



KENNISMAKERS

Krantenmeppertje



Tijd
10-15 min



Deelnemers
8-20



Binnen
en buiten



Actief



Deze activiteit bevordert:

namen leren, plezier, energie, teambuilding

Uitvoering:

1. Iedereen staat in een kring; één persoon staat met de opgerolde krant in het midden: de mepper.
2. Iemand uit de kring roept de naam van een ander.
3. De mepper rent naar die persoon en tikt met de krant tegen de onderbenen.
4. Wie geroepen wordt, moet snel een nieuwe naam roepen voordat hij getikt wordt.
5. Te laat? Dan word je zelf de mepper.

Tip:

speel dit pas als de groep al een eerste kennismaking heeft gehad. Het werkt het best als mensen net nog een beetje moeten zoeken naar namen: dat levert veel gelach op.

Varianten:

- Vergroot of verklein de afstand in de kring.
- Voeg regels toe, zoals: noem niet iemand naast je, of klap eerst voor je een naam roept.
- Laat de groep zelf nieuwe regels bedenken.



Materiaal:

een opgerolde krant of een zacht zwemschuim (noodle).



Opstelling:

alle deelnemers staan in een kring, de mepper in het midden.



Nabespreking:

- Niet nodig. Eventueel: wie kent nu alle namen?



Veiligheid:

niet te hard meppen, en alleen onder de knie.

