

BRIDGE PER PRINCIPIANTI

**IMPARA I SEGRETI DEL GIOCO DA UN
GIOCATORE ESPERTO E INSEGNANTE
PROFESSIONISTA.**



Copyright © 2024. Tutti i diritti riservati.

Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, distribuita o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico o meccanico, inclusi fotocopie, registrazioni o altri sistemi, senza previa autorizzazione scritta dell'editore, ad eccezione di brevi citazioni incluse in recensioni critiche e altri usi non commerciali consentiti dalla legge sul diritto d'autore.

Avviso legale.

Questo libro, intitolato "BRIDGE PER PRINCIPIANTI: IMPARA I SEGRETI DEL GIOCO DA UN GIOCATORE ESPERTO E INSEGNANTE PROFESSIONISTA" (di seguito denominato "il Libro"), è destinato esclusivamente a scopi informativi. L'editore e l'autore non rilasciano alcuna dichiarazione né garanzia circa l'accuratezza, l'applicabilità, l'idoneità o la completezza dei contenuti presenti nel libro. Le informazioni fornite hanno finalità puramente educative. Pertanto, se si desidera applicare le idee contenute in questo libro, si assume piena responsabilità delle proprie azioni.

L'autore e l'editore declinano ogni garanzia, esplicita o implicita, comprese quelle relative alla commerciabilità o all'idoneità per uno scopo specifico. In nessun caso l'autore o l'editore potranno essere ritenuti responsabili per eventuali perdite o danni, inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, danni speciali, accidentali, consequenziali o di altro tipo. Come sempre, si raccomanda di rivolgersi a un professionista competente in ambito legale, fiscale, contabile o di altra natura.

Esclusione di responsabilità.

Nonostante l'autore abbia fatto il possibile per fornire informazioni precise e aggiornate, né l'autore né l'editore possono garantire l'affidabilità, l'accuratezza o la completezza delle informazioni o degli esempi contenuti nel presente libro. L'autore e l'editore declinano ogni responsabilità per eventuali errori, omissioni o imprecisioni. In nessun caso l'autore o l'editore potranno essere ritenuti responsabili per eventuali danni derivanti dall'uso o dall'uso improprio delle informazioni contenute in questo libro.

Table of Contents

PREFAZIONE	4
Chapter 1. Iniziamo!	5
<i>Come si gioca</i>	<i>8</i>
<i>Distribuzione della mano.....</i>	<i>8</i>
<i>Valutazione della mano.....</i>	<i>10</i>
Chapter 2. I contratti nel bridge.....	11
<i>Il sistema dichiarativo</i>	<i>11</i>
<i>Le aperture</i>	<i>14</i>
Chapter 3. Apertura di livello 1.....	16
Chapter 4. Comportamento del rispondente dopo un'apertura di 1 a colore	18
<i>Rispondere all'apertura in un minore.....</i>	<i>18</i>
<i>Rispondere all'apertura in un nobile</i>	<i>20</i>
Chapter 5. Esempi di licite aperte a livello di 1	23
Chapter 6. Etica ed Etichetta nel Bridge.....	43
Chapter 7. Appendice – Punteggi nel Bridge duplicato:	44

PREFAZIONE

Caro lettore,

Innanzitutto desidero esprimerti la mia più sincera gratitudine per aver scelto *"Bridge per Principianti"*.

Mi auguro con tutto il cuore che questo libro possa essere per te una guida utile e stimolante nel percorso di apprendimento di questo splendido gioco che è il bridge.

Sono profondamente impegnato affinché ogni aspetto della tua esperienza di studio sia positivo, inclusa la qualità del libro che hai tra le mani. Questo volume è stampato e distribuito da Amazon, che solitamente garantisce standard di stampa elevati.

Tuttavia, nell'improbabile eventualità che tu riscontri un problema di stampa — come pagine mancanti, sbavature d'inchiostro o altri difetti — ti invito cortesemente a contattare direttamente il Servizio Clienti di Amazon. Il loro team di assistenza è molto efficiente e dispone di una politica di sostituzione chiara e rapida per i prodotti che non rispettano gli standard di qualità. Richiedere una copia sostitutiva tramite Amazon è il modo più semplice e diretto per risolvere qualsiasi problema di stampa, assicurandoti di ricevere un libro all'altezza delle tue aspettative.

Ti prego di comprendere che, in quanto autore, tengo moltissimo alla tua soddisfazione, ma non ho alcun controllo diretto sul processo di stampa né la possibilità di rispondere ai commenti o alle recensioni sulla piattaforma Amazon. Pertanto, lasciare una recensione negativa (come una valutazione a 1 stella) per un problema di stampa non agevola la risoluzione del problema e penalizza la visibilità del libro presso altri lettori interessati all'apprendimento del bridge.

Ti ringrazio sinceramente per la comprensione e la collaborazione. Seguendo il percorso suggerito, non solo contribuirai a risolvere rapidamente eventuali inconvenienti, ma supporterai anche la comunità degli aspiranti bridgisti in modo costruttivo e significativo.

Grazie ancora per il tuo supporto. Ti auguro tante ore piacevoli e arricchenti con il bridge.

Con stima,

Sandro Sossi

Chapter 1. Iniziamo!

Benvenuto nell'affascinante mondo del bridge – un gioco mentalmente stimolante e socialmente coinvolgente.

Che tu sia un principiante assoluto o abbia già qualche esperienza, questo libro ti guiderà passo dopo passo nel tuo percorso per diventare un giocatore di bridge preparato e consapevole.

Il bridge è un gioco a coppie in cui la comunicazione e la strategia sono fondamentali.

La partita si divide in due fasi principali: **la dichiarazione** e **il gioco della carta**.

Durante la dichiarazione, ogni giocatore descrive la forza e la distribuzione della propria mano attraverso le licite, cercando di stabilire il miglior contratto possibile.

Nella fase successiva, il gioco della carta, la coppia che ha vinto l'asta cercherà di realizzare il contratto dichiarato.

Per cominciare, il mazziere è il primo a parlare e la dichiarazione procede in senso orario. Le licite devono essere effettuate seguendo l'ordine corretto, e un giocatore può anche **passare** se non ha nulla da dichiarare. L'asta termina quando ci sono tre *passo* consecutivi, e il contratto viene determinato dall'ultima licita valida fatta prima di questi tre *passo*.

Il **dichiarante** è il giocatore che ha nominato per primo il seme del contratto della sua linea, e sarà lui a giocare la mano.

Durante il gioco della carta, il giocatore alla sinistra del dichiarante effettua l'attacco iniziale (*opening lead*), dopodiché il compagno del dichiarante scopre le proprie carte sul tavolo: questo giocatore viene chiamato **morto** (*dummy*), e le sue carte vengono disposte a faccia in su, con l'eventuale seme di atout alla sua destra.

Il dichiarante gioca utilizzando sia le proprie carte che quelle del morto. Ogni presa è composta da quattro carte, una per ciascun giocatore. È obbligatorio rispondere nel seme se possibile (*seguire il colore*), e la carta più alta del seme di uscita vince la presa. Chi vince una presa ha il diritto di iniziare quella successiva. Le carte giocate vengono mantenute separate davanti a ciascun giocatore per facilitare il conteggio delle prese.

Nel bridge, le carte sono ordinate dalla più alta alla più bassa: l'Asso è la più alta, il 2 la più bassa. Non si usano i jolly (*joker*). Anche i semi hanno una gerarchia: **fiori** (♣) è il più basso, seguito da **quadri** (♦), **cuori** (♥), e **picche** (♠) che è il più alto.

In assenza di un contratto a colore, si gioca a **senza atout**, in cui nessun seme ha valore superiore agli altri.

Dunque, iniziamo insieme questo viaggio: presto sarai seduto a un tavolo da bridge per la tua prima partita, farai nuove e piacevoli conoscenze e scoprirai tutta la bellezza di questo gioco straordinario.



Le **scatole per le dichiarazioni** (detti anche **bidding boxes**), se giochi a bridge nei circoli, oppure i **pulsanti per le licite**, se giochi online, ti aiuteranno a seguire correttamente la sequenza delle dichiarazioni ed evitare errori. Ti abituerai in pochissimo tempo.

Nel gioco del bridge, la licita minima è **1♣ (una fiori)** e la massima è **7SA (sette senza atout)**. Questo significa che i giocatori possono dichiarare un contratto minimo di una presa sopra le sei, con fiori come atout, fino a un massimo di sette prese oltre le sei (cioè tutte e tredici) **senza atout**.

Oltre a dichiarare un contratto, i giocatori hanno anche la possibilità di **passare, contro (doppio) o surcontro (ridoppio)**. Inoltre, esiste un pulsante di **alert** da utilizzare per qualsiasi licita artificiale che richieda una spiegazione agli avversari.

A ogni giocatore vengono distribuite **tredici carte**, e l'obiettivo del gioco è vincere fino a tredici prese. Un contratto finale deve prevedere **la realizzazione di almeno sette prese** (cioè più della metà).

Ad esempio, una dichiarazione di **1♣** implica che il dichiarante si impegna a realizzare **almeno sette prese** (sei + una) con **fiori come atout**, nel caso in cui la licita venga accettata con tre "passo" consecutivi.

Il livello della licita è sempre legato al numero di prese oltre le sei che si promettono:

- livello 1 = 7 prese (6 + 1)
- livello 2 = 8 prese
- ...
- livello 7 = 13 prese totali.

7SA è quindi il contratto massimo, in cui il giocatore scommette di poter vincere **tutte le tredici prese senza usare un atout**.

Un contratto di gioco molto comune è **4♥ (quattro cuori)**, in cui il dichiarante si impegna a realizzare **almeno dieci prese** con **cuori come atout**.

Comprendere a fondo come funzionano questi contratti è essenziale per diventare un buon giocatore di bridge. Imparare ad associare il numero di prese richieste ai contratti corrispondenti ti aiuterà a migliorare le tue capacità e la tua visione strategica.

La soluzione del quiz si trova alla fine del capitolo per tua consultazione.

- 2♦ → _____
- 3♣ → _____
- 3NT → _____
- 4♠ → _____
- 5♦ → _____
- 6♥ → _____
- 7♠ → _____

Le **licite elevate** possono sembrare controintuitive a prima vista, ma è importante ricordare che **più alto è il contratto, maggiore sarà il potenziale guadagno** in termini di **punti bonus**. Tuttavia, all'aumentare della difficoltà cresce anche il rischio di **non riuscire a mantenere il contratto**.

La dichiarazione è un vero e proprio **gioco di equilibrio**, in cui il giocatore deve valutare attentamente i **benefici potenziali** rispetto alla **probabilità di fallimento**. È inoltre fondamentale sapere che **se un contratto non viene mantenuto, la coppia avversaria riceverà punti come penalità**.

Come vedremo, ci sono diversi motivi per cui si può decidere di dichiarare un contratto elevato:

può essere per cercare di **ottenere un punteggio maggiore**, oppure per **sacrificarsi** e

-
- 2♦ → 8 prese con atout quadri
 - 3♣ → 9 prese con atout fiori
 - 3NT → 9 prese senza atout
 - 4♠ → 10 prese con atout picche
 - 5♦ → 11 prese con atout quadri
 - 6♥ → 12 prese con atout cuori
 - 7♠ → 13 prese con atout picche
-

limitare il punteggio degli avversari, nel caso in cui essi avrebbero potuto realizzare un contratto vincente.

Questi aspetti strategici saranno approfonditi nella **seconda parte del libro**.

Ora iniziamo con la spiegazione del **gioco della carta**. Ti fornirò una serie di linee guida su come affrontare il gioco sia in presenza di un **seme di atout**, sia nei contratti a **senza atout**.

