

Modelo de Tuckman: Las Etapas del Desarrollo de un Equipo.

En *Crecer en Equipo*, utilizamos el modelo de desarrollo de equipos de Bruce Tuckman como una herramienta fundamental para ayudar a los equipos a entender y gestionar sus dinámicas. Este modelo describe cinco etapas clave por las que todo equipo pasa para alcanzar su máximo desempeño. Entender este ciclo nos permite apoyar a los equipos a madurar y superar sus desafíos internos de manera efectiva:

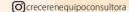
- 1. **Formación (Forming):** En esta primera fase, los miembros del equipo se conocen y comienzan a entender sus roles. En esta etapa, los miembros dependen fuertemente del líder para orientación y guía, y no suelen asumir riesgos. Además, esta etapa suele estar marcada por la novedad y la "buena onda" de todos con todos
- 2. **Tormenta (Storming):** En esta fase surgen los primeros conflictos, ya que los miembros del equipo comienzan a defender sus puntos de vista y posiciones. Las tensiones son naturales y necesarias para el crecimiento del equipo. En *Crece en Equipo*, enfatizamos que la "tormenta" no es un signo de fracaso, sino un paso necesario para que el equipo madure y fortalezca sus relaciones. Si un equipo evita esta etapa, es probable que no alcance su máximo potencial, quedándose en una fase inmadura.
- 3. **Normalización (Norming):** Una vez resueltos los conflictos, el equipo comienza a funcionar de manera más cohesionada. Las reglas, expectativas y roles están claros y los miembros colaboran mejor (aquí se deben establecer reglas de trabajo) Aquí es cuando el equipo empieza a enfocarse en los objetivos colectivos en lugar de los intereses individuales.
- 4. **Desempeño (Performing):** En esta fase, el equipo está en su máximo rendimiento. Los roles están bien definidos, la confianza es sólida y los miembros trabajan de manera autónoma y eficaz. En *Crece en Equipo*, apoyamos a los equipos para que se mantengan en esta fase el mayor tiempo posible, reconociendo que la autogestión y la alta productividad son el reflejo de un equipo maduro.
- 5. Clausura (Adjourning): Al llegar a esta fase, el equipo se disuelve, ya sea porque ha completado su proyecto o porque algunos miembros dejan el grupo. Esta etapa no solo marca el final de la vida de un equipo, sino también el reconocimiento de su trabajo y logros. Pero no siempre el equipo muere únicamente cuando se disuelve completamente; un equipo también "muere" cuando alguien nuevo entra o cuando un miembro se va.

En *Crecer en Equipo*, destacamos que cuando un nuevo miembro entra, el equipo original deja de existir tal como era, y se reinicia el ciclo de Tuckman. Las dinámicas cambian, surgen nuevas relaciones, y esto afecta la interacción entre todos. Del mismo modo, cuando alguien



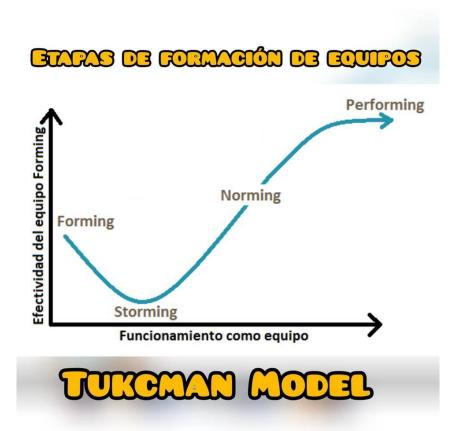








se va, las conexiones cambian y el equipo necesita reorganizarse, pasando de nuevo por <mark>las</mark> etapas de formación, tormenta, etc.



Conclusión

El modelo de Tuckman refleja que para que un equipo alcance la madurez, debe pasar por todas sus fases, incluidas la formación y la tormenta. Si un equipo no enfrenta conflictos, puede quedarse en una fase inmadura y no desarrollar su verdadero potencial. Además, es importante entender que el ciclo no siempre se cierra de forma lineal; en ocasiones, los equipos pueden regresar a la fase de tormenta si quedan asuntos sin resolver, como lo indica también el modelo de Lencioni, donde la falta de confianza y el miedo al conflicto pueden hacer que el equipo retroceda en su desarrollo.

En *Crecer en Equipo*, apoyamos a los equipos a navegar por este ciclo de manera consciente, ayudándoles a superar los retos en cada fase para que puedan alcanzar su máximo rendimiento y crear dinámicas que se adapten a los cambios, tanto cuando entra un nuevo miembro como cuando alguien se va.





