

@COM_AND_GEEK



portfolio



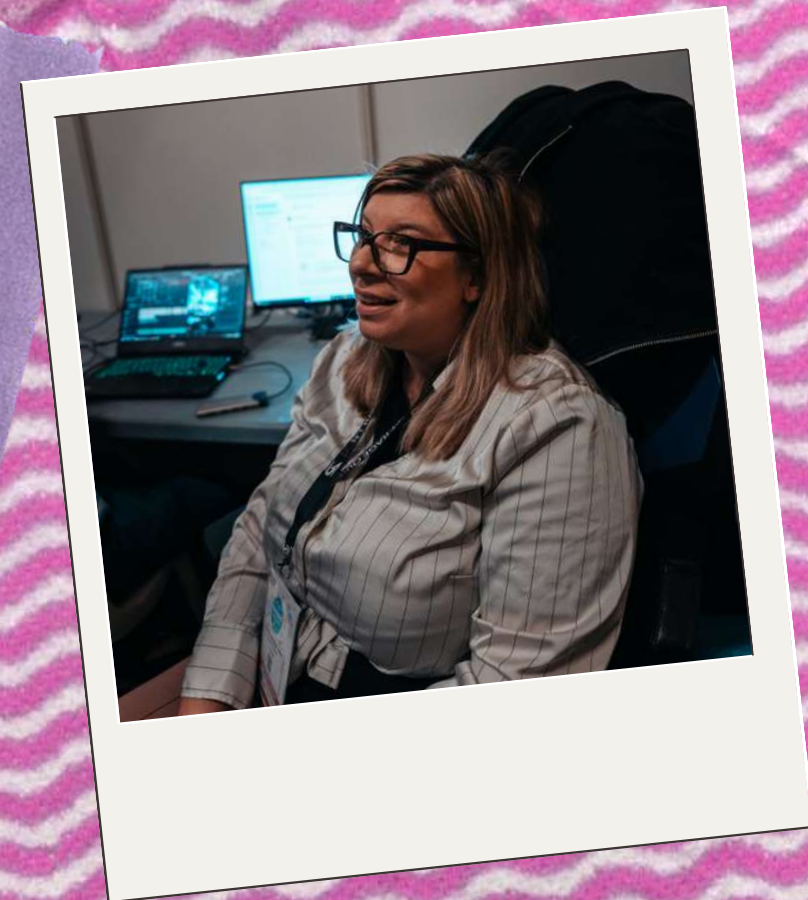
RACHELLE HAYOT



who i am



ANCIENNE PROFESSEUR DES ÉCOLES (8 ANS), JE SUIS AUJOURD'HUI COMMUNITY MANAGER, SOCIAL MEDIA MANAGER, FORMATRICE ET AUTRICE. TITULAIRE D'UN BACHELOR EN COMMUNICATION, JE SUIS SPÉCIALISÉE DANS LA COMMUNICATION ET LE MARKETING GAMING ET POP CULTURE.

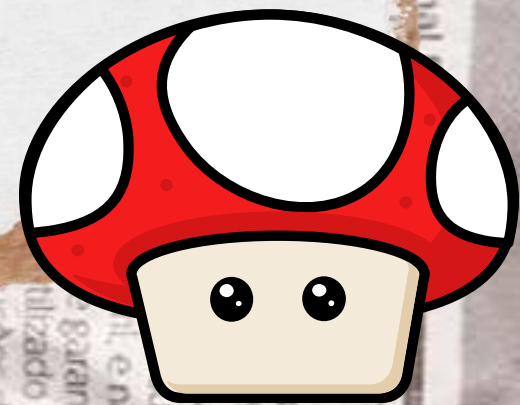


personal skills



CE QUE J'APPORTE

- MES COMPÉTENCES PÉDAGOGIQUES
- MA RÉACTIVITÉ
- MON EXPERTISE GAMING ET POP CULTURE
- MON INVESTISSEMENT
- MON PROFESSIONNALISME
- MES COMPÉTENCES EN CRÉATION DE CONTENUS ET EN STRATÉGIE SOCIAL MEDIA
- MES COMPÉTENCES EN COACHING ET ACCOMPAGNEMENT





WORK EXPERIENCE

LES PLUS NOTABLES

GAMING CAMPUS

DEPUIS OCTOBRE 2025, JE SUIS INTERVENUE À PLUSIEURS REPRISES AU GAMING CAMPUS DE PARIS ET DE LYON POUR ACCOMPAGNER LES ÉTUDIANTS SUR PLUSIEURS PROJETS EN COMMUNICATION ET MARKETING.

GAMERS ASSEMBLY 2026

J'AI ÉTÉ RESPONSABLE DE LA COMMUNICATION DE LA GAMERS ASSEMBLY : FESTIVAL EDITION 2026, ÉVÉNEMENT CLÉ DE L'UNIVERS GAMING ET ESPORT, DE JANVIER À MAI 2026.