Come si gioca

Riepiloghiamo brevemente il funzionamento del gioco:

- Si gioca in **senso orario**
- Ogni giocatore riceve **13 carte**
- Il mazziere, indicato con la lettera **"D"** sul tavolo o sul diagramma, **inizia la fase della dichiarazione**
- Una volta stabilito il **contratto finale**, il giocatore che ha **nominato per primo il seme del contratto per la propria linea** diventa il **dichiarante**, e il giocatore alla sua sinistra effettua l'**attacco iniziale**
- Le carte giocate **devono essere tenute visibili davanti a sé e non possono essere raccolte**
- Il giocatore che **vince una presa** con la **carta più alta del seme giocato** (oppure con la **atout più alta**, se non ha carte nel seme di uscita) ha il diritto di **iniziare la presa successiva**
- Le carte sono classificate in ordine di importanza come segue:
 - **Onori**: A (Asso) – K (Re) – Q (Donna) – J (Fante) – 10
 - **Carte intermedie**: 9 – 8 – 7 – 6
 - **Carte basse**: 5 – 4 – 3 – 2

Distribuzione della mano

Nel bridge, le mani si classificano in due categorie principali: **bilanciate** e **sbilanciate**.

Le **mani bilanciate** sono quelle che presentano una distribuzione delle carte **simmetrica**, ovvero regolare e senza squilibri marcati.

Generalmente, una mano bilanciata **non contiene più di un doppio (doubleton)** e

non presenta né vuoti (void) – cioè semi completamente assenti – né **singoli (singleton)** – un'unica carta in un seme.

Esempi tipici di distribuzione bilanciata includono:

- 4-3-3-3
- 4-4-3-2
- 5-3-3-2 (*talvolta considerata semibilanciata, ma spesso inclusa tra le mani bilanciate nei sistemi dichiarativi standard*)

Le mani bilanciate sono fondamentali nel sistema di dichiarazione, soprattutto nei contratti a **senza atout**, dove l'equilibrio della distribuzione contribuisce a una maggiore prevedibilità nel gioco della carta.

Distribuzione	Percentuale
4-4-3-2	21.6%
4-3-3-3	10.5%
5-3-3-2	15.5%

Le **mani sbilanciate** nel bridge si caratterizzano per una **distribuzione irregolare delle carte tra i quattro semi**.

Queste mani presentano spesso **semi lunghi, semi corti, o forti squilibri distributivi**, e sono particolarmente rilevanti nei contratti a colore, dove la presenza di un lungo seme può diventare un'arma strategica importante

Alcune delle distribuzioni sbilanciate più comuni includono

Distribuzione	Percentuale
5-4-3-1	12.9%
5-4-2-2	10.6%
6-3-2-2	5.6%
6-4-2-1	4.7%
6-3-3-1	3.5%
5-5-2-1	3.2%
4-4-4-1	3.0%
7-3-2-1	1.9%
6-4-3-0	1.3%
5-5-3-0	0.9%
6-5-1-1	0.71%
6-5-2-0	0.65%
7-2-2-2	0.51%

7-4-1-1	0.39%
7-4-2-0	0.36%
7-3-3-0	0.27%
7-5-1-0	0.1%
Others	0.5%

Valutazione della mano

Per comprendere la **forza della tua mano** nel bridge, puoi utilizzare un sistema a punti che assegna un valore alle carte alte, noto come **Punti Onore (PO)**.

Uno dei sistemi più comuni attribuisce i seguenti valori:

- **Asso (A)** = 4 punti
- **Re (K)** = 3 punti
- **Donna (Q)** = 2 punti
- **Fante (J)** = 1 punto

Una mano è **considerata apribile** se contiene almeno **12 Punti Onore**. In media, una mano contiene circa **10 PO**.

Tuttavia, anche **la distribuzione della mano**, la **posizione al tavolo** e la **vulnerabilità** possono influenzare il giudizio sulla forza complessiva.

Ad esempio, è pratica comune aprire con almeno **2 Assi, 2 Re**, oppure **1 Asso e 1 Re**, poiché queste carte hanno un’alta probabilità di vincere prese, anche in difesa.

Una mano con **3 Assi** è generalmente più forte di una mano con **12 punti derivati da 4 Donne e 4 Fanti**, poiché gli Assi garantiscono maggiore controllo e maggiore probabilità di realizzare prese.

Per migliorare la tua abilità nella valutazione delle mani, esercitati a **contare i PO** in ogni distribuzione sottostante. Con la pratica, diventerai più rapido ed efficace nel riconoscere il potenziale della tua mano fin dalla fase iniziale della dichiarazione.

Hand 1	Hand 2	Hand 3	Hand 4	Hand 5	Hand 6
♠KQ874	♠43	♠AT2	♠AK	♠KJT987	♠-
♥A982	♥AKT2	♥Q	♥4	♥J2	♥KQJT32
♦QJ3	♦AKQJT3	♦986543	♦K54	♦J	♦AQJ7
♣2	♣5	♣AJT	♣A987654	♣JT98	♣AK2

Chapter 2. I contratti nel bridge

Nel bridge, il contratto viene stabilito attraverso una sequenza di dichiarazioni (la **licita**) tra i due componenti di ciascuna coppia. Lo scopo della licita è quello di scambiarsi informazioni sulla forza e distribuzione delle proprie carte, nel tentativo di determinare il miglior contratto possibile per la coppia. Al tempo stesso, queste informazioni sono anche udite dagli avversari. La licita segue un sistema codificato, detto **sistema dichiarativo**, che è fondamentale conoscere prima di sedersi a un tavolo di bridge, perché stabilisce le basi del gioco.

Il sistema dichiarativo

Il sistema dichiarativo è un insieme di accordi tra i due componenti di una coppia riguardo al significato delle varie dichiarazioni fatte durante la licita. Comprende una descrizione dettagliata del significato delle aperture, risposte e convenzioni, e serve a permettere ai partner di trasmettere informazioni sulla forza e sulla distribuzione delle mani, al fine di raggiungere il contratto più vantaggioso.

Ogni dichiarazione possibile ha un significato preciso all'interno del sistema, fornendo un linguaggio comune e codificato tra i due giocatori. Le dichiarazioni possibili sono in tutto 38: 35 sono i contratti (combinazioni di livello e seme), più **passo**, **contro** e **surcontro**. Una volta che una dichiarazione è seguita da tre **passo** consecutivi, diventa **il contratto finale**.

È importante sottolineare che, secondo le regole del gioco, **tutti gli accordi tra i due partner devono essere dichiarati apertamente e resi noti agli avversari**. Durante il gioco in circoli, club o in casa, gli avversari hanno il diritto di chiedere spiegazioni al partner di chi effettua una dichiarazione. Nei tornei ufficiali con i sipari, si chiede invece al giocatore seduto dalla propria parte del sipario. Nelle piattaforme online, è il giocatore che fa la dichiarazione a doverla “auto-alertare”, e solo gli avversari possono vedere la spiegazione.

La gerarchia dei semi e i punti

Nel bridge, determinare il contratto corretto è fondamentale per ottenere il miglior punteggio. I semi sono ordinati in **ordine crescente di importanza**: ♣, ♦, ♥, ♠, e **senza atout (SA)**.

- I semi **minori** sono ♣ e ♦
- I semi **maggiori** sono ♥ e ♠

Il valore delle prese dichiarate e realizzate dipende dal seme scelto:

- Una presa in un seme **minore** vale **20 punti**

- Una presa in un seme **maggiore** vale **30 punti**
- La **prima presa** dichiarata e realizzata a **senza atout** vale **40 punti**
- Le successive prese a **senza atout** valgono **30 punti ciascuna**

Per ottenere un punteggio più alto, è importante considerare le seguenti regole²:

- Se il totale dei punti del contratto dichiarato raggiunge almeno 100, si ottiene un **premio di manche** (300 punti se non vulnerabili, 500 punti se vulnerabili).
- Un contratto che impegna a fare 12 prese, chiamato **slam**, assegna un ulteriore premio di 500 punti se non vulnerabili e 750 punti se vulnerabili.
- Un contratto che impegna a fare 13 prese, chiamato **grande slam**, assegna un ulteriore premio di 1000 punti se non vulnerabili e 1500 punti se vulnerabili.
- Un contratto che vale meno di 100 punti assegna solo un **premio parziale** di 50 punti.
- È fondamentale conoscere e considerare queste regole per dichiarare il contratto più vantaggioso e puntare al miglior punteggio possibile.

Per ottenere il bonus di manche, è vantaggioso dichiarare e mantenere contratti di **3SA**, **4♠**, **4♥**, **5♦** o **5♣**.

Se il contratto non viene mantenuto, gli avversari guadagnano:

- **50 punti per ogni presa in meno** se il dichiarante è **in prima**
- **100 punti per ogni presa in meno** se il dichiarante è **in zona**

Nel caso di **contratto contratto**, il valore del contratto e delle eventuali prese addizionali viene moltiplicato, ma anche le penalità in caso di caduta aumentano.

Nel caso di **contratto surcontratto**, premi e penalità vengono ulteriormente amplificati in entrambe le direzioni.

² A fine libro c'è una tabella riassuntiva di tutti i possibili punteggi

Per dichiarare una **manche** o uno **slam**, la forza combinata delle due mani è un fattore fondamentale. Di seguito vengono riportate alcune **linee guida generali** per stimare la forza necessaria nei diversi tipi di contratto, riferite a **mani bilanciate**:

- Per dichiarare una **manche** (livello 4 = 10 prese) con ♥ o ♠ come atout, la coppia ha bisogno di almeno **24–25 punti onori complessivi (PO)**.
- Per dichiarare una **manche a senza atout (SA)**, servono almeno **25–26 PO complessivi**.
- Per dichiarare una **manche** (livello 5 = 11 prese) con ♣ o ♦ come atout, servono almeno **28–29 PO complessivi**.
- Per dichiarare uno **slam** (12 prese), servono almeno **32–33 PO complessivi**.
- Per dichiarare un **grande slam** (13 prese), servono almeno **36–37 PO complessivi**.

Queste sono **indicazioni generali**: i requisiti reali possono variare in base al **sistema dichiarativo della coppia** e alla **distribuzione delle carte**.

In presenza di mani sbilanciate molto forti, è possibile dichiarare manche o slam anche con un numero inferiore di punti.

Esistono numerosi **sistemi dichiarativi**, e ogni coppia può adattarli al proprio stile e alle proprie priorità. In generale, si distinguono due categorie:

- **Sistemi naturali**: la dichiarazione di un seme indica realmente il possesso di carte in quel seme.
- **Sistemi artificiali**: la dichiarazione non sempre corrisponde al seme posseduto, ma ha un significato convenzionale.

È importante sottolineare che **ogni informazione scambiata con il compagno durante la dichiarazione deve essere accessibile anche agli avversari**, anche se questi non conoscono il sistema dichiarativo adottato dalla coppia. Alcuni giocatori usano un sistema d'apertura naturale ma integrano sequenze dichiarative artificiali: una pratica comune tra i giocatori professionisti.

In questo libro analizzeremo un sistema dichiarativo **naturale** molto diffuso nella comunità bridgeistica: lo **Standard American Yellow Card (SAYC)**. Questo sistema è lo **standard dell'American Contract Bridge League (ACBL)** e viene comunemente utilizzato anche a livello internazionale, in particolare nelle partite online su **Bridge Base Online (BBO)**.

Per comprendere appieno questo sistema, è necessario chiarire alcuni concetti fondamentali:

- Durante la dichiarazione, una chiamata può essere **forcing (forzante)** o **non-forcing (non forzante)**.
Una chiamata è considerata **forcing** se il compagno **non può passarla** (salvo intervento degli avversari).
Una chiamata è **non-forcing** se il compagno **può passare**, quindi rappresenta una proposta di contratto finale.
- È possibile aprire la dichiarazione con **qualsiasi livello tra 1♣ e 7SA**, ma nel sistema verranno stabilite regole standard su **quali aperture sono corrette** in base alla forza e alla distribuzione della mano.
- Quando gli avversari **intervengono** durante la licita, anche queste informazioni devono essere considerate nel contesto del sistema e delle sequenze dichiarative.

