

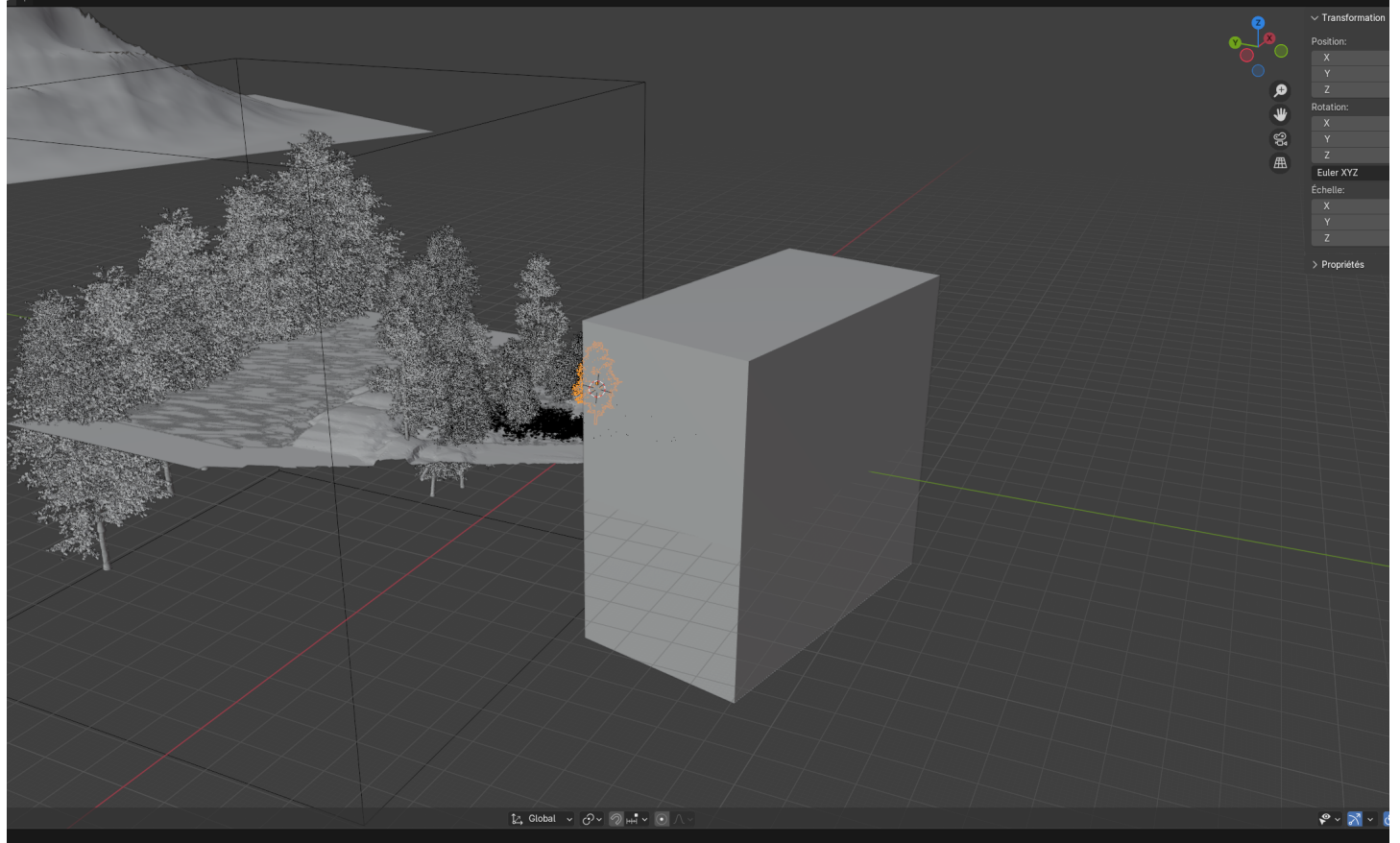


SYL3DSTUDIO

"Blender Débutant : De Zéro à Créateur 3D en 7 Jours"

Le guide pratique pour maîtriser Blender et créer tes premiers projets 3D

opcd3D\Blender files\Scenes\blenderkit_data\scenes\forest-field_e4b19039-ee6b-48a2-9630-49a815c426df\forest-field_1990cf87-918d-4438-8cc5-6f558e3ea8a5.blend] - Blender 4.4.0



