



Welches Spiel passt wirklich?

***11 Fragen, mit denen du dein perfektes Spiel
findest und teure Fehlkäufe vermeidest***

Finde das Spiel, das sich anfühlt wie für euch gemacht, oder das perfekte Geschenk. Ohne nervige Fehlkäufe, Frust-Schubladen und die ewige Frage: „Was passt denn jetzt wirklich?“

Schön, dass du den Holzspiel-Guide heruntergeladen hast!

Wir haben diesen kleinen Ratgeber für dich geschrieben, weil wir immer wieder dieselbe Szene beobachten: im Onlineshop, am Weihnachtsmarktstand oder beim Familienbesuch:

„Ich will ein richtig gutes Holzspiel verschenken. Aber ich hab keine Ahnung, welches passt ...“

Genau darum geht es hier:

Welches Spiel passt wirklich – zur Person, zur Situation, zum Spielstil?

Denn das beste Holzspiel landet **nicht in der Schublade**, sondern bringt **Freude, Spannung oder Entspannung** – wieder und wieder.

Du bekommst hier:

- eine klare Orientierung nach Spieltyp
- Tipps, wie du gute Qualität erkennst
- typische Fehler, die du vermeiden kannst
- und ganz konkrete Empfehlungen aus unserer Erfahrung

Nimm dir 10 Minuten, blättere durch und du wirst nie wieder ratlos vor 20 Spielen stehen.

Im Gegenteil: Du wirst spüren, welches passt und warum.



Wir wünschen dir viel Freude beim Stöbern,
Verschenken oder Selbst-Behalten 😊

DEIN LOGOPLAY-TEAM

Spiel für wen? Wie du den Anlass und die Zielgruppe richtig einordnest

1



GESCHENK, EIGENKAUF, KINDER,
ERWACHSENE, PAARE, FAMILIEN...



**FRAG ZUERST: SOLL DAS SPIEL
VERBINDEN ODER FORDERN?**



Spiele für Paare oder Familien fördern idealerweise Interaktion und lösen keine hitzigen Konkurrenzkämpfe aus. Denkspiele sind top für Einzelgänger:innen, für Geselligkeit lieber Kooperations- oder Erzählspiele.



Achte auf die Spielbeschreibung, NICHT nur auf die Altersangabe.

**GESCHENK = PROJEKTIONSFALLE!
KAUF NICHT, WAS DIR GEFÄLLT
SONDERN WAS PASST.**

Frage dich: Was macht der/die Beschenkte sonst gerne? Ist sie/er eher ruhig, kreativ, ehrgeizig, lösungsorientiert? Diese Info entscheidet mehr als das Design.

**SPIELALTER ≠ LEBENSALTER:
WARUM ERWACHSENE OFT
KINDERSPIELE LIEBEN – UND UMGEKEHRT**

Viele vermeintliche „Kinderspiele“ machen Erwachsenen riesigen Spaß – wenn die Mechanik stimmt. Gleichzeitig können zu komplexe Spiele schnell überfordern oder frustrieren.

Spieleranzahl & Spiellänge – Worauf es bei der Auswahl wirklich ankommt

2



SOLO VS. DUO, GRUPPEN, SCHNELLE SPIELE
ODER DENKSPORT MIT TIEFGANG

Was ist zu beachten

Wie viele spielen mit und wie lange habt ihr Zeit?

**2-Spieler-Spiele
brauchen andere
Dynamiken als
Gruppenspiele**



2-Spiele sollten Spannung und Nähe erzeugen – ohne Dominanz oder Langeweile. Achte auf Balance, Abwechslung und kurze Wartezeiten.

**Zeit ist ein Faktor:
Ein gutes Spiel
funktioniert in 15
und in 90 Minuten**



Flexible Spielregeln oder modulare Varianten sind Gold wert – besonders, wenn sich eure Abendplanung oft spontan ändert.

**Kauf kein
Gruppenspiel,
wenn ihr meist
nur zu zweit seid**



Viele Spiele für 4+ Personen verlieren massiv an Spannung zu zweit oder funktionieren gar nicht. Lieber auf Erweiterbarkeit achten.

Der Spieltyp-Test

Welcher Spielstil passt zu welchem Persönlichkeitstyp?

