

Check-list

Exercice de réchauffement

Exercices à répéter autant de fois
que tu le souhaites. Tu peux les faire
tous ou seulement quelques uns
suivant ton humeur.

Dessine des points et essaye de les connecter d'un seul trait. Refait l'exercice dans l'autre sens, puis repars et ainsi de suite. Excellent pour la coordination oeil / main.

Dessine plusieurs grands cercles d'un seul grand geste. Pense à faire bouger ton bras, pas ton poignet. Tu peux les faire dans un sens puis dans l'autre. Remplis ta page et ajoute des petits cercles pour boucher les trous.

Dessine des formes simples, mais en 3D.

- Un cube en partant d'un carré, puis essaye de représenter tous les côtés.
- Deux ellipses que tu joins avec deux traits pour faire un cylindre. et trace d'autres ellipse tout au long pour montrer la rondeur du cylindre.
- Un cercle qui devient un ballon.

Dessine des C d'un seul trait toujours avec l'ensemble de ton bras. Pas le poignet. Dessine-les dans tous les sens. Couvre ta toile au complet.

Écris un mot en lettre capitale et ensuite décore le avec des rayures, des fleurs, construit le en 3D. Etoffe le sans réfléchir.

Fais un gribouillis sur toute ta page et essaye de trouver des personnages dans les formes que tu as dessinées. Mets les en évidence.

Prend un crayon et un papier ordinaire et entraîne-toi à faire des dégradés. Du plus foncé au plus clair ou du plus clair au plus foncé. Fais-le pendant au moins 1 minute.

Choisi 3 objets simples: un stylo, une paire de lunettes et une tasse par exemple. Dessine chaque objet sans lever ton stylo.

Refais l'exercice mais cette fois-ci sans regarder et toujours sans lever le crayon. Concentre-toi sur l'objet que tu as en face de toi et que tu veux reproduire.

Dessine une lettre en capitale et ensuite décore la avec des rayures, des fleurs etc. construit le en 3D. Etoffe la sans trop réfléchir.

Reprend les objets qui sont devant toi et dessine-les avec ta main non dominante.

Fais la même chose mais en dessinant à l'envers. Le haut en bas et inversement.