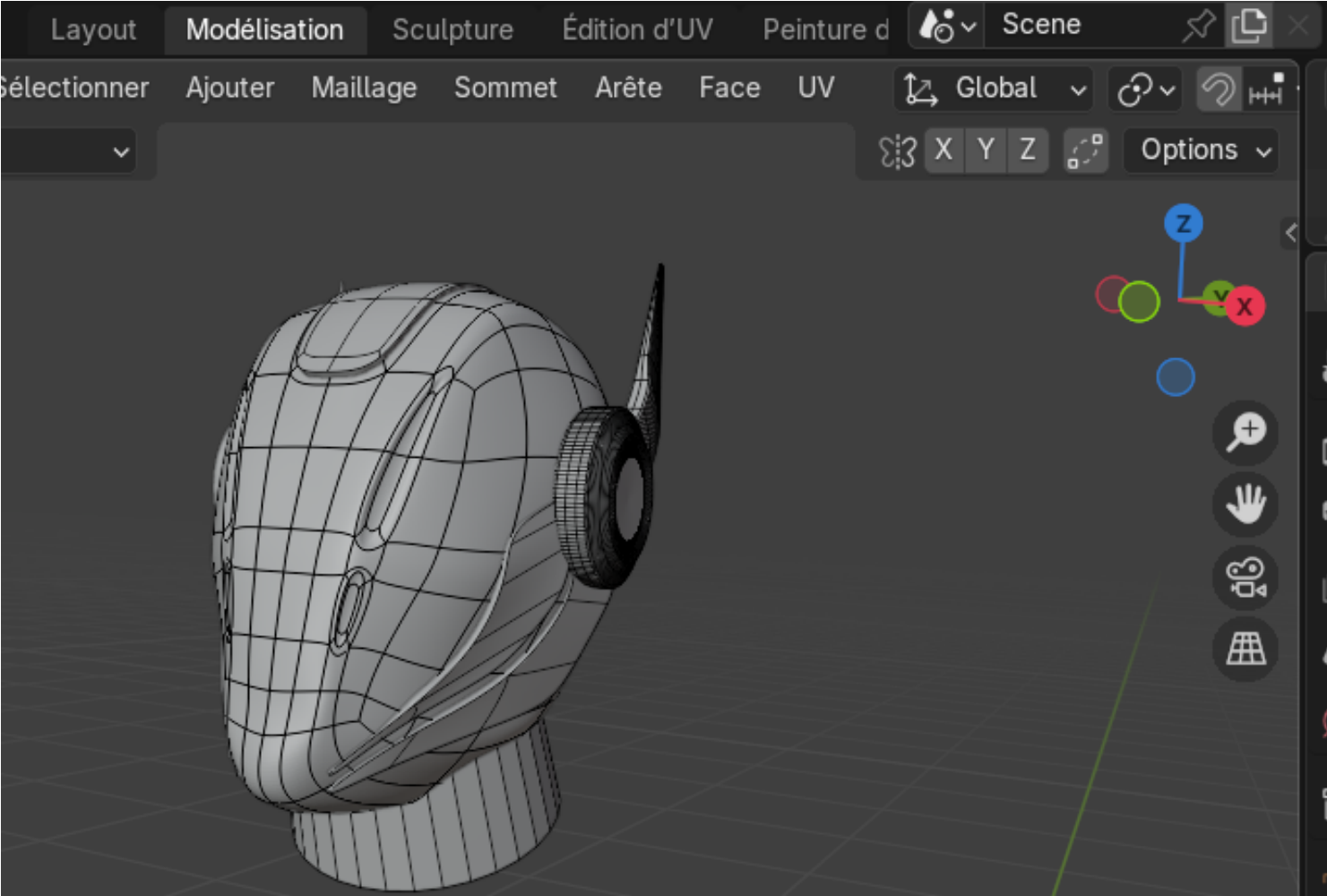


Table des matières

- 1. Introduction : Pourquoi Blender ?**
- 2. Installation et configuration**
- 3. Interface et navigation**
- 4. Modélisation de base**
- 5. Matériaux, lumières et rendu**
- 6. Animation simple**
- 7. Exportation et portfolio**
- 8. Bonus : Ressources + Tunnel de monétisation**

Chapitre 1 : Pourquoi Blender ?

Blender est un logiciel 3D gratuit, open-source et ultra-puissant, utilisé dans le cinéma, le jeu vidéo, l'architecture et le motion design. Tu peux créer :

- Des objets 3D
- Des animations
- Des effets visuels
- Des jeux ou assets interactifs

Avantages :

- Gratuit à vie
- Communauté active
- Compatible avec tous les OS
- Intégration avec Python pour automatiser

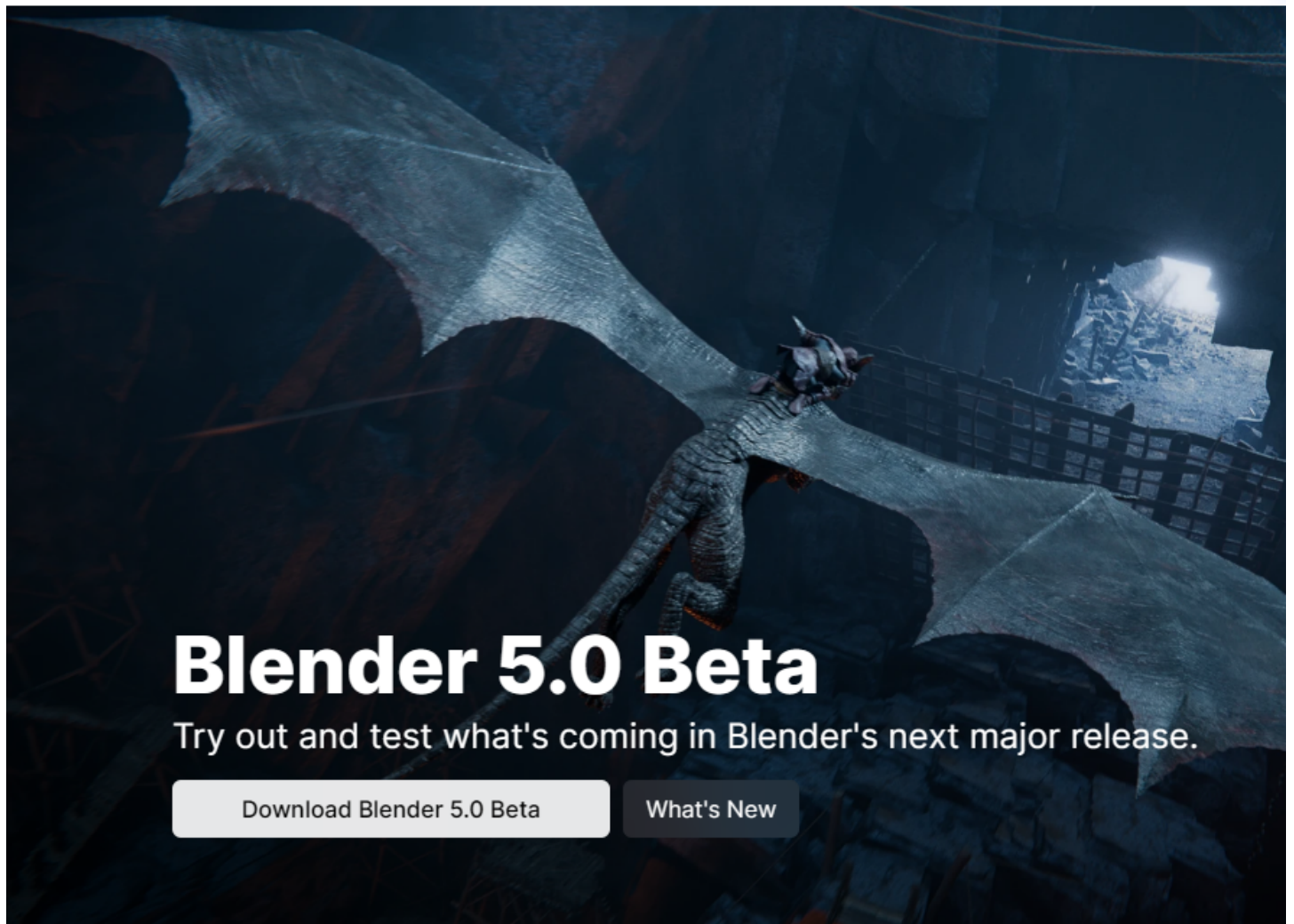
Chapitre 2 : Installation et configuration