Un altro concetto chiave è quello di **fit**, ovvero la **presenza di almeno 8 carte combinate** in un seme specifico tra le due mani.

Le mani sbilanciate possono avere **valore aggiuntivo**, ma **solo se esiste un fit**.

Al contrario, **in presenza di un misfit**, le mani sbilanciate rappresentano spesso uno svantaggio ed è preferibile **fermarsi quanto prima nella licita**.

Questo libro fornirà tutte le informazioni necessarie per comprendere e utilizzare il **sistema SAYC**, includendo anche alcune sequenze artificiali comuni e facili da ricordare.

Poiché il sistema dichiarativo rappresenta **un linguaggio per comunicare con il compagno**, è fondamentale ricordare che **ogni informazione scambiata deve essere comprensibile anche dagli avversari**, anche se non conoscono il vostro sistema!

Le aperture

Quando si tratta di **aperture nella licita** a bridge, ci sono alcune linee guida generali da seguire:

1. Con **12–20 Punti Onore (PO)**, l'apertura standard è **a livello 1**. Questa licita **non è forzante**, il che significa che il compagno può passare.
2. Con una **mano bilanciata da 15 a 17 PO**, si apre **1SA**. Anche questa licita **non è forzante**.

3. Con **21+ PO**, si apre **2♣**. Questa è una licita **artificiale e forzante**, quindi il compagno **non può passare** e deve obbligatoriamente effettuare una dichiarazione di risposta.
4. Con **6–11 PO** e un **seme di sei carte**, si può aprire a **livello 2 nel seme** (escludendo ♣). Anche questa **non è forzante**.
5. Con una **mano bilanciata da 20 a 21 PO**, si apre **2SA**. Anche questa licita **non è forzante**.
6. Le aperture a **livello 3 o 4** sono considerate preventive o barrage e verranno trattate in un capitolo a parte di questo libro.

Chapter 3. Apertura di livello 1

Per determinare come iniziare la licita, il primo passo è contare i tuoi **punti onori (PO)**. Se possiedi **tra 12 e 20 punti**, puoi aprire la licita dichiarando a **livello 1**. Tuttavia, è importante sottolineare che questa apertura **non è forzante**, il che significa che il compagno può anche passare con una mano debole.

Quando si sceglie il seme con cui aprire, vanno considerati alcuni criteri:

- Se hai una mano sbilanciata con 12–20 punti, apri nel **seme più lungo**. Se hai due semi della stessa lunghezza, **apri nel seme di rango più alto**.
- Se hai una mano bilanciata con 15–17 punti, apri con **1SA**.
- Se hai una mano bilanciata con 12–14 o 18–19 punti, apri nel **minore più lungo**. In caso di uguale lunghezza, **apri 1♣ con 3-3 e 1♦ con 4-4**.
- Con una distribuzione **5-3-3-2**, apri **1♥ o 1♠** se il seme da 5 carte è una **maggiore**; se il seme da 5 carte è un **minore**, trattala come una mano bilanciata.
- Con una mano **tricolore (4-4-4-1)**, si apre **1♦** se i due minori sono entrambi di 4 carte.

Nota: ci sono situazioni in cui si può **aprire anche con 11 punti**, o addirittura meno. Non è consigliato per i principianti, ma è bene esserne consapevoli perché potresti incontrare avversari che lo fanno.

Queste aperture leggere si vedono principalmente in due casi:

- Quando si ha una **mano molto sbilanciata**, difficile da licitare in seguito.
- Quando si è in **terza posizione**, per disturbare il giocatore in quarta posizione. Questo viene fatto per dare un buon attacco al compagno oppure per preparare un **contratto di sacrificio** contro quello degli avversari.

In base a quanto spiegato prima, come apriresti queste mani?

Mano 1	Mano 2	Mano 3	Mano 4	Mano 5	Mano 6
♠KQJ4	♠Q52	♠KT2	♠T9	♠987654	♠A
♥A8	♥AKJT2	♥Q	♥K4	♥J43	♥KJT32
♦QJ3	♦9743	♦A86543	♦K54	♦K	♦K9876
♣8743	♣Q	♣KJT	♣AQ9542	♣AKQ	♣QT

Mano 7	Mano 8	Mano 9	Mano 10	Mano 11	Mano 12
♠KQJ	♠432	♠6	♠AJ96	♠AK54	♠AT
♥A8	♥Q9	♥2	♥K	♥J43	♥KQJT2
♦KT32	♦A743	♦KT654	♦K543	♦J43	♦T98
♣A743	♣AK76	♣AKT876	♣AQ92	♣AKQ	♣T54

Responses:

- Mano 1: 1♣
- Mano 2: 1♥
- Mano 3: 1♦
- Mano 4: 1♣
- Mano 5: 1♠
- Mano 6: 1♥
- Mano 7: 1NT
- Mano 8: 1♦
- Mano 9: 1♣ (anche se ha solo 10 punti, la distribuzione eccezionale con A K K suggeriscono di anticipare l'apertura)
- Mano 10: 1♦
- Mano 11: 1♣
- Mano 12: Passo (puoi eventualmente aprire di 1♥ in terza posizione)

Chapter 4. Comportamento del rispondente dopo un'apertura di 1 a colore

Stabiliamo alcune regole fondamentali per la licita:

- **Dichiarare un nuovo seme è considerato forzante**, tranne quando il rispondente è in prima o seconda posizione ed è passato in apertura: in quel caso la mano è sempre limitata a **massimo 11 punti onore (PO)** e **non è forzante**.
- **Dichiarare Senza Atout (SA)** è sempre una licita **limitata**, con l'eccezione di **2SA in risposta diretta all'apertura di 1 a colore nobile (♥ o ♠)**.
- La licita di **appoggio** mostra una **forza definita** e **può essere passata**.
- **Dichiarare un nuovo seme al livello 2** implica **almeno 10 PO**. Se non si ha abbastanza forza per licitare un nuovo seme al livello 2, si risponde **1SA**.
- **Lo scopo della licita è:**
 - Verificare **se esiste un fit a colore in un seme nobile (♥ o ♠)**.
 - Valutare la possibilità di **giocare a Senza Atout**, controllando di avere **fermi in tutti i semi** per evitare che gli avversari incassino prese nei loro semi lunghi dopo l'attacco.
 - In mancanza di alternative, giocare a **colore minore**.
 - Come ultima risorsa, giocare su un **fit di 7 carte** (configurazioni 4-3, 5-2, 6-1 o 7-0) in un colore nobile.

Rispondere all'apertura in un minore

In base alle regole stabilite, quando il compagno apre in un seme minore, si seguono le seguenti linee guida per rispondere:

- **PASS** con 0–4 punti onore, **salvo** in caso si possieda un seme nobile di 6 carte e almeno un Asso.
- **1NT** con mano bilanciata e 6–9 punti onore, **senza** 4 carte in un nobile.
- **1♦** (solo sopra apertura **1♣**) con (4)5 carte e almeno 5 punti onore.
- **1♥ o 1♠** con 4+ carte e almeno 5 punti onore:
 - con 4 ♥ e 4 ♠ si risponde **1♥**;

- con un seme da 5+ carte e l'altro da 4 carte, si licita **il seme più lungo**;
- con 5-5 si risponde **1♠**.
- **Appoggiare il compagno a livello 2** con 6–9 punti onore e (4)5+ carte nel seme di apertura (senza 4 carte nei nobili) **non è forzante**.
- **Appoggiare il compagno a livello 3** con 10–12 punti onore e (4)5+ carte nel seme di apertura (senza 4 carte nei nobili) **è un invito**.
- **2♣** su apertura 1♦:
 - con 5+ carte a ♣ e 10+ PO;
 - oppure con 4+ ♣ e 13+ PO (game forcing);
 - oppure con supporto forte in ♦ che verrà annunciato successivamente nella licita.
- **2NT** con mano bilanciata e 10–12 punti onore, senza 4 carte nei nobili, come **invito al game**.
- **3NT** con mano bilanciata e 13–15 punti onore, senza 4 carte nei nobili.
- **Licita salto a livello 2 di un nobile** (es. 1♣ – 2♠), con (5)6+ carte e almeno 17 punti onore e un colore chiuso, è una **proposta di slam**.
- **4NT Blackwood** per chiedere il numero di Assi posseduti dalla linea.

Quindi se il tuo Compagno apre di 1♣: cosa dichiareresti con queste carte?

Mano 1	Mano 2	Mano 3	Mano 4	Mano 5	Mano 6
♠KQJ4	♠Q52	♠KT2	♠T9	♠987	♠98
♥A8	♥AKJT2	♥Q	♥K4	♥J43	♥T32
♦QJ3	♦9743	♦A86543	♦K54	♦K542	♦K98
♣8743	♣Q	♣KJT	♣AQ9542	♣A98	♣QT542

Risposte:

- Mano 1: 1♣
- Mano 2: 1♥
- Mano 3: 1♦

- Mano 4: 1♦ (perché la mano è troppo forte per dare un qualunque appoggio diretto a ♣)
- Mano 5: 1NT
- Mano 6: 2♣

Se invece il tuo compagno aprisse di 1♦: cosa dichiareresti?

Mano 1	Mano 2	Mano 3	Mano 4	Mano 5	Mano 6
♠KQJ4	♠Q532	♠KT2	♠T9	♠987	♠98
♥A8	♥AKJ2	♥Q	♥K4	♥J43	♥AQ2
♦QJ3	♦9743	♦A86543	♦K54	♦K542	♦KT987
♣8743	♣Q	♣KJT	♣AQ9542	♣A98	♣QT5

Risposte:

- Mano 1: 1♠
- Mano 2: 1♥
- Mano 3: 2♣ (perché la mano è troppo forte per dare un qualunque appoggio diretto a ♦)
- Mano 4: 2♣
- Mano 5: 1NT
- Mano 6: 3♦

Rispondere all'apertura in un nobile

Quando il compagno apre con un seme nobile (♥ o ♠), le risposte del rispondente sono le seguenti:

- **PASS** con 0–4 punti onore, **salvo** in caso di possesso di 6 carte a ♠ e un Asso sull'apertura 1♥, oppure con sostegno e un Asso in mano.
- **1♠** con 5+ punti onore e 4+ carte a ♠, **in risposta a 1♥**.
- **1NT** con mano bilanciata da 6–9 punti onore, **senza** 3 carte di sostegno e **senza** 4 carte a ♠ se l'apertura è 1♥.
- **2 di un minore** con 4+ carte e **10+ punti onore**:
 - Dopo apertura 1♥, se il rispondente ha 4 carte a ♠ e 4+ carte in un minore, **risponde 1♠ con 5–12 PO**;

- Altrimenti, **dichiara prima il minore e poi le ♠**;
 - Questa dichiarazione può anche rappresentare **sostegno nell'apertura** con una mano da **slam** (15+ PO), che verrà chiarita nella licita successiva.
- **Appoggio a livello 2** con 6–9 PO e 3(4) carte di appoggio.
 - **Appoggio a livello 3** con 10–12 PO e (3)4+ carte di appoggio. È una **licita invitante**.
 - **Appoggio a livello 4** con 0–10 PO e 5+ carte di appoggio. È una **licita interdittiva**.
 - **2NT Jacoby**: convenzione che mostra 4+ carte di appoggio e **13+ punti onore**.
 - **2NT** come **invito** con mano bilanciata e **senza 3 carte di sostegno**, solo se il rispondente è passato in prima o seconda posizione.
 - **2♥ su apertura 1♠** con 5+ carte nel seme dichiarato e **11+ PO**. Può comunque indicare anche appoggio a ♠, che verrà annunciato nella licita successiva.
 - **2♠ su apertura 1♥** con (5)6+ carte a ♠ e **17+ PO**.
 - **3NT** con **13–15 PO**, mano bilanciata, **senza 3+ carte di sostegno** e **senza 4 carte nell'altro nobile**.
 - **3♠** (su 1♥), **4♣**, **4♦**, **4♥** (su 1♠) è uno **splinter** (singolo o vuoto), con (4)5 carte di appoggio e **11–14 PO**.
 - **4NT Blackwood**: convenzione per chiedere il numero di Assi in possesso della linea.