3

DENKER:IN, TAKTIKER:IN, ENTDECKER:IN,
MACHER:IN, KREATIVE USW.



Viele denken:

„Ach, die Person ist irgendwie alles – kreativ, klug, verspielt ...“

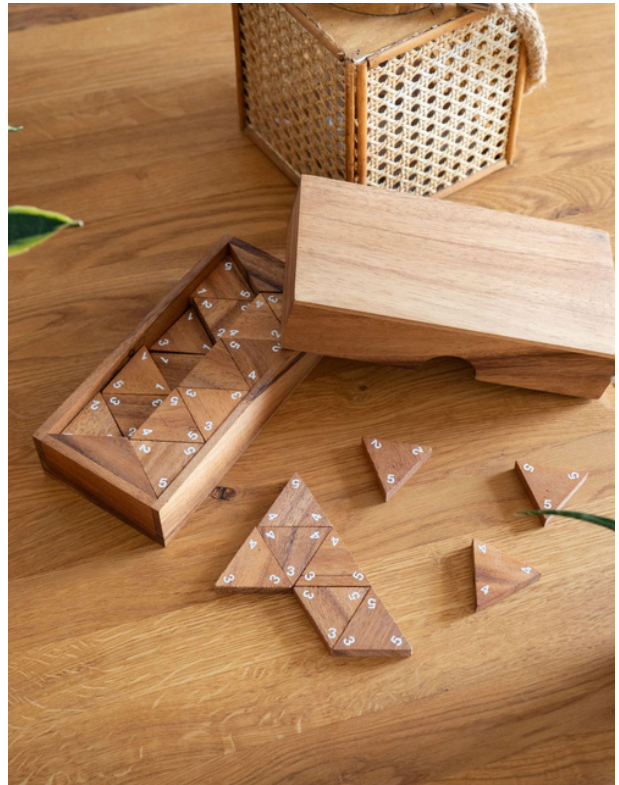
Aber: **Im Spiel zeigt sich, was jemanden wirklich antreibt – und worauf er oder sie gar keine Lust hat.**

Das Spiel, das bei dem einen Begeisterung auslöst, sorgt beim anderen für **Stress oder pure Langeweile.**

Was für den Macher

motivierend ist, ist für den

Beziehungstyp unangenehm. Was für den Denker spannend ist, ist für den Kreativen einfach nur „viel zu trocken“.



Welcher Spieltyp passt wirklich?

Damit du nicht nach Optik oder Zufall auswählst, geben dir die klassischen 4 Persönlichkeitstypen eine klare Orientierung mit:

- Erkennungszeichen
- typischen Aussagen
- Fehlkauf-Risiken
- und passenden Spiel-Empfehlungen

“

“Das beste Spiel sorgt für Freude. Das falsche für Frust.”

Wenn du den Spieltyp erkennst, vermeidest du Enttäuschung und triffst ins Herz.



Der Analytiker

Erkennbar an Aussagen wie:

- „Gibt es dafür eine Anleitung?“
- „Das ergibt doch keinen Sinn.“
- „Warte, ich will das erst verstehen.“
- „Ich verstehe die Logik dahinter nicht.“

Was er liebt: Logik, Klarheit, Lösungen mit System

Was er meidet: Zufall, Chaos, Zeitdruck

Risiken beim Spielkauf

- Ist schnell frustriert bei unsaubereren Regeln
- Mag keine „Kreativspielchen“ ohne klaren Rahmen

Spiele für den Typ

- ✓ Knobelspiele mit System (z. B. Holzpuzzle, Labyrinth, Denkspiele)
- ✗ Vermeide: Schnurspiele mit zu vielen Interpretationsmöglichkeiten oder Spiele, die rein auf Geschick basieren





Der Macher

Erkennbar an Aussagen wie:

- „Wie gewinne ich hier?“
- „Das dauert mir zu lange.“
- „Gib's her, ich zeig's dir!“
- „Das ist keine große Herausforderung!“

Was er liebt: Ziel, Wettkampf, Kontrolle

Was er meidet: Passivität, Wartezeiten, zielloses Tun

Risiken beim Spielkauf

- Pfeffert das Spiel in die Ecke, wenn kein Fortschritt sichtbar ist
- Wird ungeduldig bei komplexem Aufbauen

