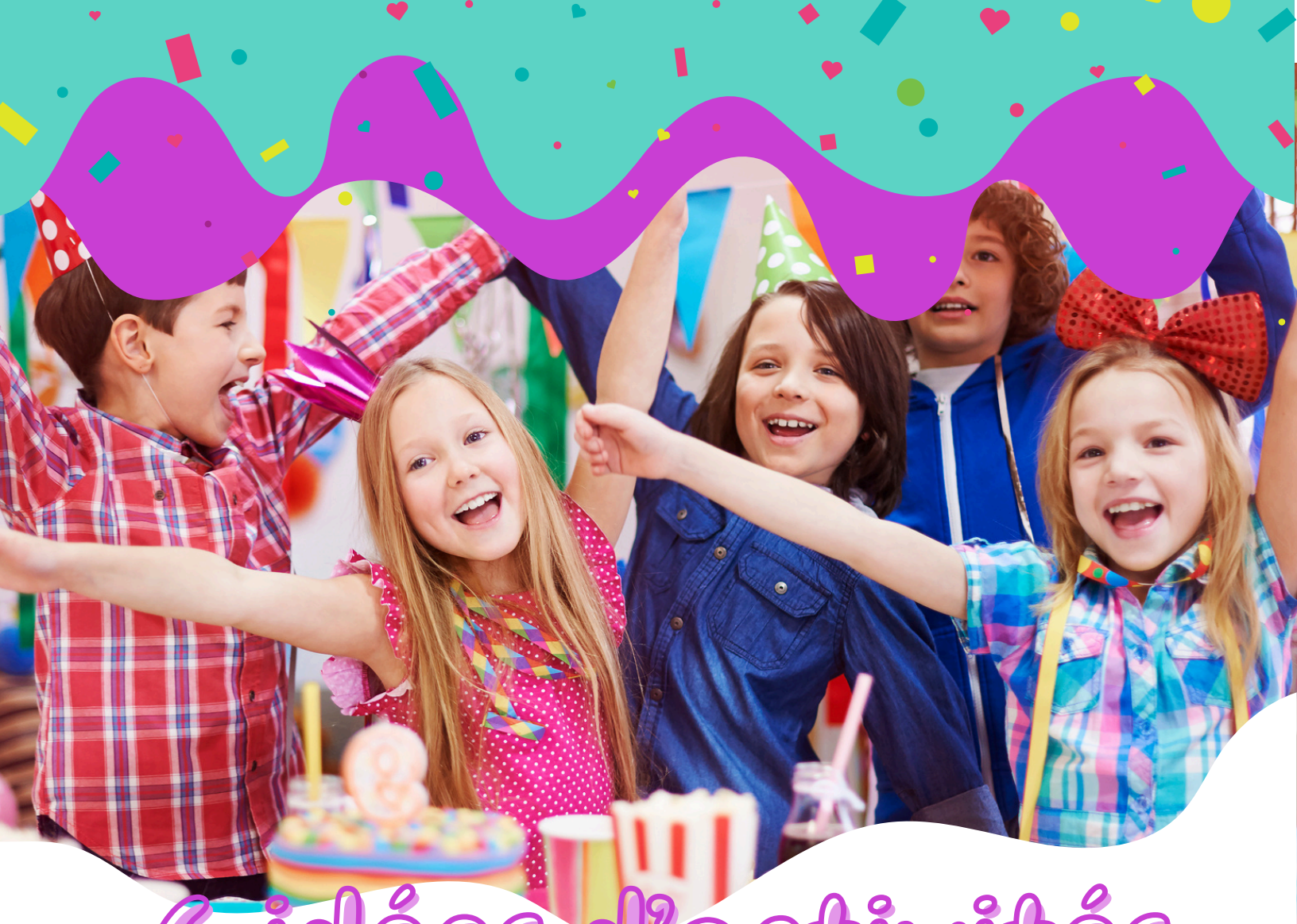




6 idées d'activités

POUR ANIMER UNE FÊTE D'ENFANTS

à petit budget !

Découvre des activités à petits budgets pour que les invités de la fête passent une journée inoubliable !

LA SOCIÉTÉ
» Jeux d'évasion



Bienvenue !

