



Programma del corso



By Ecross Kids

DESCRIZIONE DEL CORSO

CORSO DI SPECIALIZZAZIONE

per **bambini**
nella fascia d'età
compresa tra
3 e 5 anni

Questo corso è
ideale per chi
vuole **migliorare** le
competenze
specifiche di
questa fascia
d'età.



INTRODUZIONE

- Come funziona il corso
- Cosa imparerai
- "ECROSS SCOUT" perchè si chiama così?

MODULO 01

TEORIA DELL'ALLENAMENTO

- **INTRODUZIONE: cosa imparerai in questo modulo**
- **CHI SONO I NOSTRI GIOVANI ATLETI?**
Obbiettivi e analisi
- **Il bambino non deve giocare, deve divertirsi..PERCHE'?**
- **La creatività**
- **Fisiologia dell'allenamento giovanile**
- **L'ambiente, la sicurezza e l'attrezzatura**





- **I 4 MONDI DEL METODO ECROSS : mondo coordinativo - mondo condizionale - mondo cognitivo e creativo - mondo sportivo**
- **GLI SCHEMI MOTORI DI BASE: camminare, saltare, scivolare, arrampicarsi, lanciare, afferrare, calciare, strisciare, rotolare**
- **GIOCARE - ALLENARSI - VIVERE tutto quello che imparano lo applicheranno nella vita quotidiana**
- **Psicologia del bambino da 3 a 5 anni**
- **Attività individuali, di gruppo e collettive**
- **La postura**
- **Cosa possono e NON possono fare i bambini**

MODULO 02

DIDATTICA E PROGRESSIONI

- **INTRODUZIONE:** cosa imparerai in questo modulo
- L' apprendimento nei bambini da 3 a 5 anni
- Le 3 fasi: apprendimento, miglioramento, consolidamento
- La memoria motoria
- Il corpo nello spazio
- Gli attori in gioco
- **IMITARE O INVENTARE:** l'equilibrio fra il gioco spontaneo e l'attività strutturata





- Parlare la stessa lingua, insegnare per metafore e similitudini.
- Gli osservatori e gli esecutori
- La costruzione dell'esercizio
- La costruzione della lezione
- Programmazione e monitoraggio
- L'importanza di stabilire delle regole
- La valutazione della performance
- La tabella di valutazione
- Impara a vincere, impara a perdere

MODULO 03

ESERCIZI PRATICI E MODELLI DI LEZIONE

- **INTRODUZIONE:** cosa imparerai in questo modulo
- Come si interpretano gli esercizi e le schede
- Materiali e spazi necessari
- I modelli di lezione: la lezione genitore figlio, lo small group, l'allenamento individuale ed il corso collettivo
- Giochi coordinativi
- Giochi per la mente
- Giochi che stimolano la scoperta
- Giochi di gruppo





- Giochi per l'efficienza fisica
- Giochi per la mobilità
- Giochi sportivi
- Giochi per la postura
- Giochi creativi
- Gli esercizi clessidra
- Le transizioni
- Giochi ad alta motivazione giochi di cooperazione
- L'importanza dell'acrobatica
- Esempi di lezione

ESAME FINALE

- QUIZ 50 DOMANDE A RISPOSTA CHIUSA
- COSTRUZIONE DI UNA LEZIONE DA CARICARE IN PDF
- VIDEO DIDATTICO DI INSEGNAMENTO