Spiele für den Typ

- ✓ Strukturierte 2-Personen-Spiele mit Spielfeld, Wettbewerb oder klarer Abfolge
- ✗ Vermeide: offene Rätsel ohne Ziel, sehr ruhige Kooperations-/Geduldsspiele





Der Beziehungstyp

Erkennbar an Aussagen wie:

„Lass uns einfach ein bisschen zusammensitzen.“

„Ich mag's ruhig – bloß kein Stress.“

„Mach du, ich schau einfach zu.“

„Ich brauch nicht gewinnen, Hauptsache, wir haben's schön.“

Was er liebt: Harmonie, Verbindung, Ruhe

Was er meidet: Stress, Konkurrenz, ständiges Nachdenken

Risiken beim Spielkauf

- Findet Denkspiele zu anstrengend
- Fühlt sich bei Wettbewerben schnell unwohl

Spiele für den Typ

- ✓ Kooperative Spiele, Kommunikationsspiele, Spiele mit emotionalem oder kreativem Zugang
- ✗ Vermeide: reine Denksportaufgaben, aggressive Duelle





Der Kreative

Erkennbar an Aussagen wie:

„Wie cool sieht das denn aus?!“

„Boah, das will ich ausprobieren!“

„Das ist ja lustig!“

„Ich les jetzt keine Anleitung – wir probieren einfach!“

Was er liebt: Abwechslung, Spaß, neue Erfahrungen

Was er meidet: Lange Regeln, Monotonie, zu viel Nachdenken

Risiken beim Spielkauf:

- Ist schnell gelangweilt
- Lässt das Spiel liegen, wenn es optisch nicht reizt oder zu starr wirkt

Spiele für den Typ:

- ✓ Spiele mit visuellem Aha-Effekt, schnell erklärbar, gern mit „Show“-Moment
- ✗ Vermeide: Trockene Logikspiele, unspektakuläre Puzzle



Welcher Spieltyp steckt in deinem Lieblingsmenschen?



10 Fragen inkl. Antwortoptionen (Multiple Choice):

Wie reagiert die Person, wenn etwas nicht sofort klappt?

- a) Wird ruhig und überlegt
- b) Wird laut oder genervt
- c) Zieht sich zurück, will ihre Ruhe
- d) Wechselt schnell zu was anderem

Was macht sie an einem verregneten Sonntagnachmittag am liebsten?

- a) Rätseln, tüfteln, denken
- b) Ein Projekt anpacken
- c) Serien schauen, chillen
- d) Basteln, backen, irgendwas Kreatives

Was nervt die Person beim Spielen?

- a) Unklare Regeln oder Chaos
- b) Warten oder Rumdrucksen
- c) Lautstärke oder Streit
- d) Langeweile

Wie trifft die Person Entscheidungen?

- a) Überlegt und sachlich
- b) Schnell und bestimmt
- c) Vorsichtig und bedacht
- d) Spontan und nach Gefühl

Was ist ihr größtes Spielfrustrerlebnis?

- a) Keine Lösung finden trotz Mühe
- b) Nicht gewinnen zu können
- c) Streit oder Unruhe beim Spielen
- d) Wenn das Spiel langweilig wird

Was bringt die Person zum Lachen?

- a) Scharfsinniger Witz, Wortspiele
- b) Situationskomik, klare Pointen
- c) Warmherzige Geschichten
- d) Alberne Ideen, lustige Bilder

Wie geht die Person mit neuen Spielen um?

- a) Liest gründlich die Anleitung
- b) Probiert sofort aus
- c) Wartet ab und schaut zu
- d) Klickt sich durch, Hauptsache es geht los

Was beschreibt ihren Spielstil am besten?

- a) Strategisch, strukturiert, genau
- b) Zielstrebig, ehrgeizig, direkt
- c) Ruhig, ausgeglichen, verbindend
- d) Neugierig, verspielt, flexibel

Wie beschreibt man sie im Freundeskreis?

- a) Der/die Kluge mit System
- b) Der/die Macher:in mit Power
- c) Der/die Ausgeglichene
- d) Der/die Kreative & Spaßmacher:in

Wie entscheidest sie, ob ein Spiel „gut“ ist?