1. Va sur blender.org
2. Télécharge la dernière version
3. Lance l'installation
4. Paramètre ton interface :
 - Langue : Français
 - Thème : Dark ou Light
 - Raccourcis : Standard ou Industry Compatible

Astuce : Active l'auto-save et configure ton dossier de projet dès le départ.



[Features](#) [Download](#) [Support](#) [Get Involved](#) [About](#) [Jobs](#) [Store](#)

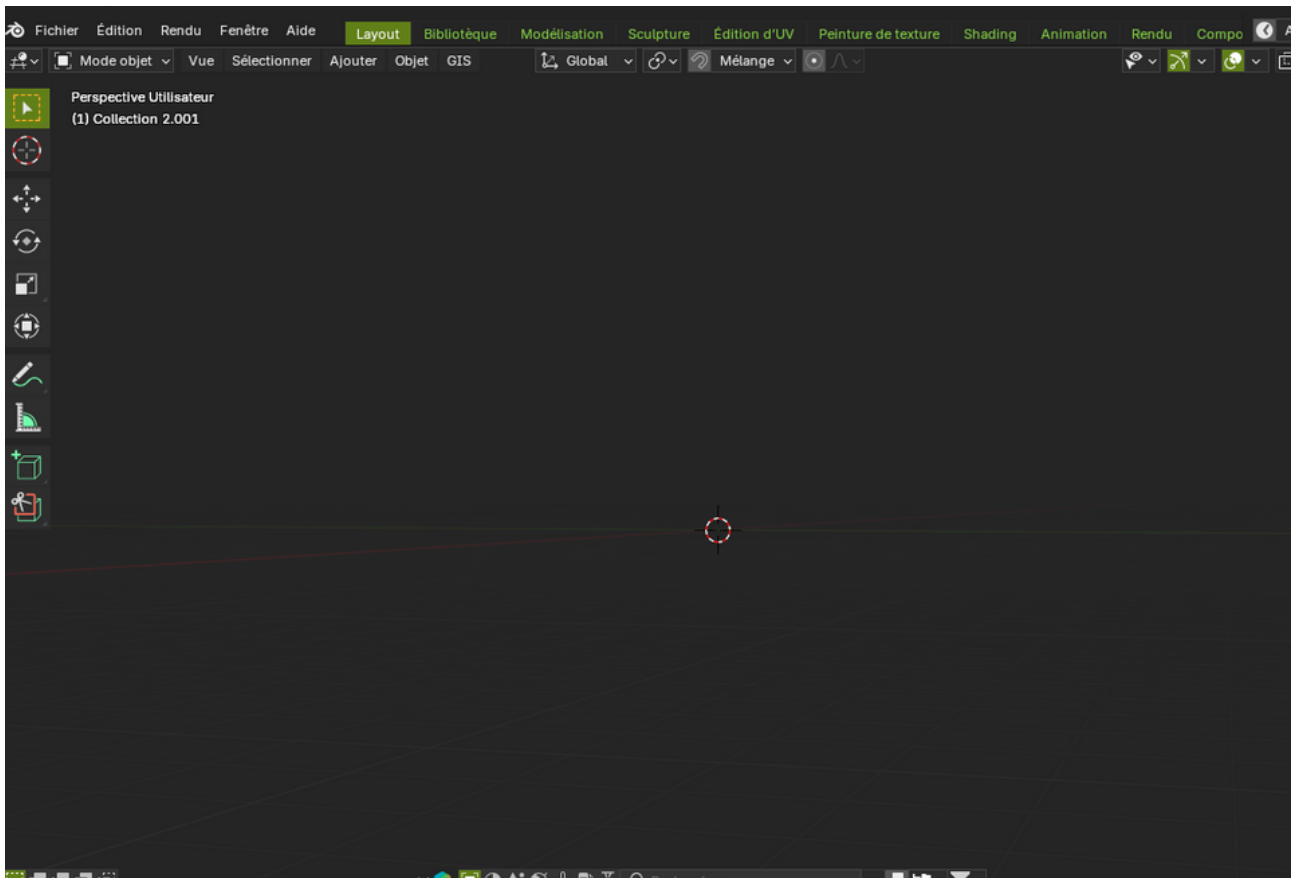


Latest News

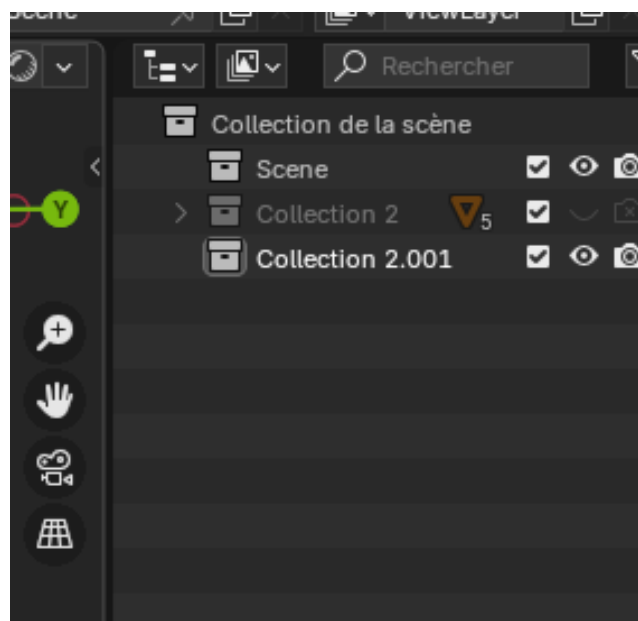
Chapitre 3 : Interface et navigation

Blender se compose de plusieurs zones :

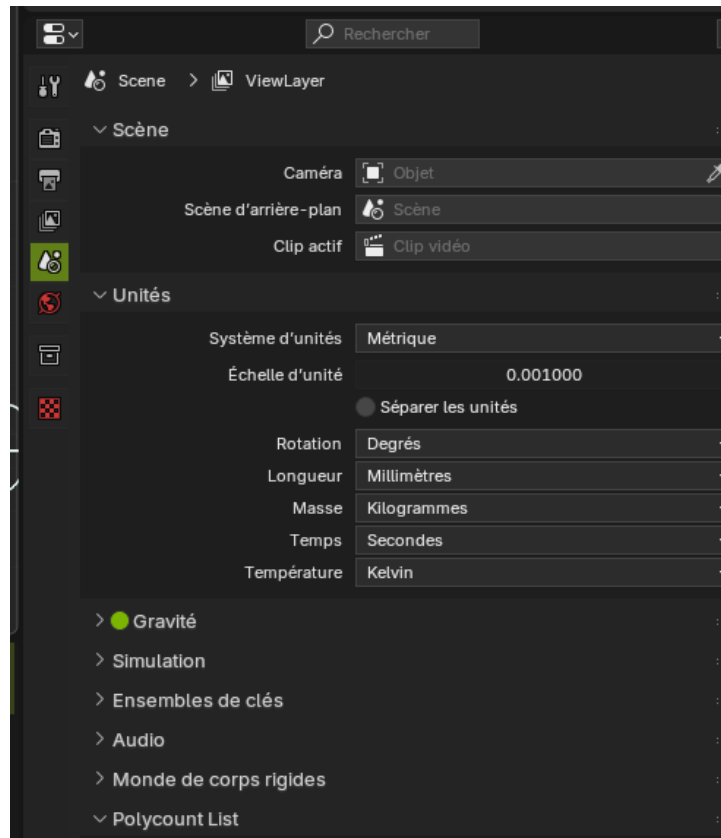
- Viewport : ton espace de création



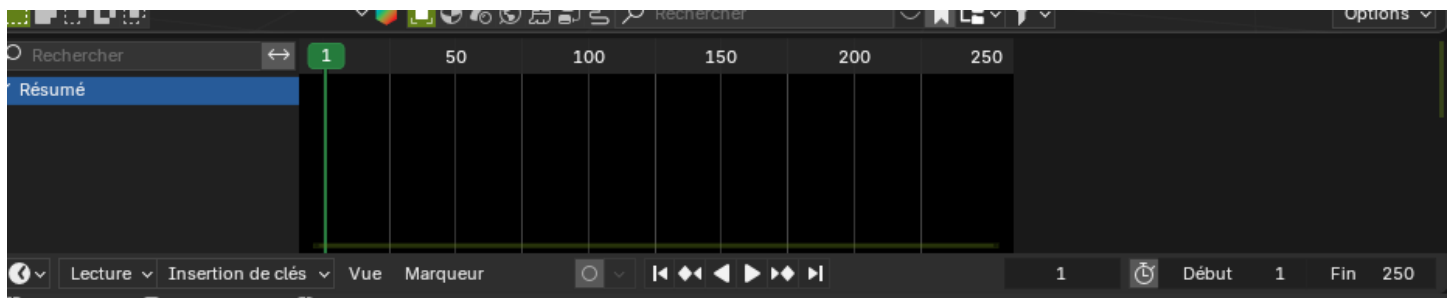
- Outliner : hiérarchie des objets



- **Propriétés : réglages détaillés**



- **Timeline : animation**



Navigation :