Assumiamo che il tuo Compagno apra di 1♥; cosa dichiareresti?

Mano 1	Mano 2	Mano 3	Mano 4	Mano 5	Mano 6
♠KQJ4	♠Q52	♠KT2	♠T9	♠Q87	♠98
♥A8	♥AKJT2	♥Q	♥K4	♥J43	♥T32
♦QJ3	♦9743	♦A86543	♦K54	♦K542	♦K98
♣8743	♣Q	♣KJT	♣AQ9542	♣A98	♣QT542

Risposte:

- Mano 1: 1♠
- Mano 2: 4♣
- Mano 3: 2♦
- Mano 4: 2♣
- Mano 5: 3♥
- Mano 6: 2♥

Assumiamo che il tuo Compagno apra di 1♠; cosa dichiareresti?

Mano 1	Mano 2	Mano 3	Mano 4	Mano 5	Mano 6
♠KQJ4	♠Q53	♠KT	♠T9	♠987	♠98
♥A8	♥AK2	♥Q54	♥K4	♥J43	♥AQ2
♦QJ3	♦9743	♦A543	♦K54	♦K542	♦KT98
♣8743	♣Q2	♣T874	♣AQ9542	♣A98	♣KQT5

Responses:

- Mano 1: 2NT
- Mano 2: 3♠
- Mano 3: 1NT
- Mano 4: 2♣
- Mano 5: 2♠
- Mano 6: 3NT

Chapter 5. Esempi di licite aperte a livello di 1

In questa sezione forniremo molti esempi di aperture e sequenze di licite senza alcuna interferenza. Commenti di accompagnamento aiuteranno a comprendere a fondo ogni licita.

1. Il mazziero è Est e sono tutti in prima

The diagram shows a bridge hand distribution and a bidding sequence. The cards are distributed as follows:

- North (N):** 10♠, 9♠, 10♥, 2♥, A♣, Q♣, 6♣, 2♣, 9♦, 7♦, 5♦, 3♦
- West (W):** J♠, 7♠, 6♠, 4♠, 8♥, J♣, 7♣, 5♣, 4♣, 3♣, A♦, Q♦, 4♦
- East (E):** 5♠, 2♠, A♥, Q♥, 9♥, 7♥, 4♥, K♣, 10♣, 8♣, 8♦, 6♦, 2♦
- South (S):** A♠, K♠, 8♠, 3♠, K♥, J♥, 6♥, 5♥, 3♥, 9♣, K♦, J♦, 10♦

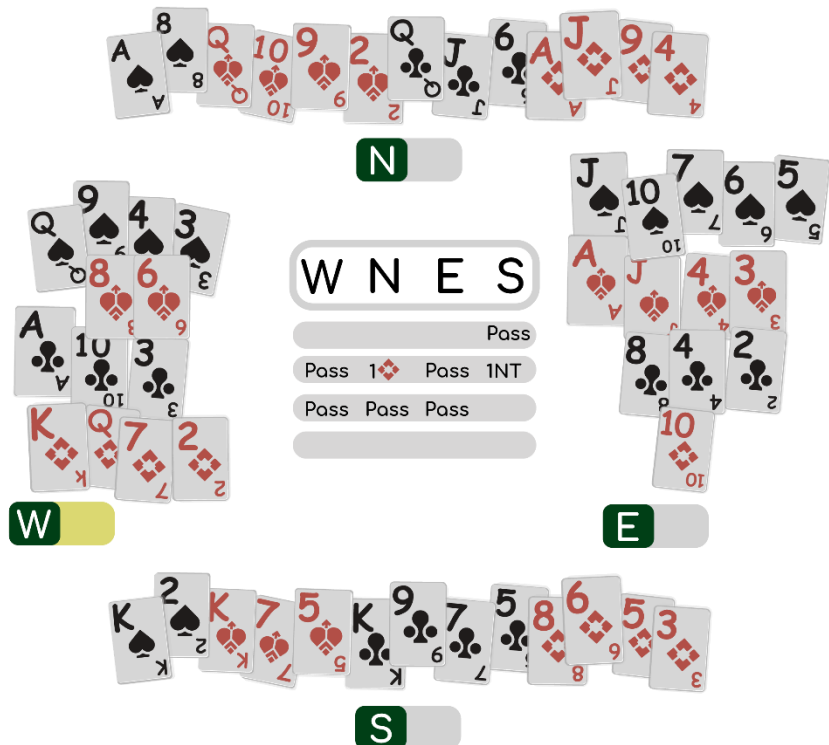
The bidding sequence is shown in the center:

W	N	E	S
			Pass 1♥
			Pass 1NT
			Pass
			Pass

- **Est** – Passa con meno di 12 punti onore (PO).
- **Sud** – Apre 1♥ con la sua mano più lunga e 15 PO.
- **Ovest** – Passa, non avendo valori per un'interferenza.
- **Nord** – Licita 1SA, indicando di non avere 4 carte a picche e punti insufficienti per licitare fiori o quadri a livello 2. Non ha appoggio per rilanciare l'apertura a cuori di Sud.
- **Est** – Passa, non avendo valori per interferire.
- **Sud** – Passa, perché la mano non è abbastanza forte per rilanciare; mancano i punti per dichiarare il gioco a senza atout, e non ha abbastanza carte nei semi minori per dichiararli. Licitare picche non è appropriato, dato che Nord ha negato di avere 4 carte nel seme e non ci sono abbastanza PO per licitare sopra il livello di 2♥.

Attacco iniziale: Ovest dovrebbe attaccare con una piccola carta di ♣, il seme più lungo non dichiarato.

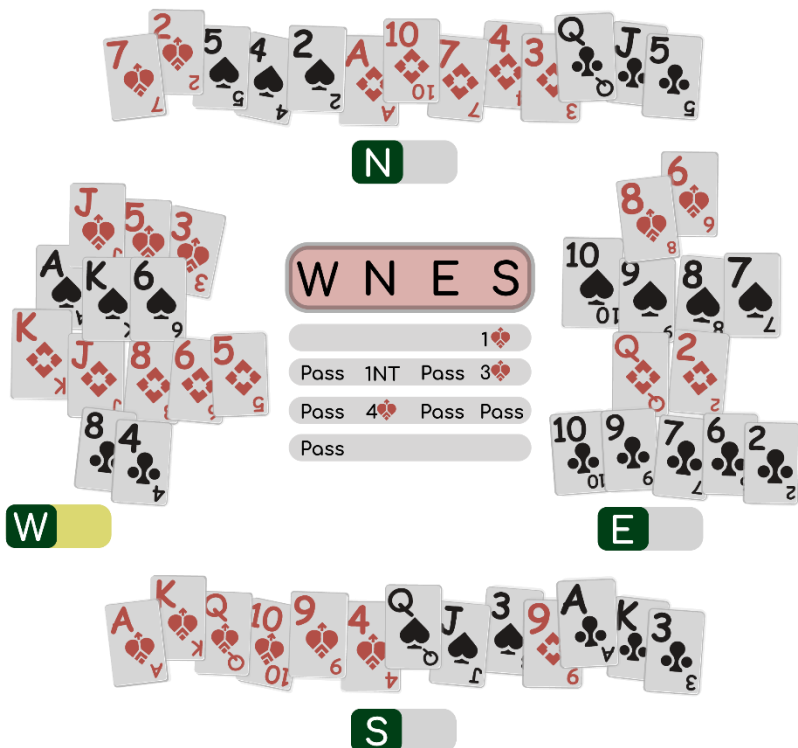
2. Il mazziere è Sud e sono tutti in prima



- **Ovest** passa con meno di 12 punti onore (PO).
- **Nord** apre 1♦ che è il seme minore più lungo in una mano bilanciata con 14 PO.
- **Est** passa, non avendo valori per interferire.
- **Sud** licita 1SA, negando 4 carte nei maggiori e indicando una mano bilanciata. Si potrebbe anche considerare 2♦ come alternativa.
- **Ovest** passa, non avendo valori per interferire.
- **Nord** passa, non avendo abbastanza forza per rilanciare.

Attacco iniziale: L'attacco consigliato di Ovest è il 3 di *picche*, il seme più lungo non dichiarato dagli avversari.

3. Il mazziere è Sud e sono tutti in zona



- **Sud** licita 1♥ avendo 5 o più carte a cuori e 12+ punti onore (PO).
- **Ovest** passa, scegliendo di non licitare 2♦ con un seme di sole 5 carte e di bassa qualità.
- **Nord** licita 1SA, non avendo picche, né un appoggio a cuori di 3 carte, e solo 7 PO.
- **Est** passa, non avendo una mano valida per interferire.
- **Sud** licita 3♥, con almeno 6 carte a cuori e 19 PO (si potrebbe anche considerare un'apertura diretta a 4♥).
- **Ovest** passa, soddisfatto di evitare interferenze.
- **Nord** licita 4♥, con 2 carte di appoggio e valori da manche.

Attacco iniziale: ♠A, attacco standard da onori consecutivi.

4. Il mazziniere è Nord e sono tutti in zona

10♠

4♠

K♥

J♥

10♥

9♥

2♥

Q♣

10♣

10♦

9♦

2♦

N

A♠

J♠

9♠

7♠

3♠

A♥

8♥

4♥

7♣

4♣

7♦

A♦

7♦

4♦

W

W N E S

Pass Pass Pass

1♠ Pass 2♠ Pass

Pass Pass

K♠

6♠

5♠

7♥

6♥

A♣

J♣

9♣

2♣

J♦

8♦

5♦

3♦

E

8♠

2♠

Q♥

5♥

3♥

K♣

8♣

6♣

5♣

3♣

K♦

Q♦

6♦

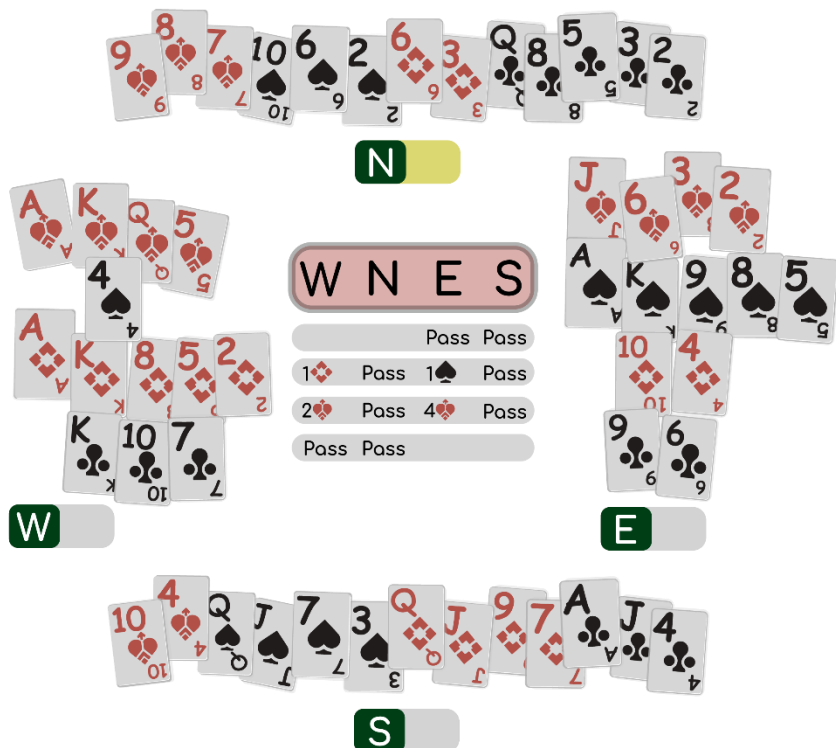
S

- Nord, Est e Sud passano, avendo tutti meno di (11)12 punti onore (PO).
- Ovest apre 1♠, con almeno 5 carte a picche e 12 o più PO.
- Nord passa, non avendo valori sufficienti per interferire.
- Est risponde 2♠, indicando un appoggio a picche di 3 carte e 6–9 PO.