- a) Es hat Logik, Tiefe und fordert mich
- b) Kann dabei gewinnen / besser werden
- c) Es ist harmonisch & nicht zu stressig
- d) Es ist abwechslungsreich und macht Spaß

Auswertungssystem

Zähle die Buchstaben (a-d)

- Mehrheit a → Typ: Analytiker
- Mehrheit b → Typ: Macher
- Mehrheit c → Typ: Beziehungstyp
- Mehrheit d → Typ: Kreative



Welches Spiel spricht welchen Typen an?



Du hast den Spieltyp deines Lieblingsmenschen erkannt. Doch welche Spiel passt zu ihm/ihr

→ Auf der nächsten Seiten findest du 8-10 Spielvorschläge je Typ.

Analytiker Spiele-Empfehlung

Analytiker – der System-Denker

Merkmale:

- liebt Struktur, Strategie, Kombinationslogik
- verliert schnell das Interesse bei zu simplen oder zufallsbasierten Mechaniken

Spiel-Empfehlungen:

- **Rummy** – klare Regeln & strategisches Kombinieren von Zahlenmustern
- **Mahjong** – komplexe Symbole, Vorausdenken und Mustererkennung erforderlich
- **Code Finder** – Logisches Kombinieren unter Zeitdruck, hoher Fokus
- **Backgammon** – klassische Strategie mit Risikoeinschätzung
- **BAO** – strategisch anspruchsvoller als Standard-Kalaha
- **Khun Phan** – verschachteltes Schiebepuzzle mit logischem Endziel
- **Pagoda** – mathematischer Aufbau, strukturierte Abläufe
- **Cribbage** – Zahlenbasierte Kartenspielstrategie
- **Mühle** – kontrollierbares Spielfeld, taktische Tiefe
- **Schiffe versenken** – strategisches Planen und Gegenplanen, gutes Duellspiel



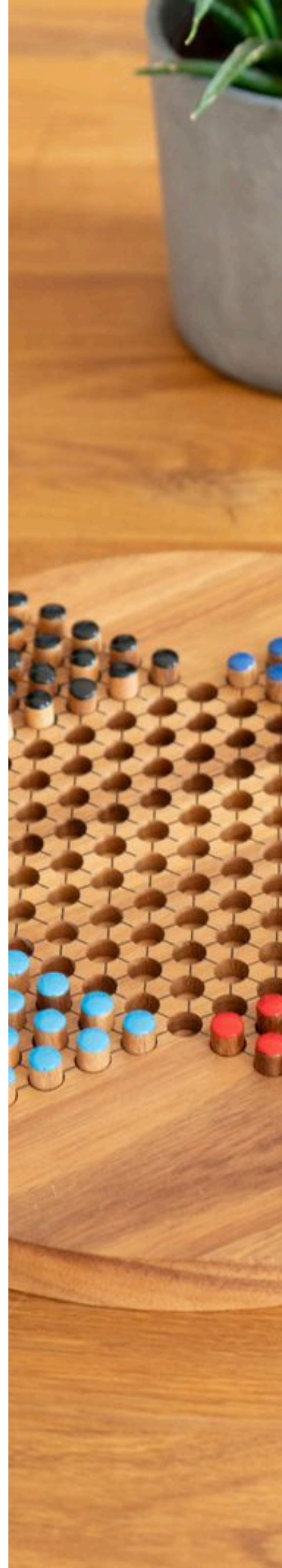
Beziehungstyp Spiele-Empfehlung

Beziehungstyp – der Harmonisiere

- liebt Verbindung, gemeinsame Erfahrung, einfache Regeln
- bevorzugt kooperative oder bekannte Spielmechaniken
- vermeidet Stress, Ausgrenzung, Konflikte

Spiel-Empfehlungen:

- **Memoria / Memory** – Geringe Einstiegshürde, gemeinschaftlich spielbar, wenig Konfliktpotenzial
- **Vier in einer Reihe** – Einfacher Mechanismus, vertrautes Duell mit eher heiterem Ton
- **Domino** – Klarer Ablauf, gemeinsame Spielfläche, beruhigende Mechanik
- **Wende den Stein** – erlaubt ruhiges, faires Spiel
- **Halma** – Gruppenspiel, bei dem jeder Zug Zeit und Raum für Gespräche lässt
- **Ludo** – Familienklassiker, der selten zu echtem Konflikt führt, für alle Altersklassen geeignet
- **Mühle** – strategisches, aber vertrautes Spiel, bei dem sich viele sicher fühlen
- **Dame** – nur bei sehr ruhigen Beziehungstypen geeignet, die Struktur und Langsamkeit mögen
- **Kalaha** – meditativ, rhythmisch, kommunikations-fördernd



