

20 REELS EN 5 *Días*

EDICIÓN 2025



DÍA 2: Reels Fáciles



TECLEA LA PALABRA CLAVE
(cómo, transforma, tip)



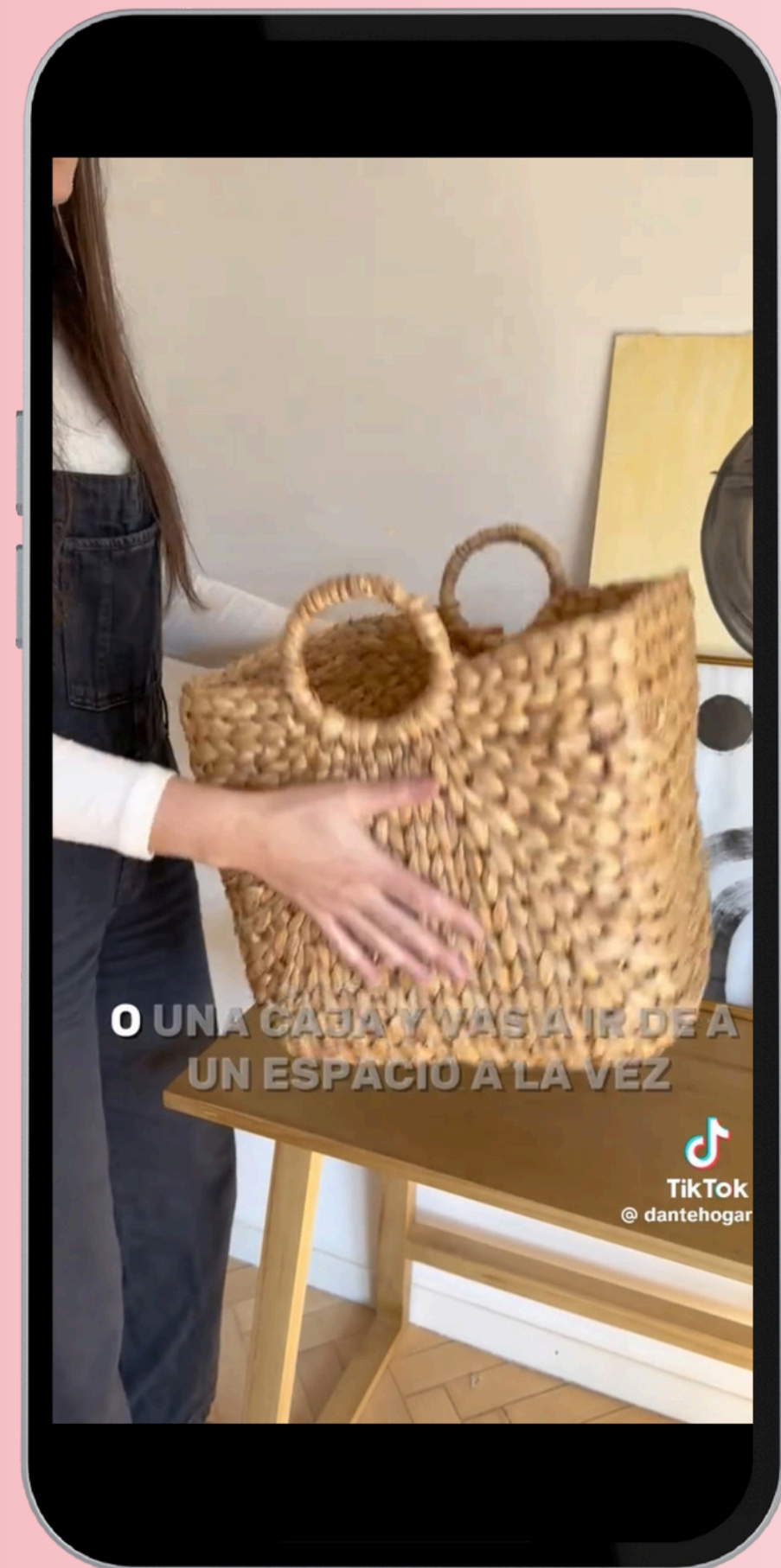
FILTRA Y REVISA POR “ME GUSTA”
(elige contenido que ya funcionó)



NO CONSUMAS TODO EL VIDEO
(si no te capturan los primeros segundos, descártalo)



TRADUCE DE INMEDIATO LA IDEA
(en lugar de hacer scroll sin parar, toma nota)



Analiza el Contenido

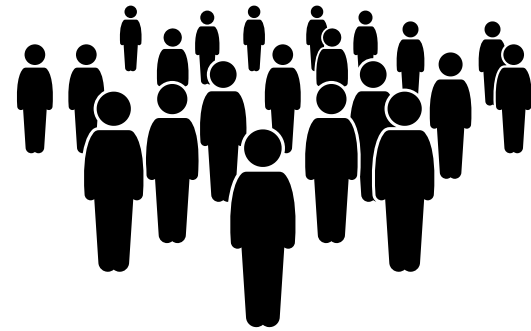
Identifica:

