

Blindstruktur-Tabelle & Cheat-Sheet fürs Poker-Homegame

Ziel: ein Turnier, das pünktlich endet und fair verteilt wird. Drucke diese Seiten aus, hänge den Blindplan sichtbar auf und hake die Punkte ab.

PHASE 1: VORBEREITUNG

Schnell-Entscheider: Turbo oder Deepstack?

Spieler	Du hast ...	Empfehlung
4-6	ca. 2-3 Stunden	Turbo (5.000 Chips, 10 Min./Level)
4-6	einen ganzen Abend (3,5+ Std.)	Deepstack (10.000 Chips, 20 Min./Level)
7-9	ca. 2,5-3,5 Stunden	Turbo
7-9	4+ Stunden und Lust auf Spielraum	Deepstack
10-12	egal	Turbo, sonst läuft das Turnier weit nach Mitternacht

Starting Stack & Chipfarben

Farbe	Wert	Turbo-Stack (Stück)	Deepstack-Stack (Stück)
Weiß	25	8 = 200	12 = 300
Rot	100	8 = 800	7 = 700
Blau	500	6 = 3.000	10 = 5.000
Grün	1.000	1 = 1.000	4 = 4.000
Summe		23 Chips = 5.000	33 Chips = 10.000

Die Farben sind Beispiele – passe sie an dein eigenes Chipset an. Die 25er-Chips werden beim Colour-up (siehe Seite 2) aus dem Spiel genommen.

Benötigte Gesamtchips je Spieleranzahl

Spieler	Turbo: Gesamtwert	Turbo: Chips (Stück)	Deepstack: Gesamtwert	Deepstack: Chips (Stück)
4	20.000	92	40.000	132
5	25.000	115	50.000	165
6	30.000	138	60.000	198
7	35.000	161	70.000	231
8	40.000	184	80.000	264
9	45.000	207	90.000	297
10	50.000	230	100.000	330
11	55.000	253	110.000	363
12	60.000	276	120.000	396

Reserve: Plane bei Rebuys ca. 20 % zusätzliche Chips ein.

Checkliste Vorbereitung

- ☐ Chipset zählen und sortieren
- ☐ Dealer-Button und Karten bereitlegen
- ☐ Buy-in und Rebuy-Regeln vorab klären
- ☐ Timer-App getestet
- ☐ Sitzplätze auslosen
- ☐ Preisgeld-Kasse vorbereiten

PHASE 2: DURCHFÜHRUNG - BLINDSTRUKTUREN

Tabelle A: Turbo (Start 5.000 Chips, 10 Minuten pro Level)

Level	Small Blind	Big Blind	Ante	Dauer	Spielzeit (kumuliert)
1	25	50	-	10 Min.	0:10 Std.
2	50	100	-	10 Min.	0:20 Std.
3	75	150	-	10 Min.	0:30 Std.
4	100	200	-	10 Min.	0:40 Std.
5	150	300	-	10 Min.	0:50 Std.
6	200	400	-	10 Min.	1:00 Std.
7	300	600	600	10 Min.	1:10 Std.
8	400	800	800	10 Min.	1:20 Std.
9	500	1.000	1.000	10 Min.	1:30 Std.
10	750	1.500	1.500	10 Min.	1:40 Std.
11	1.000	2.000	2.000	10 Min.	1:50 Std.

Ante ab Level 7 = Big Blind (nur der Big Blind zahlt für alle). Ohne feste Pause gerechnet; plane bei Bedarf nach Level 6 eine kurze Pause ein.

Tabelle B: Deepstack (Start 10.000 Chips, 20 Minuten pro Level)

Level	Small Blind	Big Blind	Ante	Dauer	Spielzeit (kumuliert)
1	50	100	-	20 Min.	0:20 Std.
2	75	150	-	20 Min.	0:40 Std.
3	100	200	-	20 Min.	1:00 Std.
4	150	300	-	20 Min.	1:20 Std.
	Pause			10 Min.	1:30 Std.
5	200	400	-	20 Min.	1:50 Std.
6	300	600	-	20 Min.	2:10 Std.
7	400	800	800	20 Min.	2:30 Std.
8	500	1.000	1.000	20 Min.	2:50 Std.
	Pause			10 Min.	3:00 Std.
9	600	1.200	1.200	20 Min.	3:20 Std.
10	800	1.600	1.600	20 Min.	3:40 Std.
11	1.000	2.000	2.000	20 Min.	4:00 Std.
12	1.500	3.000	3.000	20 Min.	4:20 Std.