Macher Spiele-Empfehlung

Macher – der Wettbewerber & Zieltyp

- sucht Wettbewerb, Bewegung, Zielerreichung
- braucht erkennbare Fortschritte und schnelle Erfolge
- hasst Leerlauf oder zu viele Wiederholungen

Spiel-Empfehlungen:

- **Sling Puck** – Geschwindigkeit, Aktion, direkte Wettkampfsituation
- **Funny Pigz / Big Hole** – Glück und Tempo vereint, leichter Zugang, kompetitives Würfeln
- **Kubb** – Outdoor-Spiel mit klaren Rollen, Zielerreichung
- **Blockade** – Gegeneinander-Ausrichtung, klare Spielsiegbedingungen
- **Jackpot** – Zielspiel mit Belohnungssystem, Trefferwettbewerb
- **Vier in einer Reihe** – schneller Sieg möglich, konfrontativ aber simpel
- **Schiffe versenken** – versteckte Taktik, direkte Duellatmosphäre
- **Domino Double 9** – Reaktion, Überblick, Zielausrichtung
- **Cribbage** – Taktieren unter Zeitdruck, Erfolgsorientierung
- **Tiroler Roulette** – Zufall + Geschick = Spannung und Tempo



Kreative Spiele-Empfehlung

Kreative – der Impuls- & Erlebnis-Liebhaber

- liebt Abwechslung, Überraschung, visuelle Reize
- interessiert sich für ungewöhnliche Spielideen oder Designs
- hasst Langeweile, starre Systeme, zu lange Spielzeiten

Spiel-Empfehlungen:

- **Sling Puck** – Reaktionsspiel mit Geschwindigkeit, Action
- **Funny Pigz / Big Hole** – Design + Zufall + Spaßfaktor, schnell erklärt
- **Tiroler Roulette** – Bewegung, Spannung, schneller Spaß
- **Kubb** – Outdoor-Wurfspiel mit Dynamik
- **Wackelturm** – Spannung bis zum letzten Stein kippt
- **Basketball** aus Holz – sofortiges Feedback, aktiver Spielspaß
- **Tong Tang** – Schnurpuzzle mit Aha-Effekt
- **Jackpot** – Kombination aus Ziel + Glück + Aktion
- **Castle** (3D-Spiel) – bauen, entdecken, verändern – kreatives Spielfeld
- **Flaschen-Tresor** – Rätselobjekt mit Überraschungseffekt
- **Tri-Match** – farbenfrohes Domino-Puzzle, optisch abwechslungsreich und intuitiv



Bonus-Tipp für die Kaufbegleitung

WENN JEMAND SAGT



„Er/sie ist total neugierig – liebt Überraschungen und lacht gern.“

→ Das klingt ganz nach einem **kreativen Spieltyp**.

Empfehle ein Spiel **mit visuellem Aha-Effekt, origineller Mechanik oder spaßiger Herausforderung** – am besten ohne viel Anleitung.

Vermeide trockene Logikrätsel oder Spiele, die „ernst“ wirken.



„Ich weiß nicht ... Er/sie ist eher ruhig. Braucht nicht viel.“

→ Dann steckt fast immer ein **Beziehungstyp** dahinter.

Empfehle ein Spiel mit **gemeinsamer Aufgabe, ruhigem Tempo oder einer verbindenden Idee** – z.B. Puzzle, Erzählspiel, Kooperationsmechanik.

Vermeide Stress, Wettbewerb oder zu viele Regeln.



„Er/sie verliert extrem ungern. Wird schnell ungeduldig.“

→ Dann hast du es mit einem **Macher** zu tun.

Empfehle ein Spiel **mit Wettbewerb, Ziel, Fortschritt** oder sichtbarem Erfolg – gern als 2-Spieler-Spiel oder mit Zeitdruck.

Vermeide Spiele, bei denen „einfach so gespielt wird“ oder wo die Regeln nicht klar sind.