**Vous tenez entre vos mains un outil gratuit signé
La Société – Jeux d'évasion, conçu pour faire
briller les fêtes d'enfants à petit budget ✨**

Vous y trouverez 6 activités ludiques, testées et adorées par des centaines de familles — à réaliser avec presque rien, mais avec beaucoup de rires !

Et ce n'est qu'un début... D'autres aventures vous attendent dans notre bibliothèque de jeux interactifs, à imprimer ou à jouer directement sur votre téléphone.

 Découvrez-les ici : <https://jeux.lasociete.site>





La quête du Remue-ménage



3 ans et +



À partir de 1



Variable selon le nombre de cachettes



Êtes-vous prêts pour une virée palpitante à travers la maison ?

Dans ce jeu, vos petits explorateurs devront trouver tous les objets qui ont décidé de jouer à la cachette.

MATÉRIEL NÉCESSAIRE



Différents objets, qui ont une place bien spécifique dans la maison.



Cartons du jeu.
Disponibles en annexe



Introduction

Cette nuit, une bourrasque a surpris la fée des dents en pleine tournée. En tombant, un peu de poussière magique s'est échappée... et a atterri chez vous ! Résultat ? Des objets se sont animés et ont filé se cacher un peu partout dans la maison. À vous de les retrouver !

INSTRUCTIONS

Commencez par définir quel sera la récompense du jeu.

Mettez cette récompense dans un endroit comportant des objets très spécifiques à cet endroit.

Exemple : Le garde-robe d'entrée.

Ensuite, vous prenez un objet de cet endroit et vous le cachez à un autre endroit avec des objets caractéristiques. Laissez un carton d'identification du jeu.

Exemple : Vous prenez un manteau du garde-robe d'entrée, Vous le cachez dans l'armoire à serviette de la salle de bain. Vous y laissez également un carton d'identification du jeu.

Répétez les actions autant de fois que vous le désirez.

COMMENCER LE JEU

Lisez l'introduction aux enfants.

Donnez le dernier objet que vous avez pris dans la dernière cachette.

Demandez aux explorateurs où il va. S'ils trouvent un objet identifié d'un petit carton du jeu, ils doivent retrouver l'endroit où il va.

Alors, prêts à transformer votre maison en terrain de jeu?

Idées de récompenses

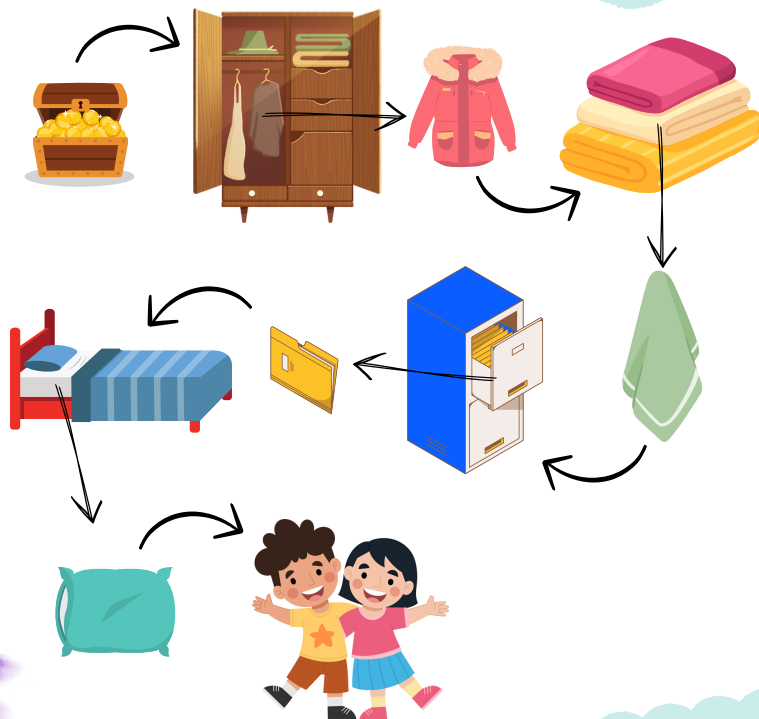


C'est l'heure du gâteau !