Attacco consigliato per Nord: ♦10, per ridurre al minimo il rischio di regalare una presa.

26

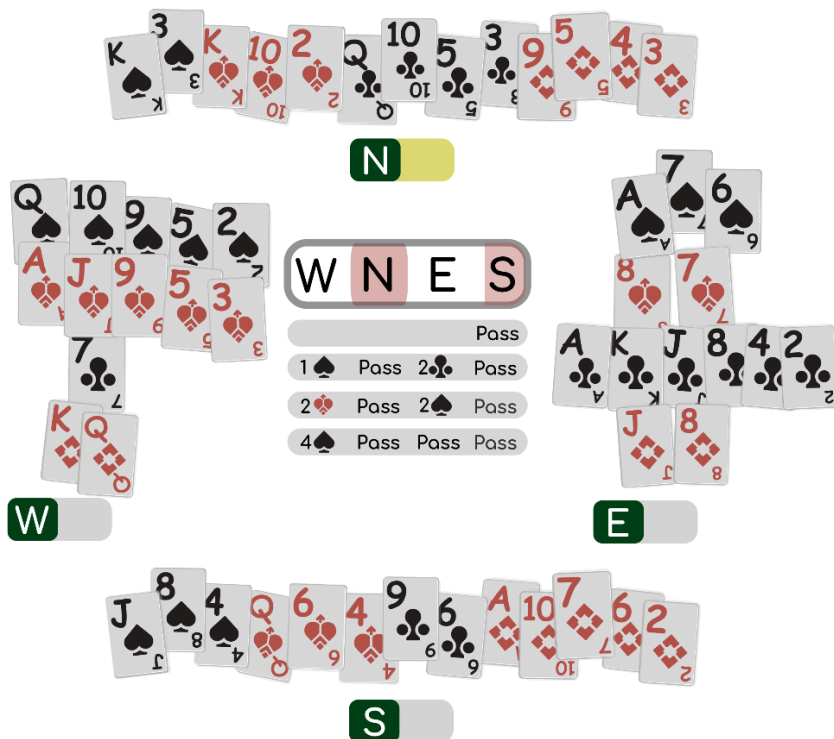
5. Il mazziere è Est e sono tutti in zona



- Est passa, poiché la sua mano non soddisfa i requisiti minimi per una licita (meno di 11–12 punti onore, PO).
- Sud passa per le stesse ragioni.
- Ovest apre 1♦, avendo le quadri come seme più lungo in una mano sbilanciata con un range di 12–21 PO.
- Nord passa, non avendo valori per interferire.
- Est licita 1♠ con 5+ PO e un seme a picche più lungo.
- Sud passa nuovamente, senza valori per interferire.
- Est licita 2♥, avendo 17+ PO, 5 carte a quadri e 4 a cuori.
- Nord passa, senza valori per interferire.
- Ovest chiude l'asta con 4♥, avendo una mano minima e un appoggio a cuori di 4 carte.

Attacco consigliato per Nord: ♣3. In questa situazione ci sono due opzioni principali: attaccare nel quarto seme (in questo caso fiori), oppure attaccare a cuori, il seme secondario appoggiato.

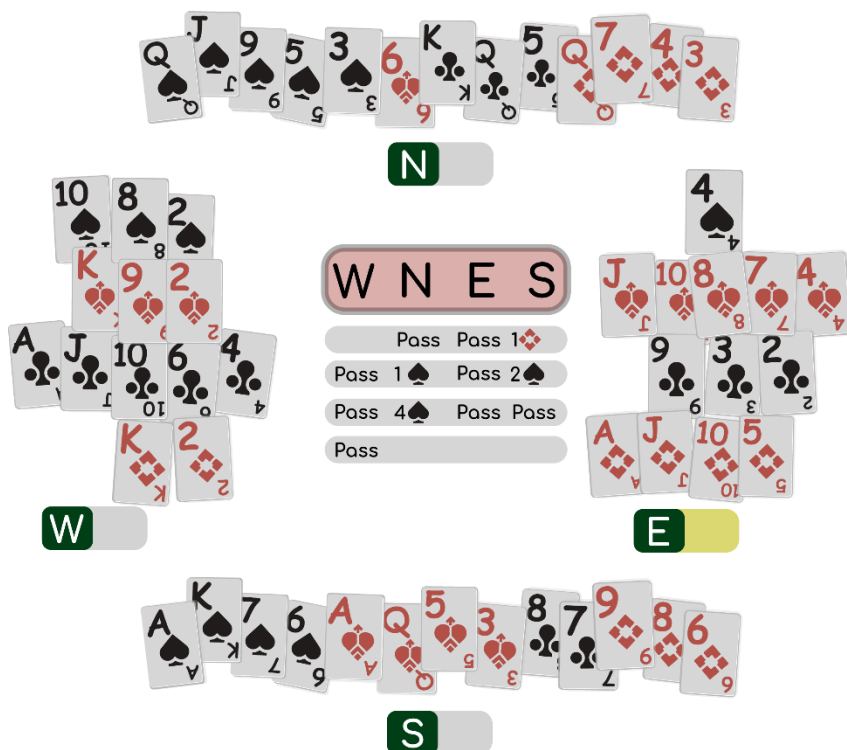
6. Il mazziniere è Sud e N/S sono in zona



- Sud passa con meno di 11-12 punti onore (PO).
- Ovest apre 1♠, essendo il seme di rango più alto tra due semi da 5 carte, con una mano sbilanciata e 12-21 PO.
- Nord passa, non avendo valori per interferire.
- Est licita 2♣ con 10+ PO e almeno 4 carte a fiori. La mano è troppo forte per saltare direttamente a manche e necessita di maggiori informazioni per determinare il contratto ottimale.
- Sud passa nuovamente, senza valori per interferire.
- Ovest licita 2♥ con almeno 5 carte a picche e 4 a cuori, rientrando nel range 12-20 PO.
- Nord passa, non avendo valori per interferire.
- Est licita 2♠ con 3 carte di appoggio e mano forzante a manche.
- Sud passa per la terza volta, senza valori per interferire.
- Ovest licita 4♠ con una mano minima.

Attacco consigliato: ♦5, un attacco passivo per evitare di aiutare lo sviluppo del seme del dichiarante. Un attacco a atout non è consigliato avendo Kx.

7. Il mazziere è Nord e sono tutti in zona



- Nord passa. Ha meno di (11)12 punti onore (PO).
- Est passa. Ha meno di (11)12 PO.
- Sud apre 1♦, essendo il seme minore più lungo in una mano bilanciata con 12-14 PO.
- Ovest passa. Non ha valori per interferire.
- Nord licita 1♠, avendo 5+ PO e un seme più lungo.
- Est passa. Non ha valori per interferire.
- Sud licita 2♠, con 12-14 PO e appoggio a picche.
- Ovest passa. Non ha valori per interferire.
- Nord licita 4♠. Nonostante manchino alcuni punti, la lunghezza extra a picche e il singolo a cuori rendono questa licita ragionevole. Va ricordato che la difesa può battere il contratto, ma il bridge non è una scienza esatta e questa scelta funzionerà nella maggior parte dei casi.

Attacco consigliato: ♥J. Si gioca la carta più alta tra due onori consecutivi in un seme non licitato dagli avversari.

8. Il mazziere è Ovest e N/S sono in zona

7♠ 5♠ A♥ K♥ 7♥ 3♥ K♣ J♣ 9♣ 4♣ Q♦ 8♦ 3♦

N

K♠ J♠ 6♠ 3♠

9♥ 8♥ 5♥

A♣ Q♣ 8♣

K♥ J♥ 9♥ 6♥

W

W N E S

1♣ Pass 1♠ Pass

2♠ Pass 4♠ Pass

Pass Pass

A♠ Q♠ 9♠ 8♠ 4♠ 2♠

10♥ 2♥

7♣ 5♣ 3♣

A♦ 5♦

E

10♠ Q♥ J♥ 6♥ 4♥ 10♣ 6♣ 2♣ 10♦ 7♦ 6♦ 4♦ 2♦

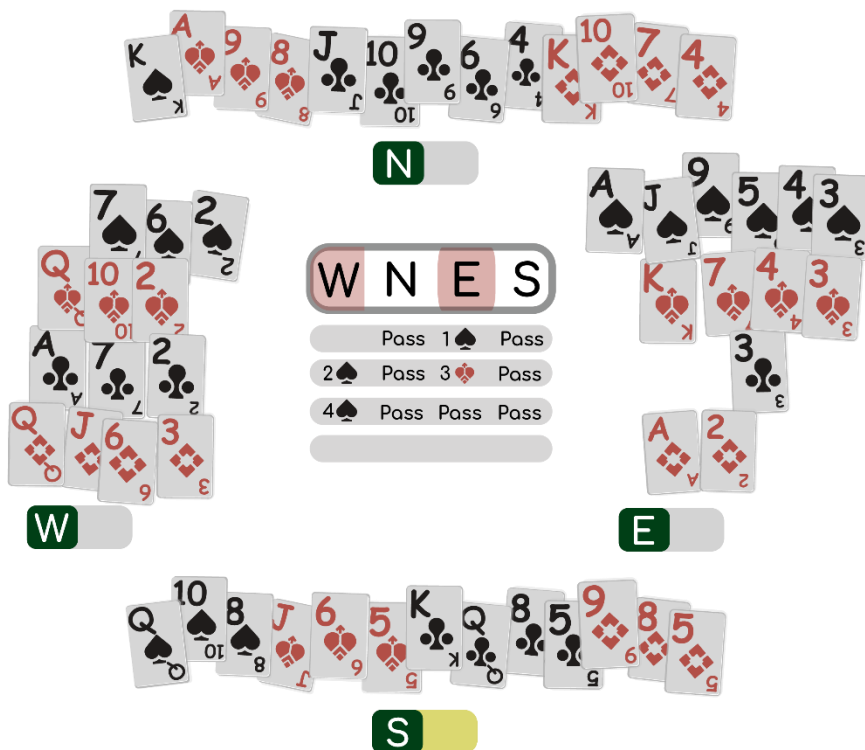
S

- Ovest apre 1♣ con una mano bilanciata da 12-14 punti onore (PO), 3 carte a fiori e 3 a quadri.
- Nord passa. Non ha una mano adatta all'interferenza.
- Est licita 1♠ con 5+ PO e un seme più lungo.
- Sud passa. Non ha una mano adatta all'interferenza.
- Ovest licita 2♠ con 12-14 PO e appoggio a picche.
- Nord passa.
- Est licita 4♠, obbligatoriamente, con un totale di 10 carte a picche, 10 PO e due assi.

Attacco consigliato: ♥Q. La più alta tra carte onori contigue in un seme non licitato dagli avversari.

