

Règle du Jeu "ADN²"

Une partie se déroule en **TROIS manches.** ; de **2 à 4 joueurs.**

La première se joue en sélectionnant les séries de **COULEURS.**

La deuxième se joue en sélectionnant les séries de **FORMES.**

La troisième se joue en utilisant **à la fois** les séries de **FORMES et COULEURS !**

Composition du jeu:

Un ensemble de 16 tuiles représentant 4 séries de 4 FORMES en 4 COULEURS (ou 4 couleurs en 4 formes !) Le principe de ce jeu repose sur la **capacité des joueurs à mémoriser les tuiles** qui vont être découvertes au fur et à mesure des tours de jeu et à rester dans le jeu le plus longtemps possible...

Début de la partie :

Les joueurs disposent les 16 tuiles en un carré de 4X4, faces cachées après les avoir mélangées.

But du Jeu :

A tour de rôle, **chaque joueur découvre en les retournant 2 tuiles**, au choix, face visible, et après que tous les joueurs ont bien eu le temps de les observer, **en retourne 1 de son choix**, face cachée.

Au fur et à mesure, il y aura par conséquent de + en + de tuiles découvertes !

Dès que les 4 tuiles d'une même série sont visibles en même temps, le joueur qui a découvert la 4^{ème} tuile quitte la partie, laquelle continuera alors, en laissant visible la série de 4 qui n'est plus utilisée par personne, (à l'exception de la 3^{ème} manche) jusqu'au dernier joueur qui aura tenu le plus longtemps...

Bravo à lui !

Prenez plaisir à jouer à ces trois manches du **jeu ADN²**, votre cerveau ainsi stimulé vous en sera reconnaissant !

Bon jeu à toutes et tous ...

Jean Luc Torres

copyright 2020