Matériel pour le prochain jeu.

Un petit coffre rempli de pièces en chocolat.



Ils feront du ménage sans même s'en rendre compte !

2

Le Bingo Créatif



5 ans et +



À partir de 1



1h

Préparez-vous pour une aventure créative et colorée, où les enfants confectionnent leurs propres cartes avant de participer à une excitante partie de Bingo!

Sortez votre créativité et vos autocollants, L'amusement est sur le point de commencer!



MATÉRIEL NÉCESSAIRE



Des feuilles d'autocollants

Autant qu'il y a de participants et une supplémentaire. Les feuilles doivent être identiques et posséder plus de 25 autocollants différents



Les cartes de Bingo

Disponible en annexe



Des petits objets pour faire office de marqueurs

Des bonbons, des blocs LEGO, des pions, Utilisez ce que vous avez de disponible à la maison.

Solution sans autocollant

Si vous ne trouvez pas de feuille d'autocollants qui conviennent. Vous pouvez revenir à la version classique et faire écrire des chiffres aux enfants, Ils auront quand même le plaisir de créer leur propre carte.

INSTRUCTIONS

Imprimez les cartes de Bingo qui sont en annexe.

Chaque enfant remplit les 24 cases de sa carte de Bingo avec les autocollants de son choix dans l'ordre de son choix, en veillant à ne jamais mettre 2 fois le même autocollant.

Prenez la feuille d'autocollants supplémentaire. Découpez des papiers de tailles égales. Collez un autocollant par papier. Mettez dans un bol pour la pige.

COMMENCER LE JEU

Vous pouvez animer le jeu ou laisser les enfants piger un autocollant à tour de rôle.

À chaque pige, les enfants regardent sur leur carte s'ils n'ont pas mis l'autocollant, si oui, ils mettent un marqueur dessus.

Lorsqu'un enfant réussit à compléter une ligne verticale, horizontale ou en diagonale, il crie BINGO!

Valider qu'il n'a pas d'erreur, si tout est bon. Il est le vainqueur. Vous pouvez continuer ou vous êtes rendu avec les autres amis. Vous pouvez recommencer la pige du début, ou tentez la carte pleine.

Note : Si vous jouez la carte pleine assurez-vous qu'il y a plus de 24 autocollants différents de disponible. Sinon, ils risquent de crier BINGO d'une seule voix.

Idées de prix pour le ou les vainqueurs

L'ordre des vainqueurs peut déterminer dans quel ordre sera donné les parts de gâteaux.

Il peut aussi servir à donner les sacs surprises aux invités.

Chaque choix qu'un ami à un BINGO, il peut remettre son cadeau au fêter.

3

La course farfelue



5 ans et +



À partir de 2



Variable

Préparez-vous pour une course à relais hilarante avec des obstacles et des balles dans des cuillères qui mettront à l'épreuve votre équilibre et votre agilité!

Prêts à relever le défi?

MATÉRIEL NÉCESSAIRE



Des cuillères



Des obstacles

Soyez créatif, si vous êtes dans la maison prenez des coussins. Faites des lignes au ruban adhésif pour la peinture.



Des balles ou pour les plus téméraires, des oeufs.

Pour l'utilisation des oeufs, privilégiez l'extérieur.



Mode solo

Si vous n'avez pas la place pour faire 2 parcours identiques. Chronométrer les amis. Celui qui aura fait le meilleur temps est couronné champion.



INSTRUCTIONS

Préparer 2 cuillères et 2 balles (si vous optez pour les oeufs, prévoyez la douzaine au complet, on ne sait jamais ;)

Concevez 2 parcours à obstacles identiques.

Formez 2 équipes, cette étape peut souvent être difficile. Rien de tel qu'un tirage au sort .

COMMENCER LE JEU

Les membres de chaque équipe se placent en file derrière la ligne de départ.

Chaque participant doit faire le parcours puis revenir au point de départ pour passer la balle (ou l'œuf) au prochain membre de son équipe.

La première équipe à terminer le parcours avec tous ses joueurs gagne la partie. Si une équipe a un joueur de moins, celui-ci aura l'insigne honneur de faire un second tour. C'est le moment de briller !