30

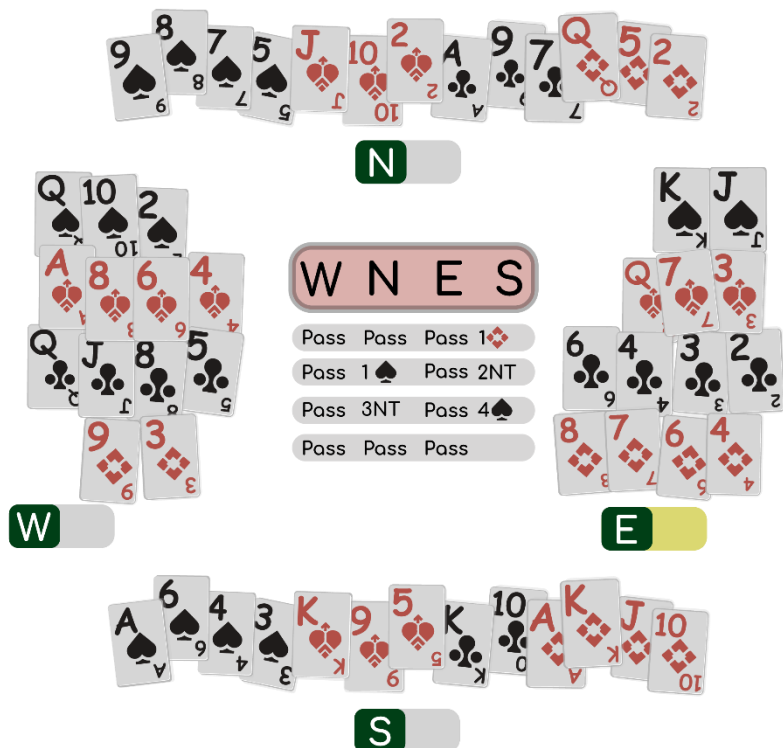
9. Il mazziere è Nord e E/O sono in zona



- Nord passa. Meno di 12 punti onore (PO). Alcuni giocatori aggressivi potrebbero aprire.
- Est apre 1♠ con 5+ carte e 12+ PO a picche.
- Sud passa. Non ha valori per interferire.
- Ovest licita 2♠ con 3 carte di appoggio e 6-9 PO.
- Nord passa. Non ha valori per interferire.
- Est licita 3♥ con distribuzione 6-4 e 12 PO. Il tentativo di manche è giustificato dalla forma della mano.
- Sud passa. Non ha valori per interferire.
- Ovest licita 4♠ con mano al massimo della forza e buoni valori a cuori.

Attacco consigliato: ♣K, il più alto tra onori contigui.

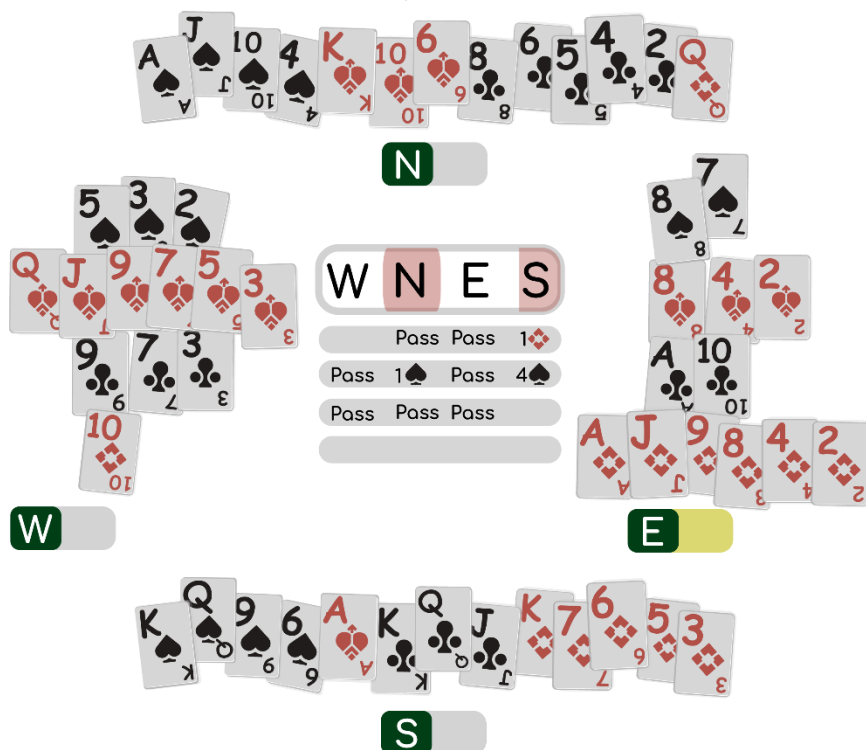
10. Il mazziere è Ovest e sono tutti in zona



- Ovest, Nord ed Est passano con meno di (11)12 punti onore (PO) e nessuna distribuzione forte per licitare.
- Sud apre 1♦, il seme minore più lungo in una mano bilanciata con 18-19 PO.
- Ovest passa, senza valori per interferire.
- Nord licita 1♠, nuovo seme con almeno 4 carte.
- Est passa, senza valori per interferire.
- Sud licita 2SA, mano bilanciata con 18-19 PO. Chiarisce la forma della mano invece di saltare direttamente a 4♠. Saltare direttamente a 4♠ non sarebbe comunque sbagliato.
- Ovest passa, senza valori per interferire.
- Nord licita 3SA, licita di chiusura.
- Est passa, senza valori per interferire.
- Sud corregge a 4♠, per mostrare l'appoggio 4-4.

Attacco consigliato: ♣6, attacco passivo per evitare di aiutare il dichiarante a sviluppare gli onori in una mano bilanciata.

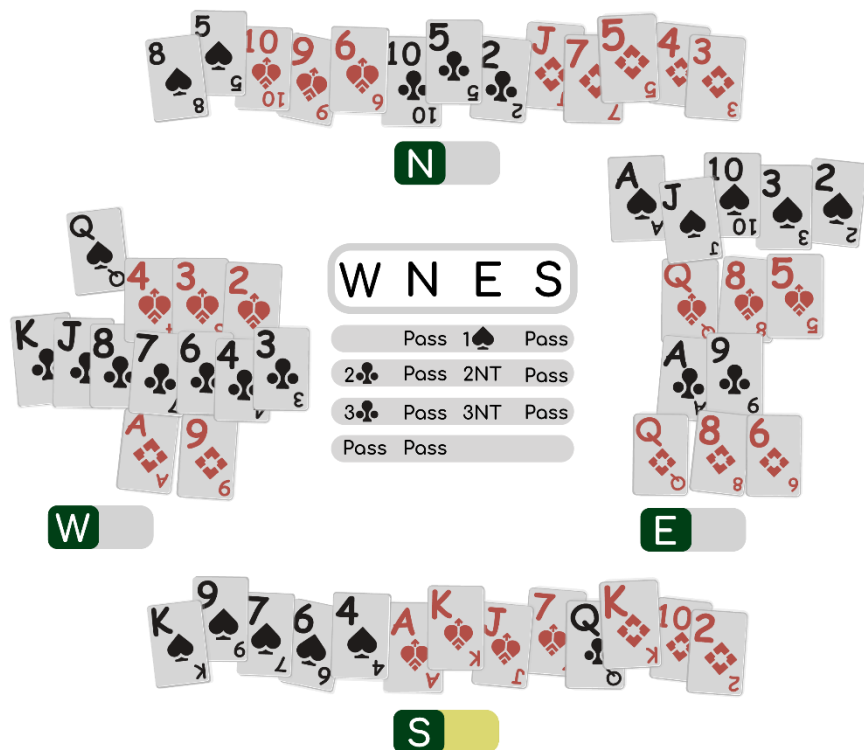
11. Il mazziere è Nord e N/S sono in zona



- Nord ed Est passano, avendo meno di (11)12 punti onore (PO).
- Sud apre 1♦, il seme più lungo in una mano sbilanciata.
- Ovest passa, senza valori per interferire.
- Nord licita 1♠, nuovo colore con 4 o più carte. (Per licitare le fiori con questa distribuzione servono almeno 12 PO.)
- Est passa, senza valori per interferire.
- Sud salta a 4♠, mano sbilanciata con 18-19 PO.
- Nord passa. Un tentativo di slam non sarebbe del tutto sbagliato.

Attacco consigliato: ♥Q, la più alta di onori contigui. Si potrebbe considerare un singolo a ♦, ma in alcuni casi, se la taglia non si verifica, si rischia di dare un vantaggio al dichiarante iniziando nel suo seme più lungo.

12. Il mazziere è Nord e sono tutti in prima



- Nord passa, avendo meno di 11-12 punti onore (PO).
- Est apre 1♠ con un seme più lungo di 5+ carte e 12+ PO.
- Sud passa, avendo lo stesso seme dell'apertore.
- Ovest licita 2♣ con 10+ PO e almeno 5 carte a fiori.
- Nord passa, non avendo valori per interferire.
- Est licita 2SA con una mano bilanciata da 12-14 PO.
- Sud passa, ritenendo troppo rischioso intervenire.
- Ovest licita 3♣, un invito con almeno 6 carte a fiori e una mano limitata.
- Nord passa.
- Est conclude a 3SA, avendo onori nel seme del compagno.

Attacco consigliato: ♥A, per osservare il morto e la segnalazione del compagno.

13. Il mazziere è Ovest e E/O sono in zona

The diagram shows a bridge hand layout with four players: North (N), West (W), East (E), and South (S). The cards are as follows:

- North (N):** ♠ A K 9 5 2, ♥ J A Q 2, ♦ K J 9 8, ♣ —
- West (W):** ♠ 8, ♥ Q 10 4 3 2, ♦ 10 9 8 5 3, ♣ 5 4
- East (E):** ♠ Q 10 6 4 3, ♥ 7 6, ♦ J 6, ♣ A Q 7 3
- South (S):** ♠ J 7, ♥ A K 9 8 5, ♦ 7 4 10 6 2, ♣ K —

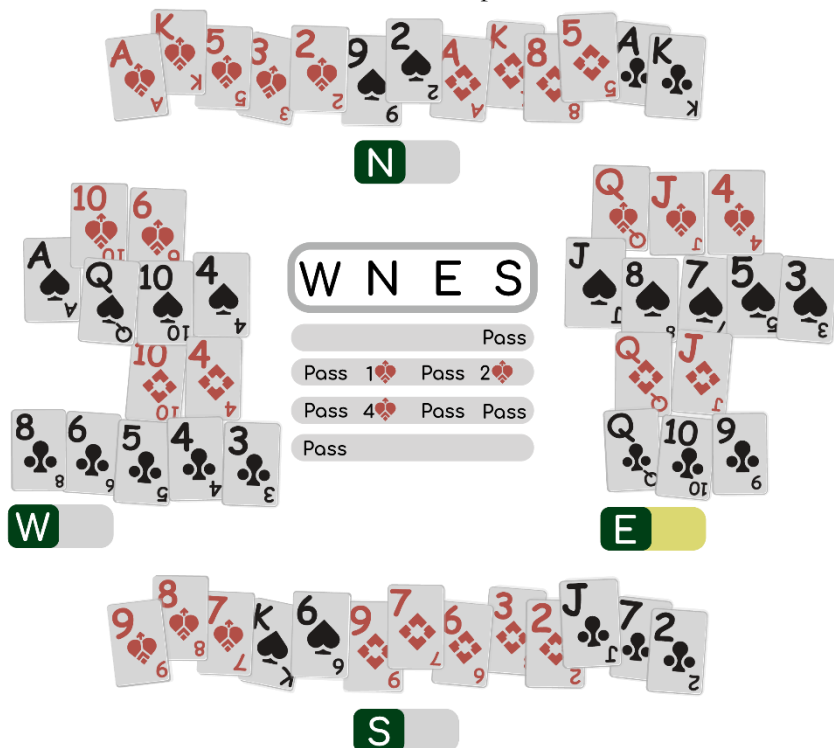
The bidding sequence is shown in the center:

W	N	E	S
Pass	1♠	Pass	2♥
Pass	3♦	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	Pass

- Ovest ha meno di 12 punti onore (PO).
- Nord apre 1♠ con un seme più lungo di 5+ carte e 12+ PO.
- Est passa, avendo lo stesso seme dell'apertore.
- Sud risponde 2♥, mostrando 10+ PO e almeno 5 carte a cuori.
- Ovest passa, non avendo valori per interferire.
- Nord licita 3♦ con 15+ PO, dichiarando il suo secondo seme.
- Est passa, senza fornire informazioni, avendo i semi degli avversari.
- Sud conclude a 3SA, non essendoci un fit.

