

CHULETICA

PanoTalk

- Piensa en el tiempo como una línea:
- 📍 Presente = ahora
 - 📍 Pasado = ya ocurrió
 - 📍 Futuro = todavía no pasa
 - 🔄 Si el verbo tiene "ing", está en movimiento (acción en curso).
 - ✅ Si tiene "have/has/had", conecta con otra parte del tiempo.
 - 💡 No te aprendas solo la fórmula, imagina cuándo ocurre lo que dices. ¡Eso hace que el inglés tenga sentido!

Tiempo verbal	Fórmula	¿Qué significa?	Ejemplo breve
Present Simple	Sujeto + am/are/is + predicado	Algo que es verdadero ahora, siempre o regularmente	She is a teacher.
Present Continuous	Sujeto + am/are/is + verbo(-ing) + predicado	Algo que está sucediendo en este momento	They are studying.
Past Simple	Sujeto + was/were + predicado	Algo que ya pasó y terminó	He was tired.
Past Continuous	Sujeto + was/were + verbo(-ing) + predicado	Algo que estaba ocurriendo en un momento específico del pasado	We were working.
Future Simple	Sujeto + will be + predicado	Algo que ocurrirá en el futuro	I will be ready.
Future with "going to"	Sujeto + am/is/are + going to + verbo base	Algo que va a ocurrir pronto o está planeado	She is going to travel.
Present Perfect	Sujeto + have/has + verbo en participio + predicado	Algo que ocurrió en el pasado pero tiene conexión con el presente	I have finished my homework.
Past Perfect	Sujeto + had + verbo en participio + predicado	Algo que ocurrió antes de otra cosa pasada	She had gone home.
Future Perfect	Sujeto + will have + verbo en participio + predicado	Algo que ya habrá ocurrido en un momento futuro	They will have finished.
Present Perfect Continuous	Sujeto + have/has been + verbo(-ing) + predicado	Algo que empezó en el pasado y sigue pasando ahora	I have been studying.
Past Perfect Continuous	Sujeto + had been + verbo(-ing) + predicado	Algo que estuvo sucediendo por un tiempo antes de otra acción pasada	He had been sleeping.
Future Perfect Continuous	Sujeto + will have been + verbo(-ing) + predicado	Algo que habrá estado ocurriendo durante un tiempo hasta cierto momento futuro	She will have been waiting.