Idées de prix pour les gagnants

L'équipe gagnante choisit le prochain jeu.

L'équipe gagnante à le droit de faire faire un défi amusant à l'équipe perdante.

Exemple : Ils doivent mettre leur chandail à l'envers pour le reste de la journée.



4

Le cadeau-pong



5 ans et +



À partir de 2



30 mins

Plongez dans "Le cadeau-Pong", où chaque rebond de balle de ping-pong vous rapproche d'un éclat de victoire, de rires et de suspense endiablé !

Le jeu où précision et éclats de rire s'entremêlent !

MATÉRIEL NÉCESSAIRE



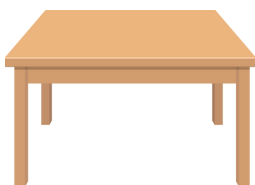
Des verres



Une balle de ping-pong



Une table



Mode cadeaux

Numéroté les verres, ainsi qu'autant de petits sacs cadeaux. Lorsqu'un participant fait atterrir sa balle dans un verre. Il gagne le sac-cadeau qui porte le même numéro.

Dans cette variante, quand un participant gagne un verre, il est préférable qu'il ne participe plus tant que tout le monde n'a pas déjà gagné au moins un prix.



INSTRUCTIONS

Disposez les verres en triangle au bout de la table, comme pour une partie de bowling miniature. Que la précision soit avec vous !

COMMENCER LE JEU

Chaque participant doit faire rebondir la balle de ping-pong UNE FOIS sur la table avant d'essayer de l'envoyer dans un verre. Imaginez que la balle est une grenouille et le verre un nénuphar.

Chaque joueur a droit à un essai par tour, ensuite, il passe la balle au suivant.

Chaque fois qu'un participant réussit à faire entrer la balle dans un verre, retirez le verre de la table comme si c'était un trophée.

Celui qui détient le plus de verre à la fin gagne la partie.

Idées de prix pour le gagnant

Attribuez un titre amusant comme "Roi/Reine du lancer" pour la journée.

L'ordre dans lequel les participants réussissent détermine l'ordre dans lequel ils reçoivent leur part de gâteau, offre leur cadeau au fêteur ou reçoivent leur cadeau d'invité.



5

La Tornade des Boules de Papier



5 ans et +



À partir de 2



30 mins

Soyez le vent le plus puissant et envoyez les navires de papier valser de l'autre côté pour triompher dans ce duel de souffles et de rires !

Que le souffle le plus puissant l'emporte !

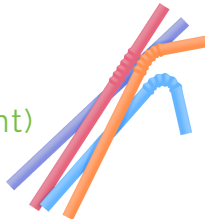
MATÉRIEL NÉCESSAIRE



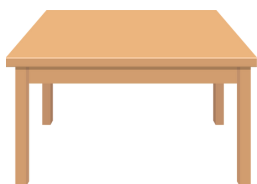
Des boules de papier (facile à faire soi-même – recyclez ces anciens devoirs !)



Des pailles (une par participant)



Une table (et de l'air dans les poumons)



Mode Soccer

Délimiter une zone de but de chaque côté de la table. Seule les boules qui tombe de la table en passant par la zone de but de l'équipe adverse sont comptées.



INSTRUCTIONS

Divisez les participants en deux équipes.

Positionnez chaque équipe de chaque côté de la table. Les joueurs sont prêts à souffler comme le Grand Méchant Loup !

COMMENCER LE JEU

À votre signal "Go!", les participants munis de pailles soufflent sur les boules de papier pour les faire tomber du côté opposé de la table.

Imaginez que les boules de papier sont de petits navires et vous êtes les vents furieux !

L'équipe qui réussit à envoyer le plus de boules de papier dans le camp adverse gagne.

Préparez-vous à des éclats de rire et à des joues bien gonflées !

VARIANTES AMUSANTES

Temps limité

Ajoutez un chronomètre pour rendre les choses encore plus palpitantes. Qui sera la tornade la plus rapide ?

Défi en relais

Chaque équipe souffle à tour de rôle. Dès qu'un joueur a soufflé, il passe le relais à son coéquipier et ainsi de suite.