Attacco consigliato: ♣10. In genere, in questo scenario si attacca nel quarto seme.

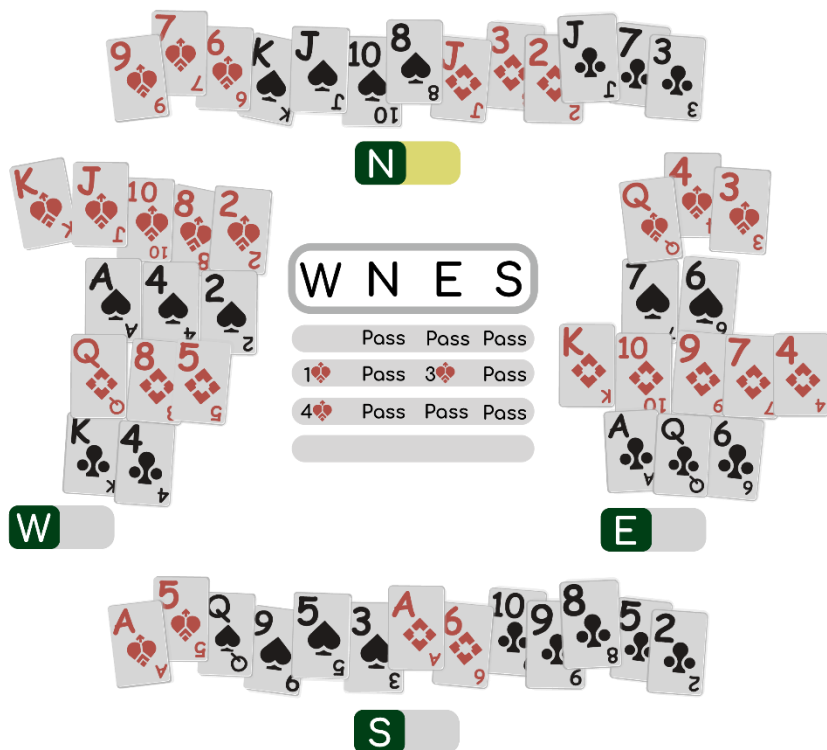
14. Il mazziere è Sud e sono tutti in prima



- Sud e Ovest – Passo con meno di (11)12 punti onore (PO).
- Nord – 1♥ perché è il seme più lungo (5+ carte) e la mano ha 12-21 PO. Non sarebbe corretto aprire 2♣ con questa distribuzione.
- Est – Passo. Nessun valore per interferire.
- Sud – 2♥ con 5-9 PO e 3 carte a cuori. Anche Passo sarebbe accettabile, ma un Re in un seme laterale è una buona carta.
- Ovest – Passo. Nessun valore per interferire.
- Nord – 4♥. Mano al massimo della forza.

Attacco consigliato: ♠8. Tutti gli attacchi sembrano poco promettenti, ma le picche, essendo un seme di 5 carte, potrebbero avere più possibilità.

15. Il mazziere è Nord e sono tutti in prima



- Nord, Est e Sud hanno meno di 11-12 punti onore (PO) (gli 11 PO di Est sono troppo scarsi per aprire in seconda posizione).
- Ovest apre 1♥ con un seme più lungo di 5+ carte e 12-21 PO.
- Nord passa, non avendo valori per interferire.
- Est risponde 3♥, mostrando 10-12 PO e appoggio di 3+ carte a cuori.
- Sud passa, senza valori per interferire.
- Ovest licita 4♥ con una mano al massimo della forza.

Attacco consigliato: ♥9. Evita di regalare una presa al dichiarante in un altro seme.

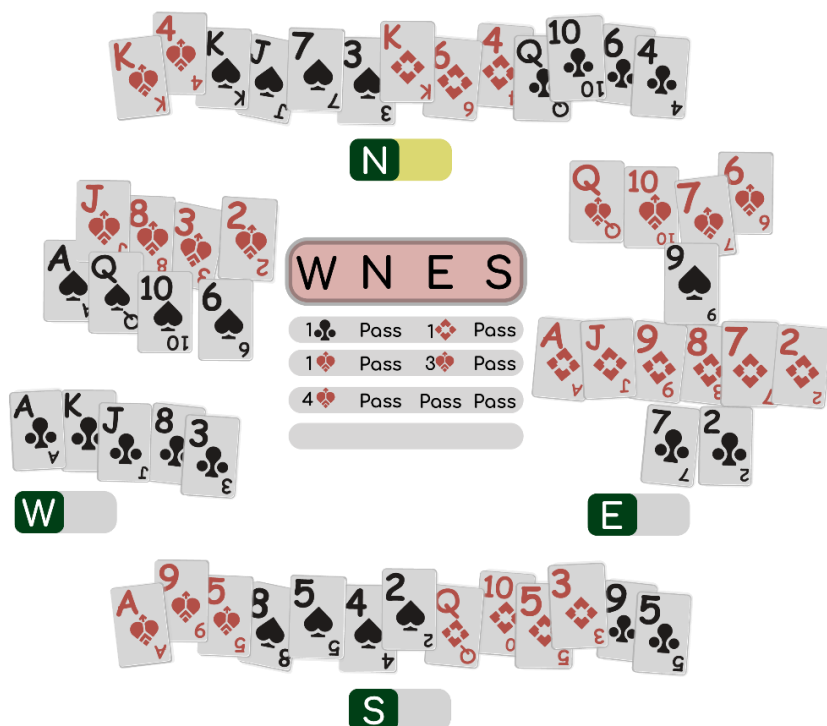
16. Il mazziere è Nord e sono tutti in prima



- Est apre 1♥, avendo 5 o più carte nel seme e 12–21 punti onore (PO). Anche se i ♦ sono migliori, i ♥ hanno un rango superiore.
- Sud passa, non avendo valori per interferire.
- Ovest licita 1♠, non avendo abbastanza PO per dichiarare 2♣.
- Nord passa, avendo i semi degli avversari.
- Est licita 2♦ con una mano dai PO limitati.
- Sud passa, senza valori per interferire.
- Ovest passa con una mano completamente disadatta: 3 ♦ e una sola carta a ♥. Meglio passare su ♦.

Attacco consigliato: ♦A. Attaccare a atout può aiutare a eliminare le atout e impedire al dichiarante di eseguire una crociera a tagli incrociati.

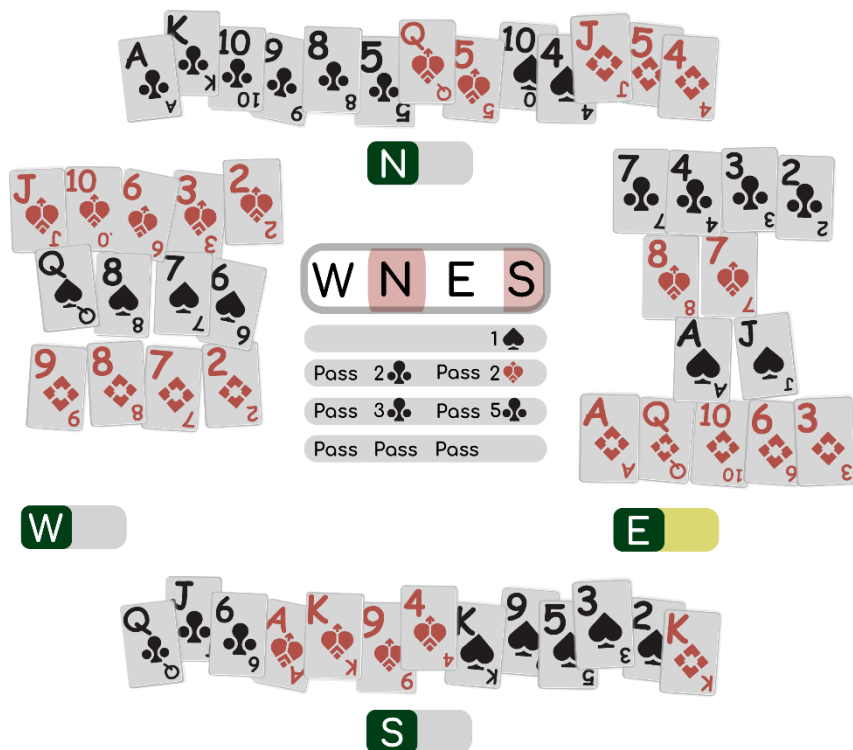
17. Il mazziere è Ovest e sono tutti in zona



- Ovest apre 1♣, mostrando il seme più lungo in una mano sbilanciata.
- Nord passa, non avendo valori per interferire.
- Est licita 1♦, indicando un seme più lungo.
- Sud passa, non avendo valori per interferire.
- Ovest licita 1♥ come secondo seme. Le picche, eventualmente, potranno essere annunciate più avanti.
- Nord passa, non avendo valori per interferire.
- Est licita 3♥, mostrando appoggio e mano invitante grazie alla distribuzione 6-4.
- Sud passa, non avendo valori per interferire.
- Ovest licita 4♥, indicando una mano al massimo del range promesso.

Attacco consigliato per Nord: incerto. In questa situazione tutti gli attacchi sembrano sfavorevoli. Idealmente si dovrebbe attaccare a atout, ma l'attacco da Kx potrebbe regalare una presa al dichiarante. Altre opzioni potrebbero essere ♣4 o ♠3, sperando nel supporto del compagno.

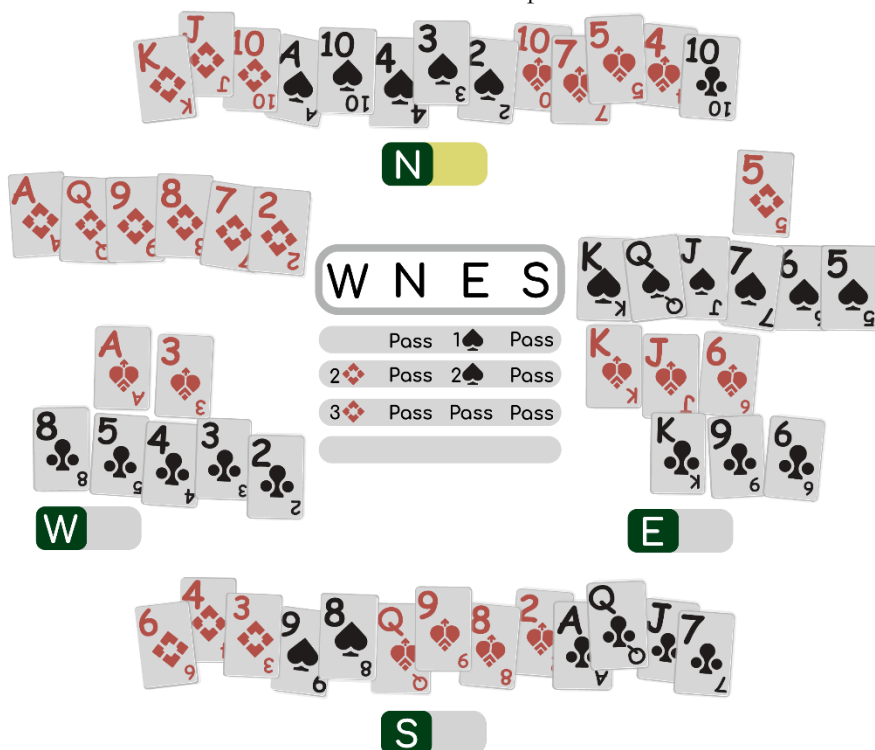
18. Il mazziere è Sud e N/S sono in zona



- Sud apre 1♠, indicando un seme lungo di 5 o più carte e almeno 12 punti onore (PO).
- Ovest passa, non avendo valori per interferire.
- Nord licita 2♣, indicando 10+ PO e almeno 5 carte a fiori.
- Est passa, non avendo valori per interferire e 2♦ sarebbe pericoloso.
- Sud licita 2♥ come secondo seme, senza limiti di forza.
- Ovest passa, non avendo valori per interferire.
- Nord licita 3♣, indicando una mano limitata con almeno 6 carte a fiori.
- Est passa.
- Sud licita 5♣, mostrando appoggio a fiori e difficoltà a fermare i quadri. Con un solo asso, lo slam è quasi impossibile.

