

p. 3

Une fille à la hauteur

- A. Trouve 10 noms communs.
- B. Pourquoi, dans la dernière case, les gens courent vers Van ?

p. 4

Ça pète le feu !

- A. Que veut dire l'expression «Je suis crevé.» ?
- B. Pourquoi le personnage ne s'arrête pas dans la dernière case ?

p. 5

L'appel de la souffleuse

- A. Cherche le mot «esclave» dans le dictionnaire.
- B. Est-ce que le papa est content quand il arrive ? Pourquoi ?

p. 6

Les sphères, je m'en occupe

- A. Pourquoi les lettres sont écrites en très gros dans la première bulle ?
- B. Qu'est-ce qui fait mal au garçon dans le lit ?

p. 7

N.I.T. (navette tout-terrain)

- A. Trouve 5 verbes conjugués et inscris le verbe à l'infinitif.
(ex: je mange --- manger)
- B. Quelle émotion démontre le groupe de gens de la dernière case ?

p. 8

Vol de vélo

- A. Après combien de jours Van a montré son invention ?
- B. Quelle émotion vit Simon au début de l'histoire ?

p. 9

Tente épatante

- A. Repère dans la page 5 objets nécessaires pour le camping.
- B. Quel inconvénient (désavantage) a la tente de Van ?

p.
10

Van avale la pilule

- A. Nomme 2 aliments que Van ne semble pas apprécier.
- B. Est-ce que tu aimerais que tous les aliments soient sous forme de pilule ? Pourquoi ?

p.
11

Rage de dent

- A. Remplace les lettres pour former un mot qui est dans la page.
*NNOITENVI
- B. Dans quelle saison de l'année se passe l'histoire?

p.
12

Hélico presto

- A. Trouve le nom d'un cétacé nommé dans la page.
- B. Quel est l'O.V.N.I. dans l'histoire ?

p.
13

Un chat seul sachant s'alimenter

- A. Trouve dans page un mot de même famille que «minute».
- B. Comment Gizmo a déjoué la machine à nourriture ?

p.
14

Fort sans effort

- A. Quel petit mot connu retrouves-tu dans le mot «fortification» ?
- B. Que signifie l'ampoule au-dessus de Van dans la case 1.

p.
15

Un lunch qui a du punch

- A. Repère dans la page un nom composé (formé d'un trait d'union).
- B. Quelle action irrespectueuse a commis Bif ?

p.
16

L'affaire est dans le sac

- A. Que signifie l'onomatopée «VRRRR» ?
- B. Durant quel mois de l'année se passe l'histoire ?

p.
17

Vélo 007

- A. Identifie 2 mots qui riment dans la bulle de la grenouille.
- B. Pourquoi le père de Van est en colère à la fin de l'histoire ?

p.
18

La crème des inventions

- A. Pourquoi le visage de Van est rouge en arrosant la fille de crème solaire ?
- B. À quoi sert son invention lors des jours de mauvais temps ?

p.
19

Invention mémorable

- A. Nomme 10 noms propres trouvés dans le texte.
- B. Pourquoi Bob énumère-t-il des noms de Pokémon ?

p.
20

Tracteur secoueur

- A. Que signifie l'onomatopée «BZZZZZ» ?
- B. Durant quelle saison se déroule l'histoire ?

p.
21

Bonhomme de neige

- A. Trouve 3 mots qui ont des consonnes doubles.
- B. À quel mois se déroule l'histoire ?

p.
22

Guerre froide

- A. À quoi sert les dessins de la 4e bulle de la case 1 ?
- B. À quel sport sert habituellement la machine que Van a modifiée ?

p.
23

L'abominable scaphandre

- A. Repère dans la page 2 qualités données au scaphandre.
- B. Quel problème a rencontré Simon avec le scaphandre ?

p.
24

Réalité réelle

- A. Cherche avec tes outils un synonyme du mot «pestilence» ?
- B. Aurais-tu aimé tester le jeu à la place du personnage ? Pourquoi ?

p.
25

Il connaît la musique

- A. Quel instrument de musique fait «CLANG» dans le récit ?
- B. Quel jour de la semaine Mathieu appelle pour dire qu'il est malade ?

p.
26

Une idée enlevante

- A. Que permet un «télétransporteur» ?
- B. Lors de quelle saison se déroule l'histoire ?

p.
27

Ne te dégonfle pas

- A. Trouve une phrase à la forme négative prononcée par Van.
- B. Comment Van a aidé le voleur ?

p.
28

Tondeuse grand prix

- A. Replace les lettres pour former un mot qui est dans la page. *EOUTDSEN
- B. Qui a vraiment fait une bonne affaire entre Van et l'homme à la casquette rouge ?

p.
29

Fais de l'air!

