

Homegame Blind-Structure

Das Turnier, das exakt 2 oder 3 Stunden dauert

Checkliste und Blind-Tabellen für dein privates Online-Homegame

Startstack, Blind-Level und Levellänge müssen zusammenpassen, damit dein Online-Turnier pünktlich endet: Zu langsame Blinds machen es zäh, zu schnelle machen es zur Lotterie. Du trägst die Werte vorab in den Turnier-Einstellungen deiner Plattform ein, danach läuft alles automatisch. Dieses Sheet liefert dir die durchgerechneten Strukturen und eine Checkliste für den ganzen Ablauf.

Die Grundrechnung

Turnierdauer = Anzahl Level × Levellänge (in Minuten)

Startstack = Start-Big-Blind × gewünschte Big Blinds. Richtwert: 50–100 BB. Für Hobbyrunden empfehlen sich 75–100 BB, im Turbo reichen ca. 50 BB.

Blindwachstum pro Level: ca. 30–50 %

Ante: 10 % des Big Blinds, ab Level 6

Phase 1: Vorbereitung (online)

- ☐ Plattform wählen: Sind eigene Blind-Struktur und Levellänge einstellbar?
- ☐ Falls nicht: nächstliegende Levellänge bzw. Struktur wählen (siehe Schnellrechner)
- ☐ Alle Mitspieler haben App bzw. Account und sind im Club oder Raum angemeldet
- ☐ Spieleranzahl festlegen (Richtwert: 6–10 Spieler)
- ☐ Zielzeit wählen: 2 Stunden (Turbo) oder 3 Stunden (Standard)
- ☐ Startstack, Levellänge und Ante in den Turnier-Einstellungen eintragen
- ☐ Pausen im Turnier-Setup eintragen (z. B. 5 Min. nach Level 4 und 8)
- ☐ Entscheidungszeit pro Aktion bzw. Zeitbank festlegen
- ☐ Ende der Late Registration sowie Re-Entry/Rebuy in den Einstellungen festlegen
- ☐ Einsatz bzw. Preise vorab absprechen und die Regeln der Plattform beachten
- ☐ Einladung mit Startzeit, Zugangslink und Video-Chat-Link versenden

Phase 2: Die Blind-Tabellen

Beide Tabellen nutzen dieselbe Blind-Leiter (die Blinds wachsen abwechselnd um +50 % und +33 %). Das Tempo bestimmt allein die Levellänge. Trage die Werte im Turnier-Setup deiner Plattform ein. Alle Werte sind nachrechenbar: 12 Level × Levellänge = Blind-Zeit.

Tabelle A: 2-Stunden-Turnier (Turbo)

12 Level × 10 Min. = 120 Min. | Startstack 5.000 Chips = 50 BB | Ante ab Level 6

Level	Zeit (Min.)	Small Blind	Big Blind	Ante	BB-Wachstum	Stack in BB
1	0–10	50	100	–	–	50,0
2	10–20	75	150	–	+50 %	33,3
3	20–30	100	200	–	+33 %	25,0
4	30–40	150	300	–	+50 %	16,7
5	40–50	200	400	–	+33 %	12,5
6*	50–60	300	600	60	+50 %	8,3
7	60–70	400	800	80	+33 %	6,3
8	70–80	600	1.200	120	+50 %	4,2
9	80–90	800	1.600	160	+33 %	3,1
10	90–100	1.200	2.400	240	+50 %	2,1
11	100–110	1.600	3.200	320	+33 %	1,6
12	110–120	2.400	4.800	480	+50 %	1,0

* Pause im Turnier-Setup eintragen (hier nach Level 6). Sie verlängert den Abend zusätzlich zur Blind-Zeit.

Tabelle B: 3-Stunden-Turnier (Standard)

12 Level × 15 Min. = 180 Min. | Startstack 10.000 Chips = 100 BB | Ante ab Level 6

Level	Zeit (Min.)	Small Blind	Big Blind	Ante	BB-Wachstum	Stack in BB
1	0–15	50	100	–	–	100,0
2	15–30	75	150	–	+50 %	66,7
3	30–45	100	200	–	+33 %	50,0
4*	45–60	150	300	–	+50 %	33,3
5	60–75	200	400	–	+33 %	25,0
6	75–90	300	600	60	+50 %	16,7
7	90–105	400	800	80	+33 %	12,5
8*	105–120	600	1.200	120	+50 %	8,3
9	120–135	800	1.600	160	+33 %	6,3
10	135–150	1.200	2.400	240	+50 %	4,2
11	150–165	1.600	3.200	320	+33 %	3,1
12	165–180	2.400	4.800	480	+50 %	2,1

* Pausen im Turnier-Setup eintragen (hier nach Level 4 und 8). Sie verlängern den Abend zusätzlich zur Blind-Zeit.

Struktur anpassen

Mehr Spieler als geplant: Levellänge um 2–3 Minuten verlängern oder den Startstack erhöhen. **Weniger Spieler**: Levellänge kürzen, sonst zieht sich die Endphase.

Schnellrechner für deine Wunschkdauer

Levellänge = Wunschkdauer (Min.) : Anzahl Level

Beispiel: $150 : 12 = 12,5$, also Levels à 12 oder 13 Min.

Startstack = Start-Big-Blind $\times$ gewünschte Big Blinds

Beispiel: $100 \times 75 = 7.500$ Chips

Gesamtzeit = Blind-Zeit + Pausen

Hinweis: Erlaubt die Plattform nur feste Levellängen, wähle die nächstliegende und rechne die Dauer damit nach.

Phase 3: Durchführung (online)

- ☐ Lobby 10–15 Min. vor Start öffnen, alle Mitspieler sind eingeloggt
- ☐ Video-Chat bzw. Voice-Chat läuft, der Ton funktioniert
- ☐ Chat-Regeln ansagen (z. B. keine Kartendiskussion während der Hand)
- ☐ Disconnect-Regel ansagen (Zeitbank, Wiederverbinden, Vorgehen bei Abbruch)
- ☐ Pausenzeiten im Chat bzw. Video-Chat ankündigen
- ☐ Final-Table-Ablauf ansprechen (Tischwechsel läuft über die Plattform)
- ☐ Heads-up-Regel klären (z. B. Tempo bleibt gleich oder Entscheidungszeit sinkt)

Phase 4: Nachbereitung (online)

- ☐ Ergebnis sichern (Screenshot der Platzierungen bzw. Turnierergebnis)
- ☐ Auszahlung bzw. Abrechnung außerhalb der Plattform klären, falls vereinbart
- ☐ Kurzes Feedback einholen: Tempo zu schnell oder zu langsam?
- ☐ Einstellungen fürs nächste Mal anpassen (Levellänge, Startstack, Entscheidungszeit)
- ☐ Nächsten Termin planen und Einladung gleich verschicken

Profi-Tipps

1

PROFI-TIPP: Plane einen Puffer ein

Setze deine Zielzeit lieber etwas knapp an. Die letzten 30 Minuten mit Bubble und Heads-up ziehen sich häufig länger als gedacht. Ein kleiner Zeitpuffer rettet den Abend.

2

PROFI-TIPP: Antes ab Level 6

Mehr Chips im Pot beschleunigen das Spiel spürbar, ohne dass der Big Blind zu hektisch steigen muss.

3

PROFI-TIPP: Testlauf vorab

Prüfe 10–15 Minuten vor dem Start alle Einstellungen in der Lobby (Startstack, Levellänge, Pausen, Entscheidungszeit) und teste einmal Video-Chat und Ton.

Mehr Material für deine Pokerrunde findest du auf www.klick-poker.net.