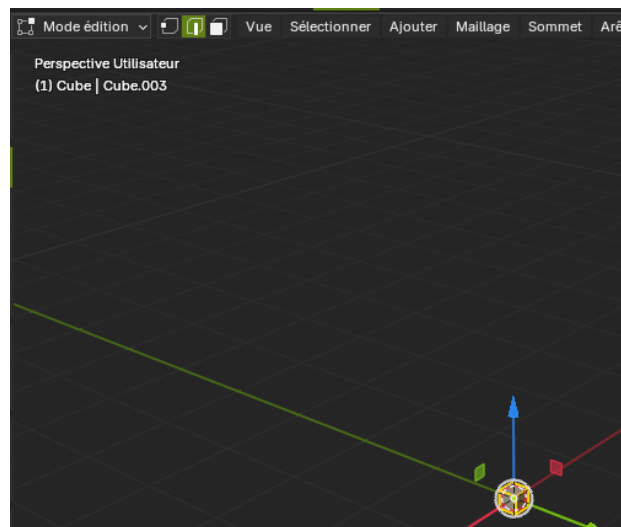
- **Molette : zoom**
- **Shift + molette : déplacement**
- **Middle click : rotation**

Mode Object vs Edit :

- **Object = manipuler l'objet**



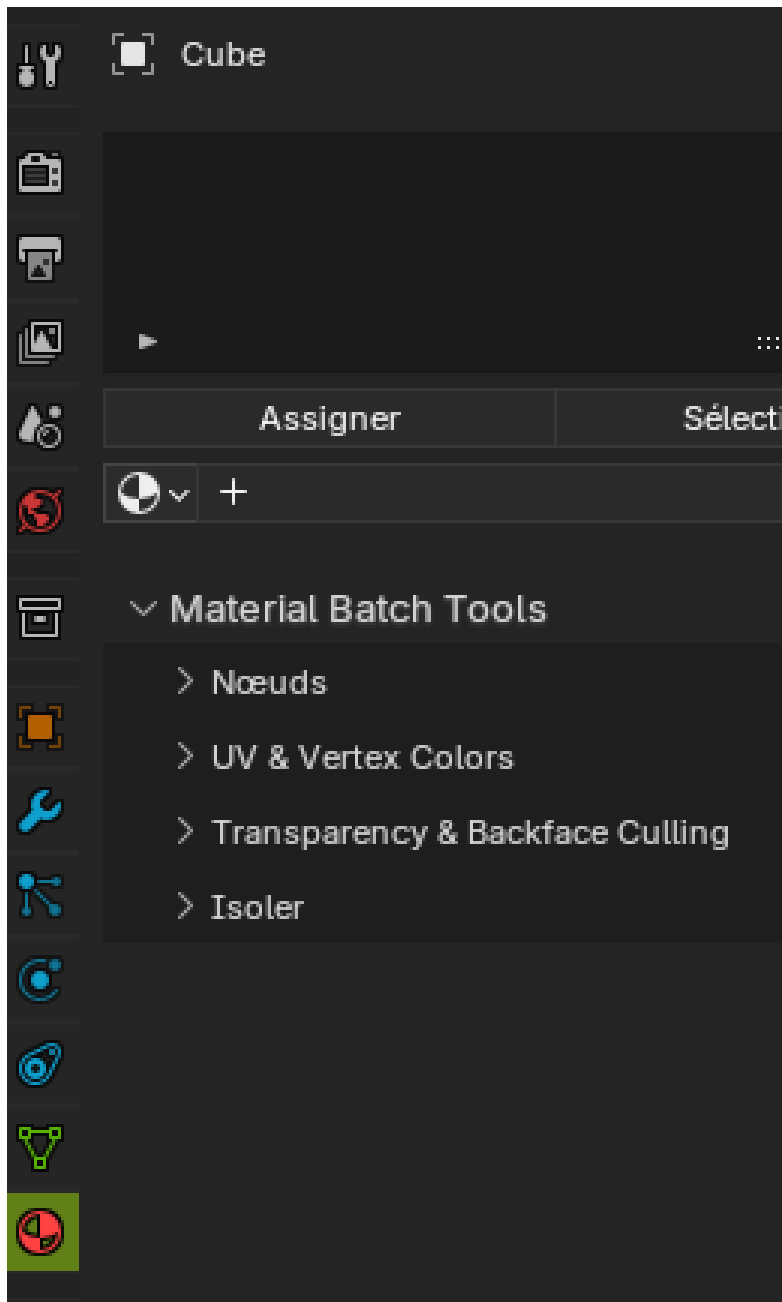