Ante ab Level 7 = Big Blind. Pausen von 10 Minuten nach Level 4 und 8 sind in der Spielzeit enthalten.

Geschätzte Gesamtdauer

Spieler	Turbo	Deepstack
4-6	ca. 1,5-2 Std.	ca. 2,5-3,5 Std.
7-9	ca. 2-2,5 Std.	ca. 3,5-4,5 Std.
10-12	ca. 2,5-3 Std.	ca. 4,5-5,5 Std.

Läuft das Turnier über die letzte Stufe hinaus, verdopple die Blinds einfach weiter.

Pausen & Colour-up

- **Pausen:** 10 Minuten nach jeweils 4 Leveln (Deepstack), im Turbo optional nach Level 6.
- **Colour-up:** In der ersten Pause werden die weißen 25er-Chips gegen höhere Werte getauscht und aus dem Spiel genommen. Rest-Chips werden aufgerundet.
- **Zeitlimit:** Optional 30–45 Sekunden pro Entscheidung, damit das Tempo stimmt.

Checkliste Durchführung (Blinds)

- ☐ Level-Dauer im Timer eingestellt
- ☐ Pausenzeiten markiert
- ☐ Colour-up angekündigt
- ☐ Late-Registration-Ende festgelegt (falls gewünscht)

Profi-Tipp

Passe das Blindtempo an die Gruppe an: Sind nach Level 5 noch mehr als die Hälfte der Spieler dabei, verkürze die Level-Dauer um 2–5 Minuten.

PHASE 2: DURCHFÜHRUNG - PAYOUT-SCHLÜSSEL

Spieler	Plätze	Verteilung
4–6	2	Platz 1: 65 % Platz 2: 35 %
7–9	3	Platz 1: 50 % Platz 2: 30 % Platz 3: 20 %
10–12	4	Platz 1: 45 % Platz 2: 28 % Platz 3: 17 % Platz 4: 10 %

Rechenbeispiele

Beispiel	Preisgeld	Platz 1	Platz 2	Platz 3	Platz 4
8 Spieler × 20 € Buy-in	160 €	80 €	48 €	32 €	–
10 Spieler × 20 € Buy-in	200 €	90 €	56 €	34 €	20 €

Streit vermeiden

- Lege die Payout-Struktur **vor dem ersten Blatt** fest und zeige sie allen.
- **Rebuy-Geld** kommt komplett in den Preispool.
- **Rundungen:** auf volle Euro runden, die Differenz geht an den Sieger.
- **Deal am Final Table (ICM-Faustregel):** ICM rechnet Chips in Geldwert um – der Chipleader bekommt weniger als seinen Chipanteil, Kurzstacks mehr. Verteile zuerst die Mindest-Auszahlung des nächsten Platzes an alle und teile den Rest proportional zu den Chips. Ein Deal gilt nur bei Zustimmung aller, sonst wird ausgespielt.

Checkliste Payout

- ☐ Payout-Schlüssel allen gezeigt
- ☐ Buy-ins kassiert und gezahlt
- ☐ Auszahlung nach Turnierende dokumentiert

Profi-Tipp

Lege eine feste Zeit für das Finale fest (z. B. „Final Table spätestens um 23 Uhr“). Das verhindert, dass das Turnier ausufert.

PHASE 3: NACHBEREITUNG

- ☐ Ergebnisse notieren
- ☐ Chips zählen und einpacken
- ☐ Termin für das nächste Homegame vereinbaren
- ☐ Feedback zum Blindtempo einholen

Profi-Tipp

Ein sichtbar aufgehängter Blindplan (drucke diese Seite aus) erspart Diskussionen darüber, welches Level gerade läuft.

KOSTENLOSE BLIND-TIMER-APPS

App	Eignet sich für
Blinds Are Up!	Klassischer Turnier-Timer mit eigenen Blindstrukturen für Smartphone und Tablet.
Blind Valet	Browserbasierter Timer, den du ohne Installation auf einem Fernseher oder Laptop laufen lässt.
Home Poker Tourney	Timer plus Verwaltung von Spielern, Rebuys und Preisgeld für das Homegame.

Hinweis: Der kostenlose Funktionsumfang kann sich ändern. Prüfe vor dem Spielabend, ob deine gewünschte Funktion in der Gratis-Version enthalten ist.

Mehr Poker-Wissen und Tools: www.klick-poker.net