



Project
Adventure

KENNISMAKER

Sociometrie op woonplaats



Tijd
10-20 min



Deelnemers
10 of meer



Binnen &
buiten



Actief



Deze activiteit bevordert:

Kennismaken • Losmaken • Plezier • Leiderschap zichtbaar

Uitvoering:

1. Wijs in de ruimte de windrichtingen aan: dit is de kaart.
2. Opdracht: ga staan op de plek waar je woont.
3. Deelnemers stemmen onderling af wie waar hoort te staan.
4. Laat de chaos gebeuren en grijp niet in.
5. Vraag iedereen kort: waar woon je en wie is je buur?

Tip:

Hoe groter de ruimte en de groep, hoe leuker. Wil iemand orde scheppen of de microfoon? Geef diegene de leiding.

Varianten:

- Andere kaart: geboorteplaats of vakantieland
- Sorteert op jaren in dienst of leeftijd
- Speel het zonder te praten



Materiaal:

Niets nodig (evt. microfoon)



Opstelling:

Deelnemers staan voor de begeleider in een grote open ruimte



Nabespreking:

- Wie nam de leiding en hoe?
- Wat deed die manier met jou?
- Was je speler, toeschouwer of scheidsrechter?
- Wat liet je van jezelf zien?



Veiligheid:

Wandelen, niet rennen;
let op obstakels

