



KENNISMAKER

Toss a Name



Tijd
15-30 min



Deelnemers
8-25



Binnen &
buiten



Actief



Deze activiteit bevordert:

Namen leren • Openheid • Groepsrollen zichtbaar • Persoonlijke doelen delen

Uitvoering:

1. Geef de bal in de kring door: "Mijn naam is ..." tot hij terug is.
2. Gooi de bal kriskras; iedereen noemt zijn naam en gooit door.
3. Loopt het goed? Voeg een bal toe en een extra vraag (hobby, eten).
4. Voeg 3 regels toe: niet naar je burens, bal valt niet, ieder 1x.
5. Valt er een bal? Opnieuw. Lukt het? Er komt een bal bij.

Tip:

Binnen 5 minuten zie je de communicatiepatronen van de groep. Stap even terug en vraag: "Luisteren jullie naar elkaar?"

Varianten:

- Verdiep de vraag: "Wat wil je hier leren?"
- Laat aan het eind iemand alle namen opnoemen
- Gebruik knuffels in plaats van ballen



Materiaal:

Zachte balletjes, knuffels



Opstelling:

Deelnemers staan in een kring



Nabespreking:

- Hoe komt het dat het (niet) lukt?
- Wie nam de leiding, wie zweeg?
- Waar herkennen jullie dit van?
- Wat spreken jullie af over luisteren?



Veiligheid:

Alleen zachte ballen; gooi onderhands