- A. Trouve un mot de même famille que «gonfler» dans la page.
- B. Comment Van a eu son idée d'invention ?

p.
30

Réaction à la planche

- A. Cherche dans tes outils la signification de **cobaye** ?
- B. Quand Van fait-il tester les roues de la chaise roulante ?

p.
31

Stade expérimental

- A. Trouve la définition du «GEKKOMAT» dans la page.
- B. Dans quelle ville se passe l'histoire ?

p.
32

Abribus

- A. Trouve l'antonyme (contraire) de «confortable» dans la page.
- B. Que penses-tu qu'il va se passer dans les prochaines secondes de l'histoire ?

p.
33

Partie sur une baloune

- A. Choisis un adjectif adéquat pour les 3 premiers objets énumérés du sac de la fillette.
- B. Pourquoi le ballon de la fillette la fait voler ?

p.
34

Chimie de l'amour

- A. Trouve dans la page la définition du mot «phéromone».
- B. Quelle émotion vit l'ami de Van au début de l'histoire ?
- C.

p.
35

L'amère surprise

- A. Trouve dans la page un mot de même famille que «vaporiser».
- B. Quel mot essaie de prononcer la mère de Van à la fin de l'histoire ?

p.
36

Souris, Van!

- A. Trouve 2 façons que le chat de Van est nommé dans la page.
- B. À quoi sert l'invention de Van ?

p.
37

La chute du huard

- A. Que signifie l'onomatopée «COUAC» ?
- B. Quand Van donne son invention à Caro ?

p.
38

Perds pas la boule!

- A. Trouve dans la page un mot de même famille que «recycler».
- B. Nomme 4 choses qui se recyclent mentionnées dans la page.

p.
39

Spider girl

- A. Que veut dire l'expression: «Ça sent le petit canard à la patte cassée».
- B. Pourquoi Caroline ne peut plus voler comme Spiderman?

p.
40

Cacarburant

- A. Nomme 3 sortes d'excréments d'animaux nommés dans la page.
- B. Qu'est-ce que les amis de Van ont dû faire à la fin pour faire fonctionner le véhicule ?

p.
41

Cueillette en jet

- A. Trouve une expression dans la page qui veut dire «être évanoui»
- B. Quelle saison se déroule l'histoire ?

p.
42

Robert avale la pilule

- A. Trouve la définition du mot «posologie» dans la page.
- B. Est-ce que l'invention de Van a donné de la mémoire supplémentaire à Robert ?

p.
43

L'invention 100 drôle!

- A. Quel autre nom commun utilise-t-on pour remplacer le mot «odeur» dans la page ?
- B. Quelles odeurs font rappeler la Ronde au personnage ?

p.
44

Modèle glacé

- A. Trouve 2 mots de même famille que «sculpter» dans la page.
- B. Pourquoi l'un des personnages dit : «On sent vraiment la rage du sportif» ?

p.
45

Abri pour sans-abri

- A. Trouve un mot de même famille que le nom commun «son» dans la page.
- B. Quel besoin physiologique Van tente-t-il de combler chez l'homme sur le banc ?

p.
46

Un skate qui décolle

- A. Trouve un mot-valise (mot formé de 2 mots existants) dans la page.
- B. Quel problème vit Robert avec l'invention de Van ?