- **Edit = modifier sa géométrie**



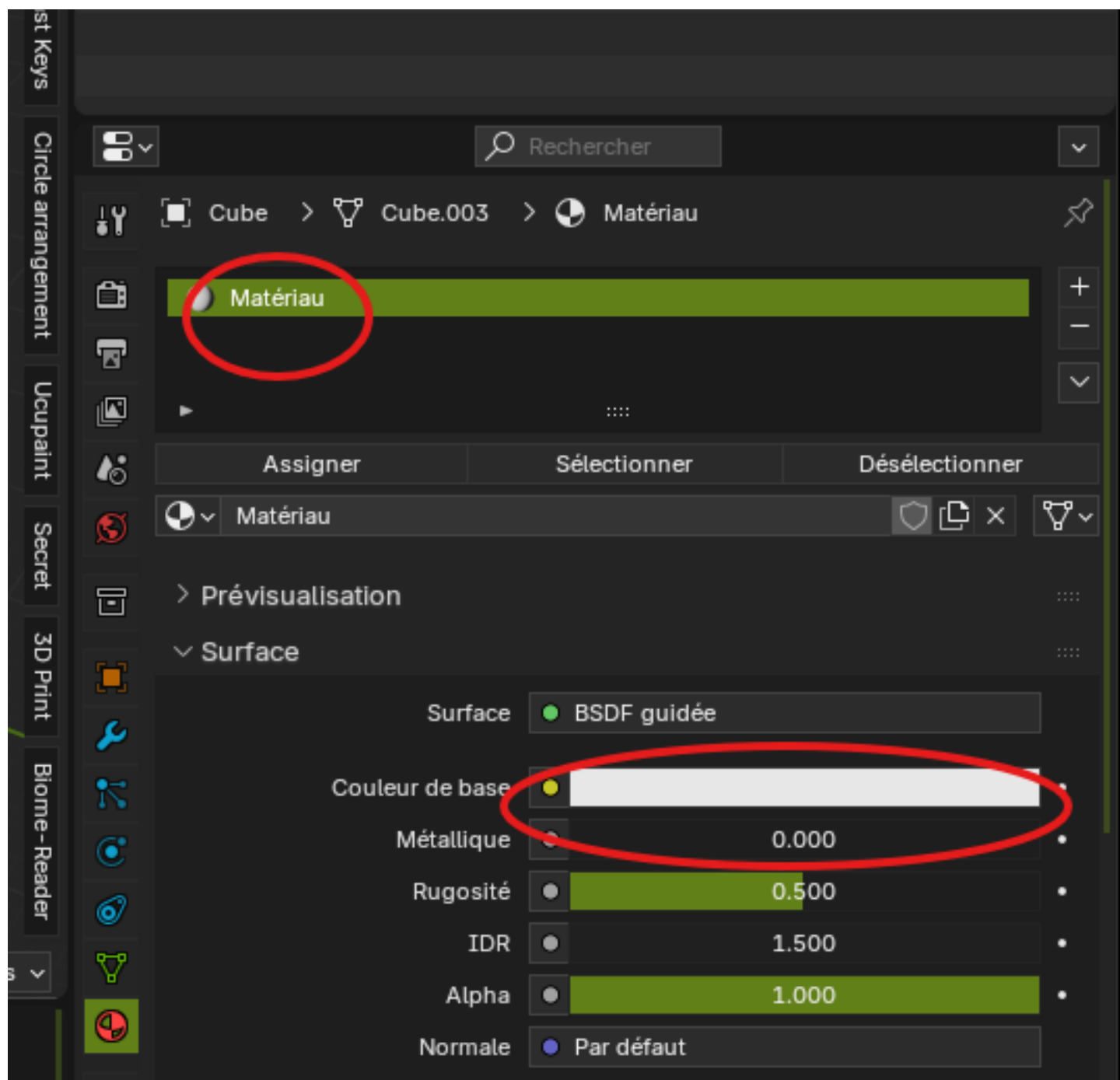
🎨 Chapitre 5 : Matériaux, lumières et rendu

Matériaux :

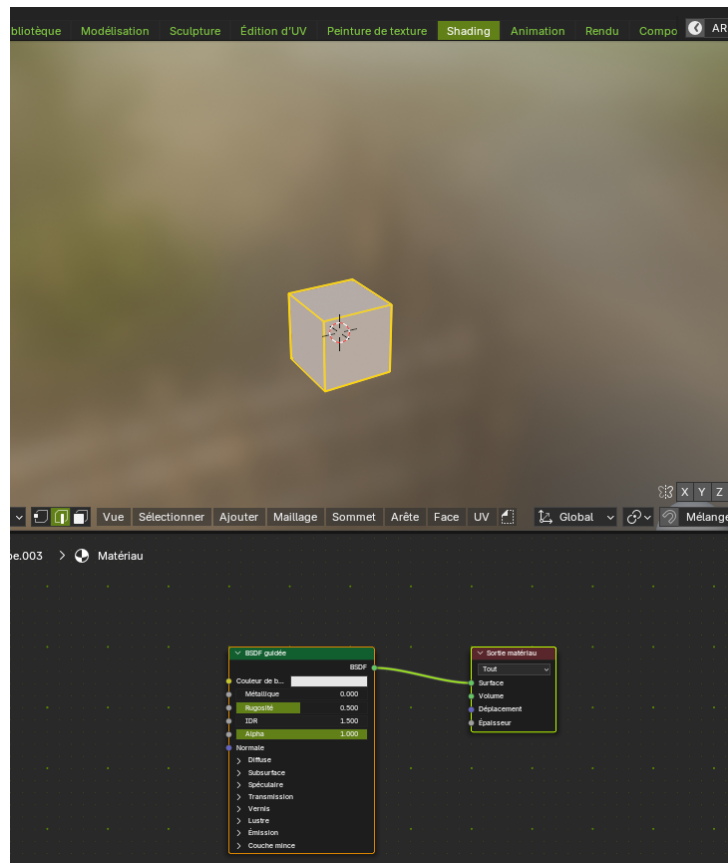
- Onglet "Material Properties"