„Er/sie will es immer genau wissen. Fragt sofort: Wie geht das? Gibt's da eine Lösung?“

→ Dann ist das fast immer ein **analytischer Spieltyp**.

Empfehle in dem Fall ein Spiel mit **klarer Logik, System oder Lösungspfad** – z.B. Knobelspiel, Strukturpuzzle oder taktisches Stecksystem.

Vermeide Spiele mit Zufall, Fantasie oder offener Interpretation.

Qualität erkennen &
Fehlkäufe vermeiden –
Worauf du beim Holzspiel
achten solltest

4

HAPTİK, VERARBEITUNG, MECHANIK,
SPIELTIEFE, WIEDERHOLUNGSWERT

MACH DEN HAPTİK-TEST: FÜHLT ES SICH WARM, GLATT UND ANGENEHM AN ODER WIE EIN FRÜSTÜCKBRETT ?



Gut verarbeitetes Holz fühlt sich **warm, glatt und satt an**. Wenn Kanten splintern oder sich die Oberfläche rau anfühlt – Finger weg.

Viele **günstige Holzspiele** bestehen aus **Kiefernholz**. **Leicht, grobporig** und oft schnell verarbeitet – aber kaum haltbar und nicht angenehm in der Hand.



MERKSATZ

Ein gutes Holzspiel will man in die Hand nehmen – immer wieder.

TYPISCHER FEHLKAUF

Billige Importware mit Spliss, Faserbruch, billigem Lack – gerade für Kinderhände problematisch.

GUTE WAHL

Geöltes oder gewachstes Hartholz mit feiner Struktur, fühlbarer Substanz und angenehmer Oberfläche – langlebig, sicher, natürlich.



WIE LAUFEN BEWEGLICHE TEILE?

Was du prüfen solltest:

- *Hakt etwas beim Bewegen, Drehen oder Schieben?*
- *Lassen sich die Teile leicht auseinander – und wieder zusammenfügen – ohne Gewalt?*

TEST

Wenn du ein Spiel zusammenbauen oder lösen musst – geht das flüssig und klar oder quälend und unpräzise?

TYPISCHER FEHLKAUF

Steckverbindungen, die wackeln oder klemmen – oder sich bei Luftfeuchtigkeit verziehen.

GUTE WAHL

Spiele mit präzise gefrästen Aussparungen, „magnetischen“ Laufgefühlen, spürbarer Stabilität.





SPIELTIEFE STATT SHOWEFFEKT: WIE OFT WILLST DU ES SPIELEN?

Was du prüfen solltest:

- *Ist das Spielprinzip nur beim ersten Mal reizvoll – oder willst du es direkt nochmal probieren?*
- *Gibt es verschiedene Lösungswege, Schwierigkeitsstufen oder Varianten?*



REGEL

Gute Spiele wachsen mit dem Spielenden.

Wenn du nach 5 Minuten denkst „Kenn ich schon“ – Finger weg.

TYPISCHER FEHLKAUF

Schick aussehendes Spiel mit Gimmick, das nach dem ersten Mal langweilig wird.

GUTE WAHL

Spiele, die taktisches Denken, Kombinieren, Variieren oder Zeitdruck ins Spiel bringen – und dabei nicht vorhersehbar sind.

So wird's ein Volltreffer

Du weißt jetzt, worauf es ankommt – beim Auswählen, Verschenken und Begeistern mit dem passenden Spiel.

Behalte beim Aussuchen immer im Blick:

- **Wen willst du beschenken?**
- **Was soll das Spiel auslösen?**
- **Was darf es auf keinen Fall sein?**

Mit diesen Gedanken findest du garantiert das Spiel, **das nicht in der Schublade verschwindet** – sondern **immer wieder gerne gespielt wird.**



NOCH UNSICHER ?

Nutze den Logoplay Assistenten auf unserer Website.

Er hilft dir bei allen Fragen zu unseren Spielen,

Bestellungen oder Geschenkideen.

Direkt zu: [logoplay-holzspiele.de](https://www.logoplay-holzspiele.de)



Wir sind für dich da – per Mail oder auf dem Weihnachtsmarkt.
Schreib uns einfach: shop@logoplay.de

*Viel Freude beim Finden, Verschenken und Spielen
dein Logoplay-Team.*