Obstacle surprise

Placez des objets sur la table pour rendre le parcours des boules de papier plus difficile.

Idées de prix pour le gagnant

L'équipe gagnante choisit le prochain jeu.

L'équipe gagnante à le droit de faire faire un défi amusant à l'équipe perdante.

Exemple : Ils doivent mettre leur chandail à l'envers pour le reste de la journée.

6

Les chasses au trésor de La Société



3 ans et +



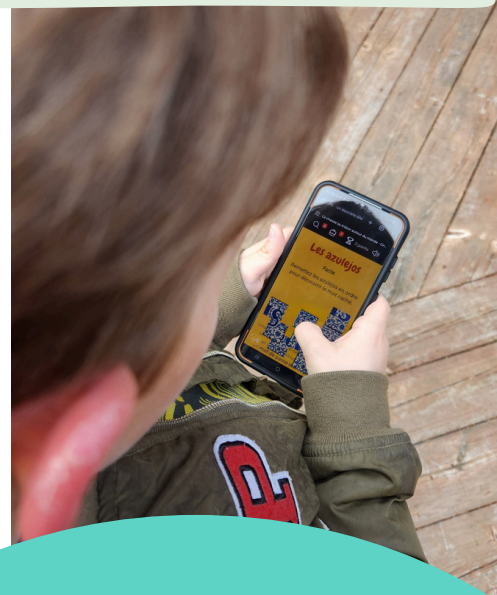
À partir de 1



30 à 60 mins

Faites vivre des aventures clés en main qui font bouger tout en travaillant le côté cognitif des enfants !

Plongez dans des univers étonnants — de la jungle au pôle Nord — où énigmes, observation, logique et coopération sont au cœur de chaque défi.



MATÉRIEL NÉCESSAIRE



Peut varier selon le choix du jeu



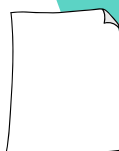
Un téléphone ou une tablette



Accès à l'application de jeux de La Société - Jeux d'évasion
→ jeux.lasociete.site



Une feuille de mots de passe (à imprimer ou écrire à la main)



Une chasse gratuite

Vous voulez découvrir à quoi ressemble nos chasses au trésor ? Avec le mystère du trésor oublié, vous découvrirez le fonctionnement de nos jeux tout à fait gratuitement et ce dans le plaisir.



jeux.lasociete.site/chasse-pirate

INSTRUCTIONS

Choisissez votre chasse dans la bibliothèque de jeux : thème d'anniversaire, chasse autour du monde, jeux de saison, etc.

Suivez les consignes d'installation sur l'application. Variable selon le jeu choisi.

COMMENCER LE JEU

Lisez l'histoire de départ à voix haute. Puis, laissez les enfants résoudre la première énigme.

Chaque bonne réponse mène à un lieu réel, où se trouve le mot de passe pour débloquent l'énigme suivante dans l'application ou la feuille de l'énigme suivante.

L'aventure continue jusqu'à la grande découverte finale !



Idées de trésor



C'est l'heure du gâteau !



Matériel pour le prochain jeu.



Un petit coffre rempli de pièces en chocolat.



Tu veux d'autres idées gratuites comme celles-ci ?

Découvrez notre application de jeux

🎮 jeux.lasociete.site est notre plateforme de jeux en ligne conçue pour faire vivre des aventures interactives aux familles, sur téléphone, tablette ou ordinateur.

Vous y trouverez des énigmes, des chasses au trésor, des quiz... et même des jeux hybrides où le numérique rencontre le réel ! Cachettes à trouver dans la maison, objets à manipuler, indices à observer : tout est pensé pour stimuler l'imaginaire et le plaisir de jouer, ensemble.

[Découvrir l'application](#)

Rejoignez nos groupes Facebook



La Société Secrète

Dans ce groupe, vous trouverez des gens qui jouent à nos jeux sur l'application. Ils partagent leur expérience, s'entraident et se lancent même des défis entre joueurs !

[Découvrir le groupe](#)



Les vrais fans d'énigmes

Dans ce groupe, chaque jour une nouvelle énigme est disponible. Soyez le premier à répondre pour remporter la médaille d'or.

[Découvrir le groupe](#)

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

Remue
MÉNage