Attacco consigliato: ♦A. Incassare le prese alte nel seme degli avversari che manca di fermi.

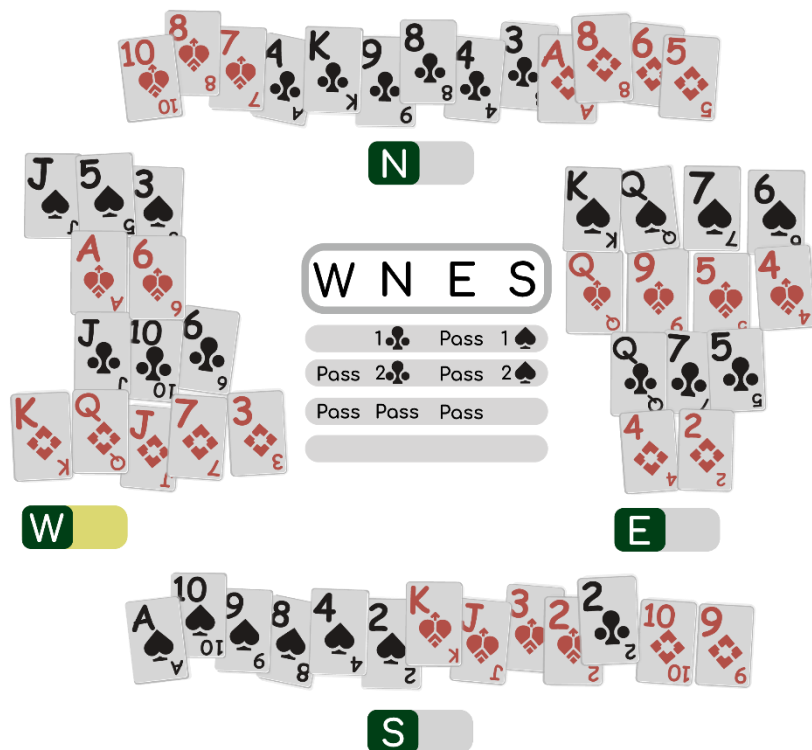
19. Il mazziere è Nord e sono tutti in prima



- Nord – Passo con meno di (11)12 punti onore (PO).
- Est – Apre 1♠ con un seme più lungo (5+ carte) e 12+ PO.
- Sud – Passo. Nessun valore per interferire.
- Ovest – 2♦ con 10+ PO e almeno 5 carte a quadri.
- Nord – Passo. Nessun valore per interferire.
- Est – 2♠ con 6 carte e 12–14 PO.
- Sud – Passo. Nessun valore per interferire.
- Ovest – 3♦ con almeno 6 carte a quadri, mano limitata, invito. Non 3♣, che sarebbe forzante.
- Nord – Passo.
- Est – Passo. Cattivo fit e mano minima.

Attacco consigliato: ♥7. Non ha senso attaccare con ♣10 sperando di tagliare, visto che si possiedono già due prese nel seme di atout.

20. Il mazziere è Nord e sono tutti in prima



- Nord – Apre 1♣ con un lungo seme a fiori, 11 PO e una buona distribuzione.
- Est – Passo, non avendo valori per interferire.
- Sud – Licitare 1♠ con almeno 4 carte a picche e 5+ PO.
- Ovest – Passo, evitando di licitare 2♦ a causa della distribuzione 5-3-3-2.
- Nord – Licitare 2♣ con 5 o 6 carte a fiori e una mano da 12–14 PO.
- Est – Passo, senza valori per interferire.
- Sud – Licitare 2♠ con 6 o più carte a picche e una mano debole.
- Ovest – Passo.
- Nord – Passo, con mano minima e misfit. In questi casi è meglio fermarsi il prima possibile per evitare di alzare troppo il contratto e rischiare di finire contrati.

Attacco consigliato: ♦K, la carta più alta tra onori adiacenti.

Chapter 6. Etica ed Etichetta nel Bridge

Nel gioco del bridge, è fondamentale seguire alcune regole di base di **etica** ed **etichetta** per garantire un ambiente sereno, equo e piacevole per tutti. Ecco i principali comportamenti da osservare:

- Giocare con **fiducia** e **determinazione**, senza indecisioni eccessive.
- **Rispettare le regole del gioco** in ogni momento.
- **Non temere di commettere errori**: fanno parte del processo di apprendimento.
- Mantenere un **comportamento calmo e controllato**, evitando di mostrare disagio o frustrazione.
- Tenere le **carte ben coperte**, senza permettere agli avversari di vederle.
- **Salutare cortesemente gli avversari** al proprio arrivo al tavolo.
- **Non discutere la mano** con il compagno o con gli avversari durante la smazzata.
- Rimanere **tranquilli sia durante che dopo il gioco**, anche in caso di errori o risultati negativi.
- In caso di irregolarità, **chiamare immediatamente l'arbitro** senza tentare di risolvere la situazione autonomamente.
- Evitare **discussioni o polemiche con gli avversari**.
- **Rispettare l'autonomia** degli altri giocatori e **non offrire consigli non richiesti**.
- **Rifiutare cortesemente eventuali tentativi** da parte degli avversari di voler "insegnare" durante la partita.

Ricorda che molti giocatori partecipano ai tornei anche per rilassarsi: **non è opportuno lamentarsi** per un punteggio basso causato da un errore altrui. Il bridge è anche un gioco di rispetto, sportività e piacere condiviso.

Chapter 7. Appendice – Punteggi nel Bridge duplicato:
Contratti Mantenuti

		In Prima			In Zona		
Contract	Made	Normal	Double	Redouble	Normal	Double	Redouble
1♣/♦	7	70	140	230	70	140	230
	8	90	240	430	90	340	630
	9	110	340	630	110	540	1030
	10	130	440	830	130	740	1430
	11	150	540	1030	150	940	1830
	12	170	640	1230	170	1140	2230
	13	190	740	1430	190	1340	2630
1♥/♠	7	80	160	520	80	160	720
	8	110	260	720	110	360	1120
	9	140	360	920	140	560	1520
	10	170	460	1120	170	760	1920
	11	200	560	1320	200	960	2320
	12	230	660	1520	230	1160	2720
	13	260	760	1720	260	1360	3120
1NT	7	90	180	560	90	180	760
	8	120	280	760	120	380	1160
	9	150	380	960	150	580	1560
	10	180	480	1160	180	780	1960
	11	210	580	1360	210	980	2360
	12	240	680	1560	240	1180	2760
	13	270	780	1760	270	1380	3160
2♣/♦	8	90	180	560	90	180	760
	9	110	280	760	110	380	1160
	10	130	380	960	130	580	1560
	11	150	480	1160	150	780	1960
	12	170	580	1360	170	980	2360
	13	190	680	1560	190	1180	2760
2♥/♠	8	110	470	640	110	670	840
	9	140	570	840	140	870	1240
	10	170	670	1040	170	1070	1640
	11	200	770	1240	200	1270	2040
	12	230	870	1440	230	1470	2440
	13	260	970	1640	260	1670	2840
2NT	8	120	490	680	120	690	880
	9	150	590	880	150	890	1280

BRIDGE PER PRINCIPIANTI

	10	180	690	1080	180	1090	1680
	11	210	790	1280	210	1290	2080
	12	240	890	1480	240	1490	2480
	13	270	990	1680	270	1690	2880

		In Prima			In Zona		
Contract	Made	Normal	Double	Redouble	Normal	Double	Redouble
3♣/♦	9	110	470	640	110	670	840
	10	130	570	840	130	870	1240
	11	150	670	1040	150	1070	1640
	12	170	770	1240	170	1270	2040
	13	190	870	1440	190	1470	2440
3♥/♠	9	140	530	760	140	730	960
	10	170	630	960	170	930	1360
	11	200	730	1160	200	1130	1760
	12	230	830	1360	230	1330	2160
	13	260	930	1560	260	1530	2560
3NT	9	400	550	800	600	750	1000
	10	430	650	1000	630	950	1400
	11	460	750	1200	660	1150	1800
	12	490	850	1400	690	1350	2200
	13	520	950	1600	720	1550	2600
4♣/♦	10	130	510	720	130	710	920
	11	150	610	920	150	910	1320
	12	170	710	1120	170	1110	1720
	13	190	810	1320	190	1310	2120
4♥/♠	10	420	590	880	620	790	1080
	11	450	690	1080	650	990	1480
	12	480	790	1280	680	1190	1880
	13	510	890	1480	710	1390	2280
4NT	10	430	610	920	630	810	1120
	11	460	710	1120	660	1010	1520
	12	490	810	1320	690	1210	1920
	13	520	910	1520	720	1410	2320
5♣/♦	11	400	550	800	600	750	1000
	12	420	650	1000	620	950	1400
	13	440	750	1200	640	1150	1800

BRIDGE PER PRINCIPIANTI

5♥/♠	11	450	650	1000	650	850	1200
	12	480	750	1200	680	1050	1600
	13	510	850	1400	710	1250	2000
5NT	11	460	670	1040	660	870	1240
	12	490	770	1240	690	1070	1640
	13	520	870	1440	720	1270	2040
6♣/♦	12	920	1090	1380	1370	1540	1830
	13	940	1190	1580	1390	1740	2230
6♥/♠	12	980	1210	1620	1430	1660	2070
	13	1010	1310	1820	1460	1860	2470

		In Prima			In Zona		
Contract	Made	Normal	Double	Redouble	Normal	Double	Redouble
6NT	12	990	1230	1660	1440	1680	2110
	13	1020	1330	1860	1470	1880	2510
7♣/♦	13	1440	1630	1960	2140	2330	2660
7♥/♠	13	1510	1770	2240	2210	2470	2940
7NT	13	1520	1790	2280	2220	2490	2980

Defeated Contracts Scoring

	In Prima			In Zona		
Number of Downs	Normal	Double	Redouble	Normal	Double	Redouble
1	50	100	200	100	200	400
2	100	300	600	200	500	1000
3	150	500	1000	300	800	1600
4	200	800	1600	400	1100	2200
5	250	1100	2200	500	1400	2800
6	300	1400	2800	600	1700	3400
7	350	1700	3400	700	2000	4000
8	400	2000	4000	800	2300	4600
9	450	2300	4600	900	2600	5200
10	500	2600	5200	1000	2900	5800
11	550	2900	5800	1100	3200	6400
12	600	3200	6400	1200	3500	7000
13	650	3500	7000	1300	3800	7600