GAMING CAMPUS

SUR L'ANNÉE 2025-2026, J'AI ACCOMPAGNÉ DES ÉTUDIANTS SUR LES PROJETS SUIVANTS :

- MARKETING D'INFLUENCE (PARIS)
- COACHING COMPÉTITION D'AGENCE (PARIS)
- CHALLENGE SOCIAL MEDIA VIDÉO TIKTOK (PARIS)
- E-RÉPUTATION ET MARKETING D'ENGAGEMENT (LYON)

LES ÉTUDIANTS APPRÉCIENT MES COMPÉTENCES PÉDAGOGIQUES, MA DISPONIBILITÉ ET LES PROJETS PROPOSÉS PROCHES DU TERRAIN.



Gamers Assembly 2026

DE JANVIER À MAI, J'AI COLLABORÉ AVEC L'ASSOCIATION FUTUROLAN EN TANT QUE RESPONSABLE DE LA COMMUNICATION POUR LA GAMERS ASSEMBLY 2026 DONT LE POINT D'ORGUE ÉTAIT EN AVRIL.

J'ÉTAIS EN CHARGE DE LA PLANNIFICATION ET LA CRÉATION DE CONTENUS POUR LES RÉSEAUX SOCIAUX, LA REDACTION D'ACTUALITÉS POUR LE SITE WEB, LA COORDINATION GLOBALE DU PÔLE COMMUNICATION AINSI QUE LE RECRUTEMENT ET LA GESTION SUR PLACE DE BÉNÉVOLES.

QUELQUES CHIFFRES (EN 3 MOIS) :

- + 1500 PUBLICATIONS SUR 3 RÉSEAUX (FACEBOOK, INSTAGRAM ET X)
- + 4M D'IMPRESSIONS
- + 2 500 NOUVEAUX ABONNÉS
- DES VIDÉOS ENTRE 2K ET 10K VUES EN MOYENNE





AUTRES EXPÉRIENCES



WOMEN IN GAMES FRANCE

- PARTICIPATION À UNE TABLE RONDE À LA PGW 2026 EN TANT QU'INVITÉE
- PARTICIPATION À LA CONCEPTION, À L'ANIMATION ET À LA MODÉRATION DE L'ÉMISSION TWITCH "DEV & PLAY" SUR LES JEUX INDÉPENDANTS
- SOUTIEN À LA COMMUNICATION DE WIG FR
- ADHÉRENTE BÉNÉVOLE DEPUIS 2025

COACHING INDIV. & GROUPE

- ACCOMPAGNEMENTS CRÉATEURS DE CONTENUS GAMING ET ARTISTES POP CULTURE
- AUDITS ET AXES D'AMÉLIORATIONS INDIVIDUELS
- CRÉATION ET OPTIMISATION STRATÉGIES SOCIAL MEDIA (INDIVIDUELS)
- 4 ATELIERS "STRATLAB" SUR 4 THÉMATIQUES DIFFÉRENTES, ADAPTÉS AUX CRÉATEURICES DE SEPTEMBRE À DÉCEMBRE 2025 (GROUPE)

EMISSION TWITCH

- CONCEPTION ET ANIMATION D'UNE ÉMISSION SPÉCIALE
- VULGARISATION DES CONCEPTS EN COMMUNICATION ET EN MARKETING
- ACTUALITÉS ET TENDANCES DANS LE MILIEU
- ANALYSES DE CAMPAGNES COM' ET MARKETING DANS LE GAMING ET LA POP CULTURE
- CONSEILS POUR CRÉATEURS DE CONTENUS ET STUDIOS DE JEUX VIDÉOS
- DISPONIBLE EN REPLAY SUR YOUTUBE : COM AND GEEK

WHAT'S NEXT?

PROCHAINS PROJETS

JE CHERCHE AUJOURD'HUI DE NOUVEAUX CLIENTS EN COMMUNITY MANAGEMENT (RÉSEAUX SOCIAUX), SOCIAL MEDIA MANAGEMENT (STRATÉGIE DE COMMUNICATION) OU FORMATION (PROJETS ÉTUDIANTS, COACHING).

BOUTIQUES OU ÉTABLISSEMENTS GAMING/ MANGA/ POP CULTURE, CRÉATEURS DE CONTENU GAMING, COSPLAYERS, ÉVÉNEMENTS, STUDIOS DE JEUX VIDÉOS, ETC, JE SUIS LÀ POUR VOUS !





RACHELLE HAYOT

THANK YOU

VOUS SOUHAITEZ QU'ON DISCUTE DE VOS BESOINS ?

CONTACTEZ-MOI AVEC LES COORDONNÉES DE LA PAGE
SUIVANTE OU RÉSERVEZ [VOTRE APPEL GRATUIT ICI](#) ! A
BIENTÔT !



LET'S CONNECT



06 78 75 09 60



Rachelle Hayot



rachellehayotcm@gmail.com



Nouvelle Aquitaine - Paris - A distance