- Ajoute une couleur, une texture

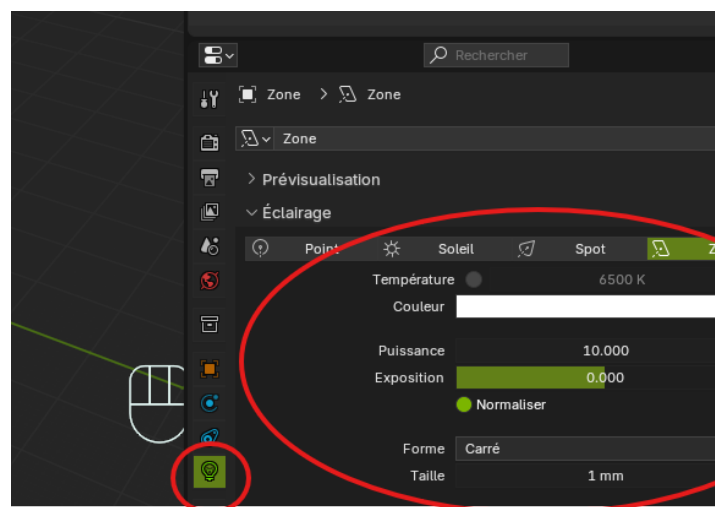
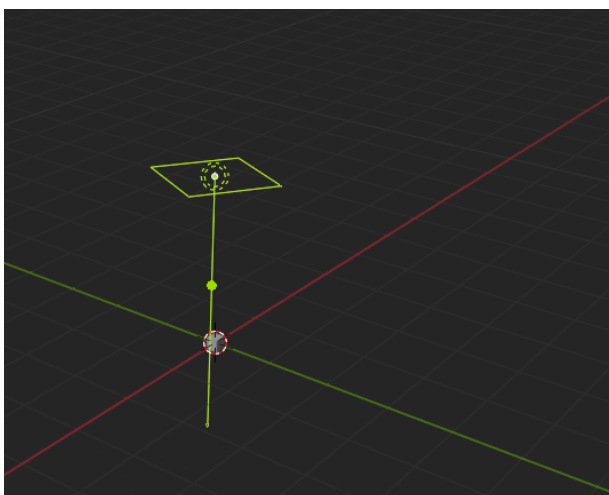


- Utilise le Shader Editor pour aller plus loin



Lumières :

- Ajoute une lumière (Shift + A > Light > Area)



- Positionne là pour créer des ombres réalistes
- Astuce : Sélectionné votre area utilisé (Maj + T) pour orienter vos lumière

Rendu :

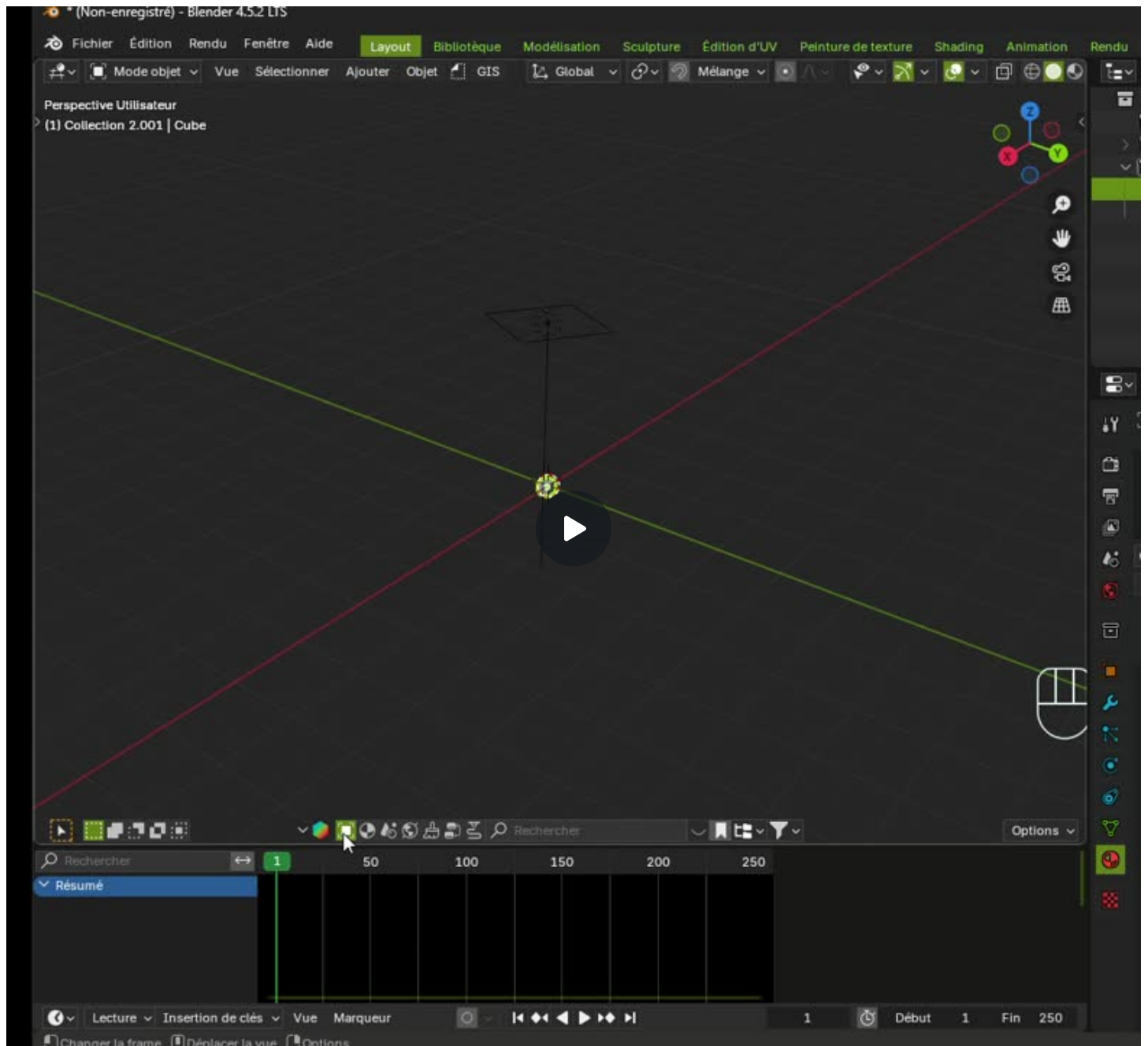
- **Choisis Eevee (rapide) ou Cycles (réaliste)**
- **Si vous avez pas de caméra ajouté en une : menu ajouter-->caméra**
- **Paramètre la caméra (Numpad 0)**
- **Lance le rendu (F12)**

Chapitre 6 : Animation simple

Objectif : faire bouger un objet

1. Sélectionne ton objet
2. Va à la frame 1 dans la timeline
3. Appuie sur I > Location
4. Va à la frame 50, déplace l'objet
5. Appuie sur I > Location
6. Lance la lecture

Résultat : ton objet se déplace !



