CHARTE DES 1ERS TESTEURS DU JEU ARBO

septembre 2026

Eric SIMON

Bienvenue dans l'aventure !

Vous faites désormais partie d'un petit groupe qui va contribuer à faire évoluer ce projet de jeu avant sa publication.

Votre rôle est précieux : chaque remarque, chaque partie jouée et chaque idée permettront d'améliorer le jeu.

Voici quelques éléments précisant nos engagements respectifs.

Ce que j'attends de vous

En participant aux tests, vous vous engagez à :

- jouer au jeu dans un esprit bienveillant ;
- expérimenter les règles, même lorsqu'elles sont encore imparfaites ;
- partager vos remarques, idées et critiques de manière constructive ;
- signaler les difficultés rencontrées ;
- proposer éventuellement des pistes d'amélioration
- conserver le jeu au maximum 3 semaines.

Ce que je m'engage à faire

En retour, je m'engage à :

- prendre en compte vos retours avec attention ;
- vous tenir informé des évolutions du projet ;
- partager régulièrement les nouvelles versions du prototype ;
- vous associer, lorsque cela est possible, aux différentes étapes de développement.
- vous proposer une offre très avantageuse lors de la vente du jeu
- prendre en charge les frais postaux d'envoi du jeu (aller et retour)

Le jeu Arbo est actuellement dans sa version 2 en mode prototype en noir&blanc à ce stade.

Les documents, règles, cartes, illustrations et mécanismes qui vous seront transmis constituent des éléments de travail encore confidentiels.

En participant aux test, vous vous engagez à :

- ne pas diffuser les règles du jeu sans autorisation ;
- ne pas partager les fichiers numériques ;
- ne pas publier de photographies du prototype sur les réseaux sociaux sans accord préalable ;
- ne pas commercialiser, reproduire ou utiliser tout ou partie du concept sans autorisation.

En revanche, vous êtes naturellement libre de jouer au jeu avec votre famille, vos amis ou vos collègues dans le cadre des tests.

Vos idées :

Pendant les tests, vous pourrez proposer :

- de nouvelles cartes ;
- de nouveaux défis ;
- des variantes de règles ;
- des améliorations.

Toutes ces propositions resteront associées au projet Arbo.
L'objectif est de construire ensemble un jeu toujours meilleur.

Durée de l'engagement :

Vous pouvez quitter le groupe des testeurs à tout moment.
De mon côté, je pourrai mettre fin à cette phase de test lorsque le jeu sera suffisamment abouti.
Mais je continuerai à animer le groupe des testeurs afin d'élargir la communauté autour de ce jeu.

A compléter et à me transmettre par courriel :

☐ Je reconnais avoir pris connaissance de cette charte et de cet engagement de confidentialité.

☐ J'accepte de participer aux tests d'Arbo dans le respect de cette charte.

Nom :

Prénom :

Date :

Signature :

