



Project  
Adventure

## LEIDERSCHAP

# Leer me lopen



Tijd  
20-30 min



Deelnemers  
4 of meer



Binnen &  
buiten



Actief



Deze activiteit bevordert:

Ervaringsleren • Eigen keuze • Verantwoordelijkheid

### Uitvoering:

1. Vertel dat je alles kunt, behalve lopen.
2. Vraag de groep: 'Leer me lopen!' Ze mogen je niet aanraken.
3. Op elke instructie antwoord je: 'Leer me hoe je dat doet.'
4. Beweeg zelf niet; smee af en toe: 'Ik wil het zo graag!'
5. Stop als de groep opgeeft of zelf tot een conclusie komt.

### Tip:

Kernboodschap: je leert pas door te doen, en je hebt altijd een keuze.

### Varianten:

- Iets anders 'niet kunnen': gaan zitten, zwaaien
- Een deelnemer speelt de rol van de leerling
- Groep mag maximaal drie instructies geven



### Materiaal:

Niets



### Opstelling:

Geen; iedereen blijft zitten



### Nabespreking:

- Wat gebeurde er?
- Wat deed het met je?
- Wat is er nodig om iemand iets te leren?
- Wat neem je mee?



### Veiligheid:

Geen aanraking.