Chapitre 7 : Exportation et portfolio

- Export en .FBX, .OBJ ou .GLTF
- Rendu en .PNG ou .MP4
- Crée un portfolio sur ArtStation ou Behance

Astuce : documente ton processus avec des captures et des vidéos timelapse

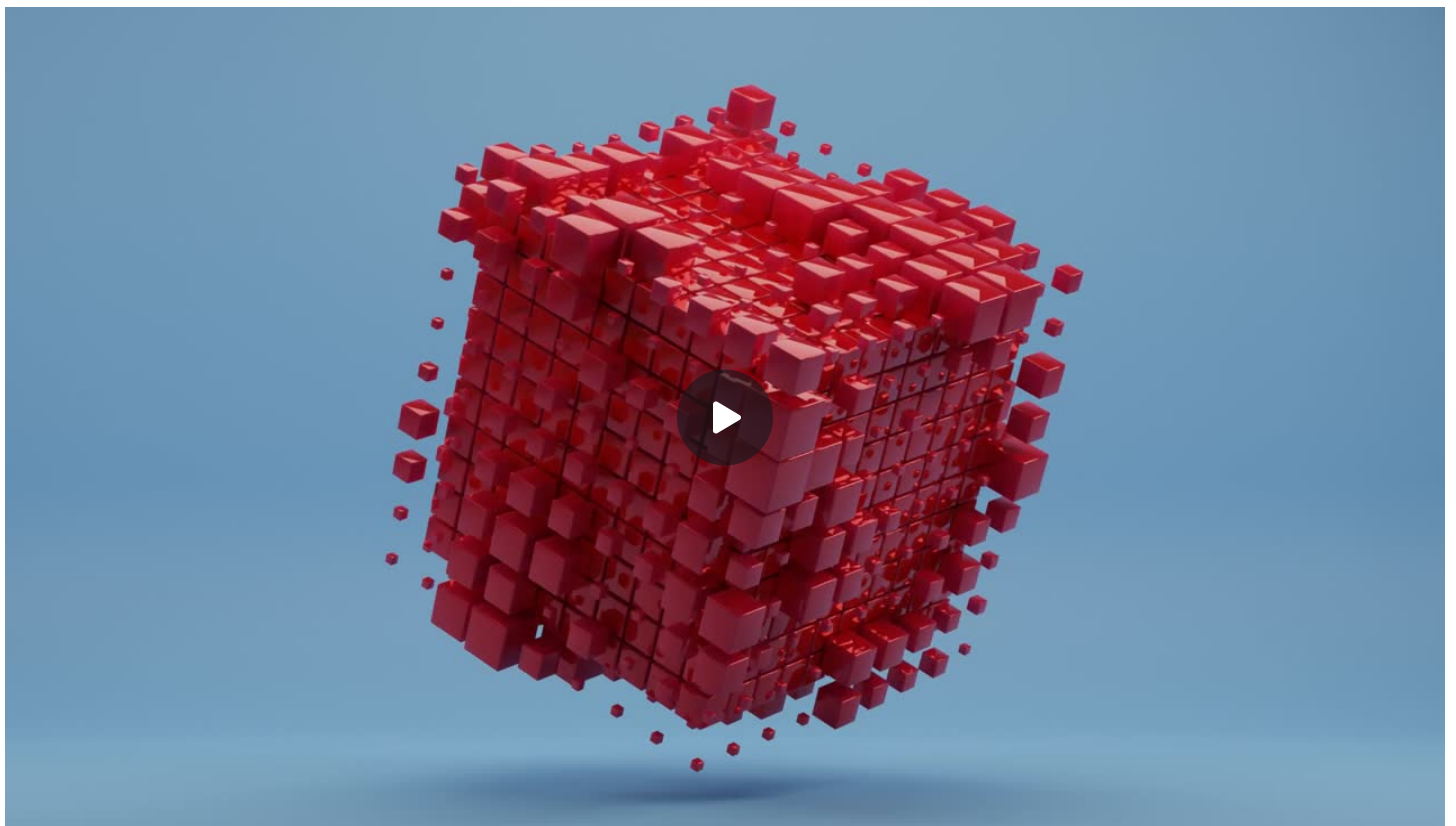
📁 Chapitre 8 : Bonus & Monétisation

Ressources :

- [Blender Guru](#)
- [CG Cookie](#)
- [Poly Haven](#) (textures gratuites)

Tunnel de vente :

- Offre ton ebook en lead magnet
- Ajoute une séquence email avec :
 - Jour 1 : Bienvenue + accès à l'ebook
 - Jour 3 : Astuce exclusive
 - Jour 5 : Offre d'un mini-cours vidéo
 - Jour 7 : Pack complet (ebook + vidéo + template)



Petit Challenge : Essayer de créer une tasse et envoyer moi vos réalisation je me ferais une joie de les voir. Si vous rencontrer des difficulté n'hésité pas a me contacté je me ferais un plaisir de vous aidé . Je vous une petit vidéo en accélérer d'une réalisation d'une tasse pour que vous puissiez voir comment je me suis pris pour la réaliser avec le rendu a la fin de la vidéo.

La Vidéo:



Contact : envoyer moi vos création a sylvain8531@gmail.com n'oublier de me joindre votre rendu

Lien de la vidéo : [🌐 Création 3D](#)