- ¿Qué recursos utiliza? *Cambios de escena, storytelling, voz en off.*
- ¿Cuál es la emoción o mensaje principal? *Practicidad, rapidez, satisfacción.*
- ¿Qué elementos son universales? *Antes y después, repetición, el objeto simbólico, la satisfacción final.*
- ¿Cuál es el objetivo de ese video? *Educar*

Con esa información:

- Sustituye el tema central del video por uno de tus pilares. *Emprendimiento*
- De acuerdo con el objetivo del reel original, elige un formato para desarrollar tu reel. *Tip o truco*
- Confirma que tu idea será relevante para tu audiencia (va a ayudar, entretener, informar, inspirar, educar) *Ayudará a que tengan un espacio de trabajo ordenado que ayude a la productividad*

NICHO DE MERCADO



Cliente Ideal &

- ✔ **Pilar 1**
- ✔ **Pilar 2**
- ✔ **Pilar 3**
- ✔ **Pilar 4 (opcional)**



- ✔ **EDUCAR O INFORMAR**
- ✔ **ENTRETENER**
- ✔ **INSPIRAR O MOTIVAR**

- Tips y Tutoriales
- Derrumbar Mitos
- Compartir Novedades
- Corregir Errores
- Actualizaciones
- Detrás de Escenas
- Historia de Vida y Negocio
- Desafíos Superados
- Anécdota graciosa
- Anhelos y Objetivos
- Beneficios
- Transformaciones
- Testimonios
- Campañas de Venta
- Promociones

