

Spiral Map

Mapa "Ślimak"



Potrzebne materiały:

- Kartka z narysowaną spiralą, podzieloną na 8-10 dużych pól (jak ślimak lub labirynt). W każdym polu prosty rysunek: np. 🍌 banana, 🐸 frog, 👕 shirt, 🍦 ice cream.
- Kredki w różnych kolorach.
- Lista z komendami głosowymi w j. angielskim, np.:
 - "Color the banana yellow and jump!"
 - "Find the dog and clap your hands!"
 - "Colour the ice cream pink and say 'Yummy!'"



Wzór spiralny do wydruku znajdziesz w końcowej części e-booka!

Zasady gry:

Dziecko słucha komendy.

Znajduje odpowiedni rysunek na spiralnej mapie.

Wykonuje dwa zadania:

- Koloruje obrazek.
- Wykonuje ruchowe lub dźwiękowe polecenie (np. klaszcze, skacze, mówi).

Dlaczego ta gra działa:

- Uczy przez kombinację słuch-ruch-kolor-kojarzenie.
- Spiralna forma sprawia, że dziecko podąża ścieżką aktywności, jak po mapie.
- Dzieci słyszą i kojarzą słowa z konkretnym działaniem.
- Jest to zabawa z ukrytym celem (ukończyć mapę), co zwiększa zaangażowanie.
- Można powtarzać z różnymi zestawami słów (np. zwierzęta, jedzenie, ubrania).

English Story Blanket

Bajkowy koczyk



Potrzebne materiały:

- Prosta książeczka w języku angielskim.
- Duży koc lub mata, która staje się "bajkowa, magiczna" podczas czytania.
- Rekwizyty przygotowane do konkretnego opowiadania.

Zasady gry:

W trakcie czytania wybranego opowiadania, nauczyciel wyklada kolejno przygotowane wcześniej rekwizyty, np:

- pluszaki, zabawki (samochody, lalki, domek)
- owoce, warzywa

Możesz włączyć również dźwięki: (nagranie burzy, szum liści, czyjeś kroki)!

Dzieci powtarzają słowa dotykając poszczególnych przedmiotów.

Każda strona książki to inna sensoryczna mini scena!



Dodaj magiczne słowa na początek zabawy:

**Story Blanket, one, two, three,
Come and learn English with me!**



Zadanie polega na tym, że dzieci wcielają się w rolę kosmonautów i wykonują proste polecenia w języku angielskim związane z ruchem i przestrzenią.

Dla uatrakcyjnienia zabawy, można przygotować kartonowe hełmy, rakiety z papieru lub naklejki z gwiazdkami.

Przykładowe polecenia - komendy:

"Jump like a rocket!" (Skocz jak rakieta!)

"Spin around like a planet!" (Obróć się jak planeta!)

"Fly slowly like an astronaut." (Lataj powoli jak astronauta!)

"Touch the stars!" (Dotknij gwiazd!)

"Land on the moon!" (Wyląduj na księżycu!)

Dlaczego ta gra działa?

- Wzbogaca słownictwo.
- Wzbudza ciekawość- KOSMOS jest dla dzieci bardzo atrakcyjnym tematem!
- Rozwija koordynację ruchową i świadomość ciała.
- Wspomaga kreatywność i wyobraźnię.

Shape & Color Collage

Kolaż z kształtów i kolorów



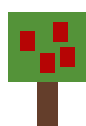
Zasady gry:

- Dzieci wycinają lub dobierają różne kształty i barwy z kolorowego papieru, nakleją je na arkusz tworząc obrazek (np. zwierzątko, pojazd, dom, pociąg).
- Podczas pracy nauczyciel zachęca dzieci do nazywania kształtów i kolorów w języku angielskim lub do powtarzania, jeśli jeszcze ich nie znają, np.: a yellow circle, a red triangle, a blue square.
- Następnie nauczyciel prezentuje prace dzieci i zachęca do odgadnięcia, co znajduje się na pracach, np.: "It's a tree!"



Dlaczego to ćwiczenie jest takie ważne?

- Wzbogaca słownictwo o kształtach i kolorach.
- Wspomaga sprawności motoryczne i precyzję manualną.
- Pobudza kreatywność i koncentrację.
- Rozwija umiejętność wzrokowo-przestrzenną.



Number Combo

Rzuć kostką i wykonaj to!

Do zabawy potrzebne będą dwie kostki - jedna z czynnościami, druga z liczbami.

Zasady gry:

Dziecko rzuca obiema kostkami i wykonuje czynność tyle razy, ile wskazała liczba, np.: "Jump five times!"

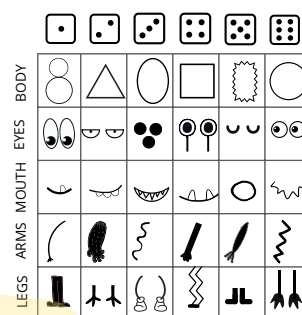
Roll a Monster

Wyturlaj potwora!

Potrzebna będzie zwykła kostka oraz karta pracy.

Zasady gry:

Każdy rzut dodaje kolejną część potwora, którą dziecko rysuje na kartce. Na końcu gry dzieci prezentują swoje rysunki!



Wzór karty pracy do wydruku znajdziesz w końcowej części e-booka!

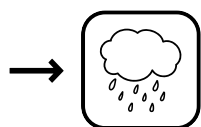
Wheather Dice

Jaka jest pogoda?

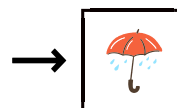
Do gry, oprócz kostki z obrazkami wskazującymi na pogodę, potrzebne będą karty obazkowe z elemenatmi odzieży.

Zasady gry:

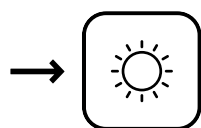
Nauczyciel pyta dzieci "What's the weather like?" Po wylosowaniu danego obrazka, dzieci mówią jaka jest pogoda. Następnie dopasowują odpowiednie do niej ubranie, np.:



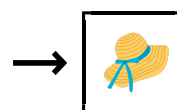
It's rainy!



I need an umbrella!



It's sunny!



I need a hat!

Karty obrazkowe do wydruku znajdziesz w końcowej części e-booka!

Od dzieci starszych można wymagać dodatkowo określenia w języku angielskim czego potrzebują!