Van l'inventeur

Clé de correction

Numéro de carte	Réponse
p. 3	A. souliers, écoles, directrice, mystère, récré, secret, etc. B. Ils veulent acheter les souliers.
p. 4	A. Être fatigué, épuisé B. Parce qu'il ne sait pas où est le bouton d'arrêt.
p. 5	A. Une personne non libre qui peut être vendue ou achetée. B. Non car l'eau a gelé et est devenue de la glace.
p. 6	A. Car la personne parle fort (ou crie) B. Le chat

Numéro de carte	Réponse
p. 7	A. Croyais (croire), appris (apprendre), sont (être), etc. B. Surpris (ou autre pertinent)
p. 8	A. 5 jours B. Colère
p. 9	A. Sac à dos, réchaud, sac de couchage, tente, trousse de premiers soins B. Elle est très lourde.
p. 10	A. Patates bouillies et choux de Bruxelles B. Réponse personnelle

Van l'inventeur

Clé de correction

Numéro de carte	Réponse
p. 11	A. invention B. Automne
p. 12	A. baleine B. Van avec son invention
p. 13	A. minuterie B. En dérégplant la minuterie
p. 14	A. fort B. Il a une idée.
p. 15	A. croque-monsieur B. Il vol la boîte à lunch de Van.
p. 16	A. Bruit de moteur (ou autre réponse valable) B. avril

Numéro de carte	Réponse
p. 17	A. Vélo et bobo B. Il se rend compte que la batterie de sa voiture a disparue.
p. 18	A. Il est gêné. B. À distribuer du vinaigre, du ketchup et de la moutarde.
p. 19	A. Différents nom de pays, de capitales, Pokemon, Bob, Van B. Parce que sa cassette a été échangée avec celle de son frère
p. 20	A. Bruit des abeilles B. Automne

Van l'inventeur

Clé de correction

Numéro de carte	Réponse
p. 21	A. Assister, bretelles, assez, glisse, puissance (3) B. novembre
p. 22	A. À cacher des gros mots que le personnage a pu dire. B. baseball
p. 23	A. chaud, étanche B. Il ne pouvait plus respirer.
p. 24	A. Puanteur (ou autre) B. Réponse personnelle
p. 25	A. La cymbale B. Lundi
p. 26	A. Aller d'un endroit à l'autre sans se déplacer. B. Printemps

Numéro de carte	Réponse
p. 27	A. Ne t'inquiète pas / Il ne passe jamais... B. En provoquant une crevaison sur la bicyclette du policier.
p. 28	A. tondeuse B. L'homme à la casquette rouge
p. 29	A. gonflement B. En étant la cause d'un accident de voiture.
p. 30	A. Personne ou animal sur qui on tente une expérience B. Le lendemain de l'accident

Van l'inventeur

Clé de correction

Numérote carte	Réponse	Numéro de carte	Réponse
p. 31	A. Invention allemande pour escalader les murs B. Montréal	p. 36	A. Gizmo, gros matou B. Faire de l'exercice à son chat.
p. 32	A. inconfortable B. L'autobús va heurter le mur.	p. 37	A. Cri de certains oiseaux B. Le lendemain
p. 33	A. Réponses diverses B. Le réglage du ballon a été fait sur 80kg plutôt que 80 lbs.	p. 38	A. Recyclage, recyclo B. Acier, fonte, cuivre, aluminium, plomb, uranium (4)
p. 34	A. Substance chimique émise à dose infime par les animaux... B. Triste ou déçu	p. 39	A. Ça ne sent pas bon. B. Sa réserve de toile est vide.
p. 35	A. vaporisateur B. Secours	p. 40	A. Fumier de poulet, crottin de cheval, lisier de porc B. Mettre leurs cacas dans le seau

Van l'inventeur

Clé de correction

Numéro de carte	Réponse
p. 41	A. Rester longtemps <u>dans les pommes</u> B. automne
p. 42	A. Façon de prendre un médicament. B. Non, ce n'est pas une vraie invention. Il a seulement eu plus confiance en lui.
p. 43	A. parfum B. La barbe à papa et la queue de castor
p. 44	A. Sculpteur, sculpture B. Car la statue de Robert ne semble pas contente.

Numéro de carte	Réponse
p. 45	A. insonorisation B. Se loger (s'abriter)
p. 46	A. MAGLEV B. Il est trop puissant.