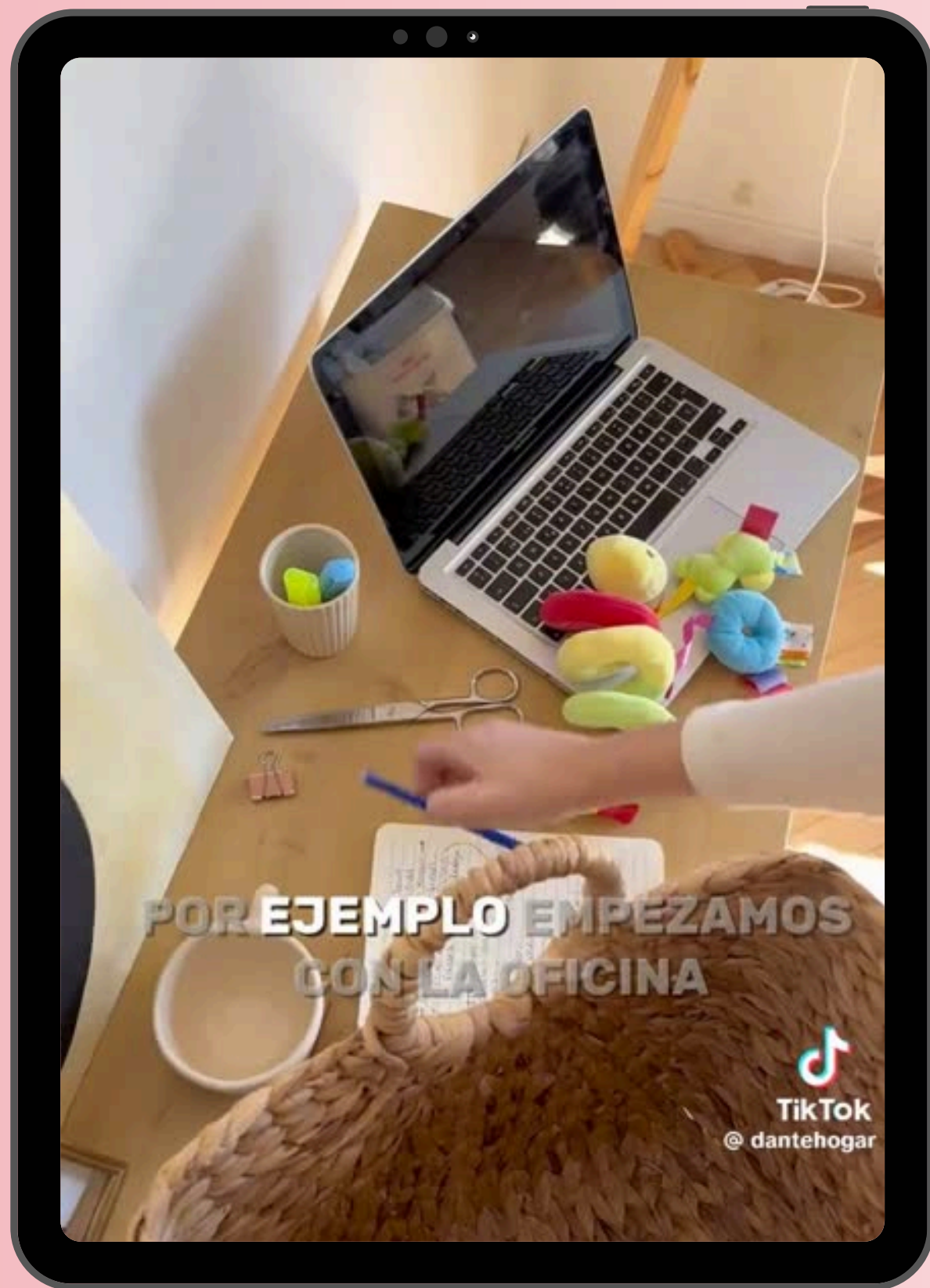
Posicionarte como Experta

Conectar y Crear Comunidad

Prueba Social y Venta

**Imagen Carrusel
Reels
Lives
Historias
Canales
Notas**





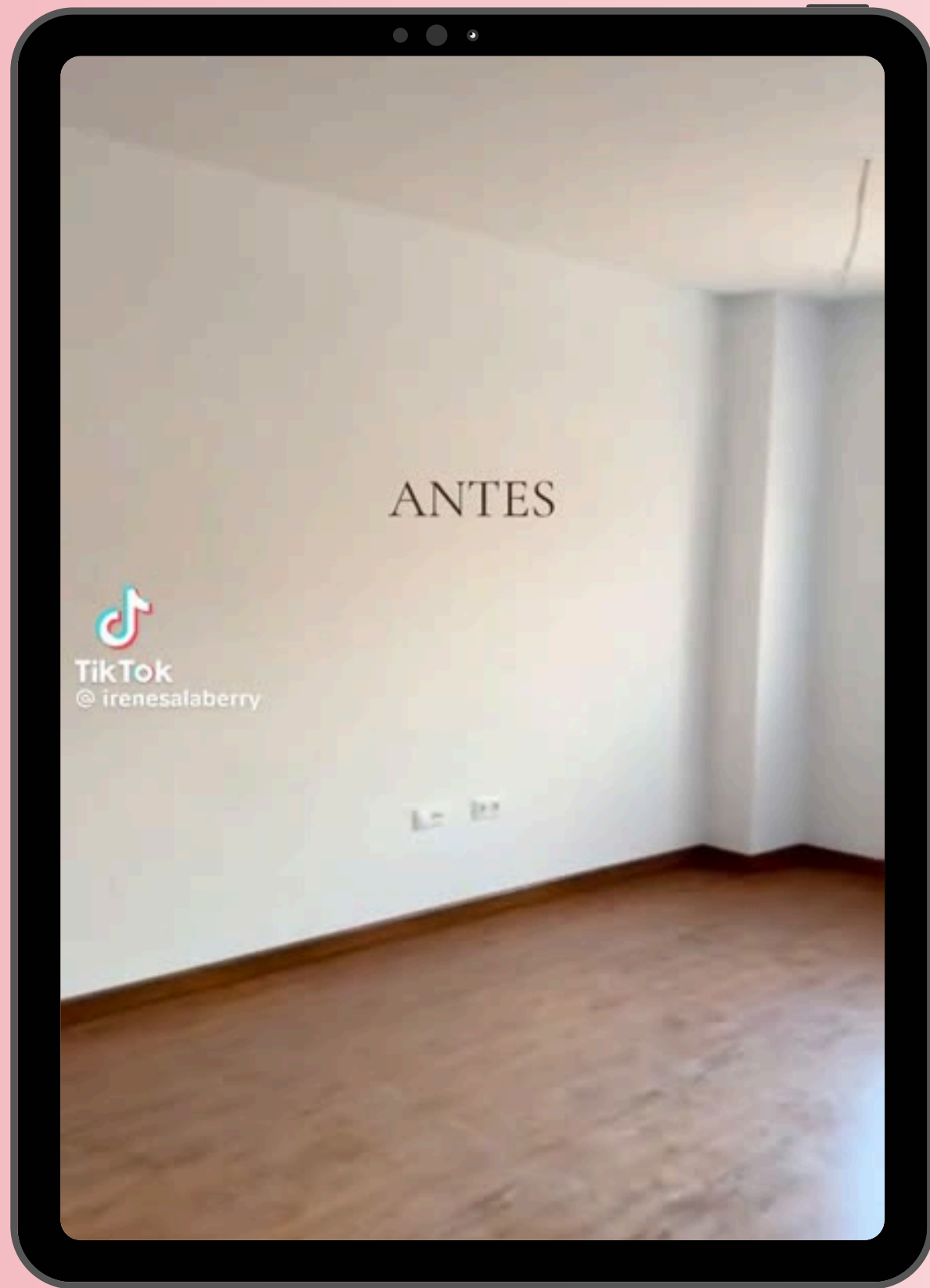
Reel # 5

Tip o Truco



Reel # 6

Tutorial



Reel # 7

Transformación



Reel # 8

*Detrás de
escenas*



Elige uno de los ejemplos que ya te compartí



Analiza el contenido y adáptalo a tu negocio



Grábalo y edítalo de preferencia con una plantilla, publícalo